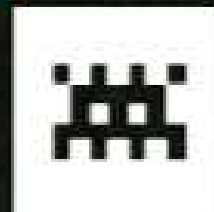




KJungleon KEEPER™

THE DEEPEP DUNGEONS™

MANUEL



ABANDONWARE
MANUELS Un site
Abandonware France

Dungeon Keeper™:

The Deeper Dungeons™

AVERTISSEMENT AUX POSSESSEURS DE TELEVISEURS GRAND ECRAN A PROJECTION

Des images fixes ou stationnaires peuvent causer une détérioration irréversible du tube cathodique de votre téléviseur en en marquant les luminophores de manière définitive. C'est la raison pour laquelle il est déconseillé d'utiliser les jeux vidéo de manière répétée ou prolongée sur les téléviseurs grand écran à projection.

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU VOTRE ENFANT

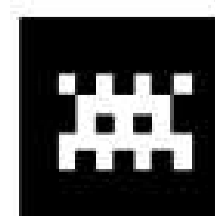
Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumière clignotante ou de sources lumineuses de notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

Precautions a prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu video

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.



Le Mal sommeil toujours en vous...

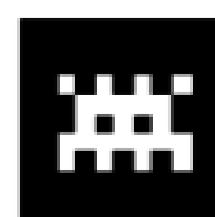
Vous réglez en maître sur le monde. L'Avatar et sa bande agonisent à vos pieds. Votre pouvoir est absolu. Des millions de créatures démoniaques obéissent à chacun de vos ordres et des sujets faibles et pitoyables tremblent en votre présence. La dépravation et le mal dominant et vous êtes le maître...

Le jour de l'anniversaire de votre grande victoire, la terre se prépare à une orgie de sang et de destruction. Tard dans la nuit, de graves nouvelles vous parviennent et vous découvrez que votre royaume est en danger sur le flanc où vous vous y attendiez le moins. L'Avatar est de retour, réincarné par des chevaliers qui ont échappé au massacre de votre première victoire. Ils ont envahi de nombreuses cavernes souterraines et réuni une nouvelle armée. Vous devez frapper le premier et les anéantir, une bonne fois pour toutes.

Nouvelles caractéristiques

Le CD de missions supplémentaires The Deeper Dungeons™ comprend:

- Quinze niveaux inédits pour mettre à l'épreuve votre force et votre fourberie.
- Quinze niveaux inédits en mode multijoueur (réseau ou liaison série) pour jouer contre vos amis et massacrer leurs pitoyables armées.
- De nouveaux graphismes pour les donjons.
- Une intelligence artificielle améliorée pour les maîtres de donjons ennemis:
 - Ils vendent maintenant des portes et des pièges pour gagner de l'argent.
 - Ils préservent leur or.
 - Leurs capacités à trouver de l'or ont été augmentées.
- Améliorations diverses:
 - Les créatures ne se téléportent plus dans des zones inexplorées de la carte.
 - Lorsque le chef de troupe que vous incarnez meurt, un nouveau chef est automatiquement choisi afin de poursuivre votre quête.
 - Intelligence artificielle des créatures améliorée.



Installer The Deeper Dungeons™

Important: le CD original Dungeon Keeper™ est nécessaire pour pouvoir lancer The Deeper Dungeons™. Si vous ne l'avez pas encore installé sur votre PC, vous ne pourrez pas installer l'autre programme.

The Deeper Dungeons™ n'a pas pour fonction de remplacer Dungeon Keeper™. Il supprime simplement les vieux fichiers et en installe de nouveaux qui sont nécessaires à son lancement.

MS-DOS®

Si vous avez installé la version MS-DOS® de Dungeon Keeper™, vous devrez aussi installer la version MS-DOS® de The Deeper Dungeons™.

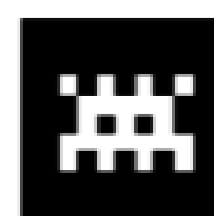
1. Insérez le CD The Deeper Dungeons™ dans votre lecteur de CD-ROM.
2. Tapez la lettre correspondant à votre lecteur de CD-ROM (D:, généralement) et appuyez sur Entrée.
3. Tapez setup et appuyez sur Entrée ; le programme d'installation est lancé.
4. Pour poursuivre l'installation de The Deeper Dungeons™, suivez les instructions qui apparaissent à l'écran.

Vous serez amené à indiquer le nom du répertoire qui contient Dungeon Keeper™. Assurez-vous de le désigner correctement, sinon le programme ne pourra être installé.

Windows® 95

Si vous avez installé la version Windows® 95 de Dungeon Keeper™, vous devrez installer la version Windows® 95 de The Deeper Dungeons™.

1. Sous Windows®, insérez le CD dans votre lecteur de CD-ROM. Double-cliquez sur Setup à la racine du CD pour démarrer l'installation.
2. Suivez les instructions qui apparaissent à l'écran. Le programme d'installation détecte automatiquement où est installé le répertoire Dungeon Keeper™ et mettra à jour les fichiers sans y recourir.
3. Si Windows® 95 ne reconnaît pas le CD Deeper Dungeons™, lancez setup à la racine du CD et l'installation commence.



Lancer The Deeper Dungeons™

Pour lancer les nouveaux niveaux que vous venez d'installer: dans MS-DOS®, chargez Deeper Dungeons™ avec DEEPER.EXE et sous Windows®95, sélectionnez l'option Deeper Dungeons™ à partir du menu Démarrer, Programmes, Bullfrog. Lorsque le menu principal s'ouvre, un bouton Deeper Dungeons™ est présent. Cliquez sur ce bouton ; un menu déroulant indiquant les noms des nouveaux territoires sur lesquels vous pouvez jouer apparaît. Choisissez-en un en faisant un clic gauche sur son nom. Vous pouvez les jouer dans n'importe quel ordre.

Des cartes multijoueurs ont été ajoutées à la Carte des niveaux multijoueurs. Pour y jouer, entrez dans une partie multijoueur et cliquez sur l'un des nouveaux drapeaux pour charger ce niveau.

Problèmes fréquents Aide

Dungeon Keeper™ en haute résolution

Pour visionner Dungeon Keeper™ en haute résolution, appuyez sur Alt-R (un PC avec 16 Mo est nécessaire). Si vous lancez la version MS-DOS® du jeu sous Windows® 95, vous aurez probablement besoin de plus de 16 Mo car la quantité de mémoire disponible sera insuffisante. Si en appuyant sur Alt-R la résolution du jeu ne change pas, cela signifie que vous n'avez pas assez de mémoire.

Lorsque vous posséderez certaines créatures, vous aurez également besoin de plus de 8 Mo pour activer certains effets spéciaux.

Fantômes

Contrairement à ce qui est mentionné dans le manuel, les fantômes ne traversent pas les portes ou les murs pour des raisons de jouabilité.

Transformation des démons en dragons

Les démons peuvent se transformer en dragons mais uniquement à certains niveaux du jeu. Comme le dragon est une créature très puissante, cette caractéristique a été supprimée de certains niveaux pour qu'ils soient encore plus difficiles.

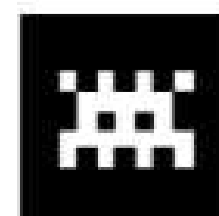
Annuler le ralliement

Les joueurs éprouvent souvent des difficultés pour annuler le sortilège Ralliement. Cette rubrique vous explique comment le faire correctement:

Lorsque vous cliquez sur l'icône Ralliement, le pointeur de la souris se transforme en drapeau qui flotte. Vous êtes maintenant en mode "Lancement" .

Clic avec le bouton gauche de la souris

Cliquez sur le bouton gauche de la souris pour la première fois, un drapeau apparaît. Ne cliquez pas encore sur le bouton droit de la souris. Les créatures qui se trouvent à proximité



du drapeau entrent en transe et se dirigent en direction du drapeau.

Lorsque vous jetez le sort pour la première fois, vous passez du mode "Lancement" au mode "Déplacement". En mode "Déplacement", vous pouvez déplacer le drapeau en faisant un clic gauche sur le territoire. Toute créature qui est déjà sous l'influence du drapeau essaie de s'en approcher, même si elle est de l'autre côté de la carte. Cette fonction vous permet de déplacer le drapeau autour du donjon en faisant un clic gauche sur le sol et de réunir toutes les créatures au sein d'une petite armée. Si vous placez ensuite le drapeau de l'autre côté de la carte dans le donjon de votre ennemi, vos créatures traversent la carte en direction du drapeau et du donjon ennemi.

Clic avec le bouton droit de la souris

Si vous faites un clic droit lorsque vous êtes en mode "Déplacement", le curseur de la souris cesse d'être en mode "Déplacement". Vous n'annulez pas le sortilège puisque le drapeau Ralliement est toujours actif dans le donjon et permet d'attirer les créatures. Cette fonction vous permet de mettre de côté le Ralliement, de jeter différents sortilèges et de revenir par la suite au Ralliement.

Si vous faites un clic droit avant de lancer un sortilège (alors que vous êtes toujours en mode "Lancement"), vous annulez le sortilège et le curseur de la souris redevient normal.

Si vous avez fait un clic droit sur l'icône du sortilège dans le Panneau de contrôle alors que vous étiez en mode "Déplacement", vous repassez en mode "Déplacement" et pouvez à nouveau repositionner le drapeau.

Annulation du sortilège Ralliement

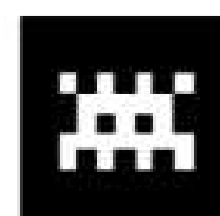
Pour annuler réellement le sortilège Ralliement, le curseur de la souris doit être un drapeau qui flotte (en mode "Déplacement"). Vous devez ensuite cliquer sur le bouton du sortilège du Panneau de contrôle. Le drapeau disparaît et vos créatures retournent à leurs tâches habituelles. Vous êtes revenu en mode "Lancement" et pouvez jeter le sortilège à nouveau. Si vous le souhaitez, le curseur peut redevenir normal en cliquant avec le bouton droit de la souris.

Si vous avez cliqué avec le bouton droit de la souris après avoir jeté le sortilège, vous devez ensuite cliquer deux fois sur le bouton du sortilège: une fois pour revenir en mode "Déplacement", l'autre fois pour annuler réellement le sortilège.

Souvenez-vous que vous pouvez augmenter la puissance du sortilège Ralliement en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé lorsque vous le lancez ou le supprimez.

Le sortilège ne vous coûte rien si vous le lancez sur votre territoire. En revanche, si vous le lancez sur un territoire ennemi, vous devrez payer. Si vous jetez le sort dans une salle ennemie, vos créatures la détruisent.

Le sort Oeil du diable fonctionne de la même manière.



Assistance technique

Vous avez suivi toutes les directives de la documentation, mais vos problèmes persistent. Voici quelques conseils qui pourraient vous aider à les résoudre.

Lisez bien cette rubrique avant de nous appeler

Il existe aujourd'hui des milliers de PC aux configurations différentes, et des milliers de logiciels et de périphériques.

Il vous faut obtenir les informations suivantes auprès du fabricant de votre PC (en particulier les informations des lignes en caractères gras 3 à 5) ou dans sa documentation AVANT d'appeler notre service Consommateurs:

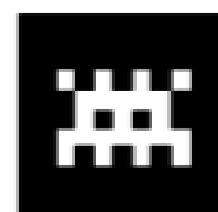
1. Le cas échéant, le message d'erreur qui s'est affiché au moment où a lieu le problème
2. Les spécifications techniques de votre machine:
Marque et vitesse du processeur Quantité de mémoire RAM
Marque et vitesse du lecteur de CD-ROM Marque de la carte son
Marque de la carte vidéo Taille du disque dur et quantité d'espace libre
Système d'exploitation comme, par exemple, Windows® 95, Windows® 3.11 ou autre.
Edition des fichiers AUTOEXEC.BAT et CONFIG.SYS.
Version du gestionnaire DirectX (pour les jeux sous Windows® 95 seulement, consultez la rubrique "DirectX")

(Reportez-vous à la section intitulée "Pour obtenir les informations nécessaires")

- Si le jeu est conçu pour fonctionner uniquement sous Windows® 3.1 ou Windows® 95, vous n'aurez pas besoin des informations suivantes (vérifiez sur l'étiquette de référence bleue, sur la boîte du jeu).
3. La ligne du gestionnaire de souris pour le fichier AUTOEXEC.BAT, par exemple:
C:\Mouse\Mouse.exe
 4. La ligne du gestionnaire de lecteur de CD-ROM pour le fichier CONFIG.SYS, par exemple:
Device=C:\DRV\SB CD.SYS /D:MSCD0001
 5. Toutes les lignes de carte son pour les fichiers AUTOEXEC.BAT et CONFIG.SYS, par exemple:
Set Blaster=A220 I5 D1 H5 P330 T6, C:\SB16\SB16SET.EXE

N'hésitez pas à consulter le fabricant ou le revendeur de votre ordinateur si vous ne trouvez pas les informations ci-dessus.

Lorsque vous les aurez toutes, vous pourrez configurer votre ordinateur correctement. Si vous avez suivi toutes les directives de la documentation mais que vos problèmes persistent, vous pouvez appeler le service Consommateurs de Electronic Arts du lundi au vendredi, de 9 h à 18 h, au 04 72 53 25 00. Vous pouvez également nous adresser une télécopie au 04 72 53 25 08.



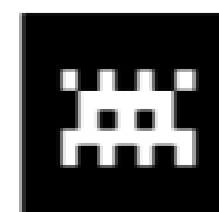
Pour obtenir les informations nécessaires

Utilisateurs de Windows® 95

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur Poste de travail.
2. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur Propriétés.
3. L'écran d'information vous indiquera la quantité de mémoire RAM dont vous disposez et la marque du processeur, par exemple Intel ou Cyrix.

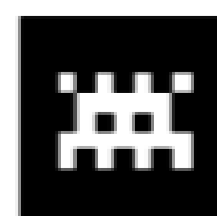
Remarque: Windows® 95 ne détecte pas toujours le processeur Cyrix et peut le désigner comme un 486.

4. Maintenant, cliquez sur Gestionnaire de périphériques.
5. Cliquez sur le symbole "+" pour les périphériques concernés:
 - Lecteur de CD-ROM
 - Cartes graphiques
 - Contrôleurs son, vidéo, jeu.Vous pourrez connaître ainsi le fabricant de ces périphériques.
6. La vitesse du processeur s'affiche en haut à gauche de l'écran quand on lance l'ordinateur, par exemple 166 MHz. Notez bien ce chiffre.
7. Vous pouvez chercher le gestionnaire DOS de la souris:
 - Cliquez sur "Démarrer".
 - Placez le pointeur sur "Rechercher" et cliquez sur "Fichiers ou dossiers...".
 - Agrandissez la fenêtre "Rechercher" en cliquant sur le carré en haut à droite.
 - Dans la case "Nommé", tapez "Mouse.exe" puis appuyez sur la touche Entrée. (Assurez-vous que dans la case "Rechercher dans", on ne lit que "(C:)" ce qui signifie que la recherche se fait dans le répertoire racine).
 - Si rien n'apparaît à l'écran, essayez de taper "Mouse.com", à la place. Si l'un de ces fichiers existe, notez la ligne de la souris, par exemple C:\mouse\mouse et les détails contenus dans la colonne Dans le dossier et la colonne Nom. Si vous n'avez aucun fichier, vous devrez contacter la société Microsoft pour demander une version 8.2 du gestionnaire.
8. Double-cliquez avec le bouton gauche de la souris sur "Poste de travail" puis agrandissez l'écran.
9. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur le disque dur (C:) pour voir de combien d'espace libre vous disposez et la taille totale du disque dur. Ensuite, fermez toutes les fenêtres.
10. Cliquez sur 'Démarrer' puis sur 'Exécuter', dans 'Ouvrir' tapez 'sysedit' et ensuite validez en cliquant sur OK.
11. Dans la fenêtre qui s'ouvre, le contenu du fichier autoexec.bat apparaît. Pour obtenir les informations sur votre gestionnaire de CD-ROM, cherchez une ligne contenant le terme "mscdex.exe". Notez-la très exactement.
Pour la carte son, cherchez une ligne contenant "set sound" ou bien "set blaster".
12. Pour obtenir le contenu du config.sys, cliquez sur 'fenêtre' puis sur 'config.sys'.



Utilisateurs de Windows® 3.1 Et autres

1. Quittez Windows® vers l'invite MS-DOS®.
2. Tapez MEM et vérifiez la quantité de mémoire XMS totale dont vous disposez.
3. Tapez MSD et appuyez sur la touche Entrée pour aller dans les Diagnostics Microsoft.
4. Cliquez sur Mouse (souris) pour connaître la version du gestionnaire et le fabricant.
5. Cliquez sur Video (vidéo) pour connaître le fabricant et la version du gestionnaire VESA.
6. Cliquez sur Disk Drives (disque) et faite défiler la liste vers le bas pour la version de Mscdex, la taille du disque dur et la quantité d'espace libre disponible.
7. Notez la version du système d'exploitation.
8. La vitesse du processeur s'affiche en haut à gauche de l'écran au lancement de l'ordinateur, par exemple 166 MHz. Notez bien ce chiffre. Consultez la documentation, le revendeur ou le fabricant pour connaître la marque du processeur, comme par exemple Intel ou Cyrix et les détails du lecteur de CD-ROM.
9. Consultez la documentation, le revendeur ou le fabricant pour connaître le nom exact de la carte son, par exemple Sound Blaster AWE32.
10. Double-cliquez avec le bouton gauche de la souris sur la fenêtre en haut à gauche de l'écran pour revenir à l'invite du DOS. Tapez "CD\" et appuyez sur la touche Entrée. Tapez ensuite edit Autoexec.bat et appuyez sur la touche Entrée.
Pour le gestionnaire de CD-ROM, cherchez une ligne contenant le terme "MSCDEX.EXE". Notez-la très exactement.
Pour la carte son, cherchez une ligne contenant soit "Set sound" soit "Set Blaster".
11. Suivez la même méthode pour le fichier CONFIG.SYS



Pour chercher des gestionnaires DOS quand vous êtes sous DOS

Par exemple, pour trouver un gestionnaire de souris sur votre disque dur, tapez CD\ et appuyez sur la touche Entrée (ceci pour vous assurer que la recherche s'effectue bien dans le répertoire racine). Ensuite tapez DIR MOUSE.EXE /S /P et appuyez sur la touche Entrée.

Le programme recherche sur votre disque dur le fichier appelé MOUSE.EXE. S'il le trouve, vous pourrez noter le chemin, c'est-à-dire C:\MOUSE\MOUSE.EXE.

Utilisez la même méthode pour rechercher n'importe quel fichier, en remplaçant MOUSE.EXE par le fichier que vous cherchez.

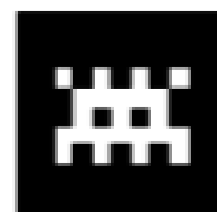
Pour nous joindre par voie électronique:

E-mail par Internet: FR-support@ea.com

World Wide Web: rejoignez notre site à l'adresse <http://www.ea.com>

FTP: rejoignez notre site à l'adresse <ftp.ea.com>

CompuServe: Game Publishers Forum A (GO GAMAPUB)



Générique

Producteur

Alex Peters

Programmation

Alex Peters

Graphismes

Andy Bass

Concepteur principal de niveaux

Barrie Parker

Conception des niveaux

Barrie Parker

Andy Robson

Steve Lawrie

Tim Minor

Andy Trowers

Wayne Frost

Jon Rennie

Matt Dixon

Graphismes additionnels

Adam Coglan

Script et documentation

Jon Rennie

Assistant directeur conception

Andy Robson

Testeurs

Andy Robson

Steve Lawie

Andy Trowers

Wayne Frost

Nathan Smethurst

Tristan Paramor

Jeff Brutus

Autres testeurs

Tim Minor

Jon Rennie

Dan Riley

Intégration

Andy Nuttall

Chef produit

Pete Murphy

Traductions

Nathalie Duret

Sandra Picaper

Tests de langue

Lionel Berrodier

Conception originale du jeu

Peter Molyneux

Simon Carter

Mark Healey

Dene Carter

Jonny Barnes

Alex Peters

Remerciements particuliers à:

Simon Carter

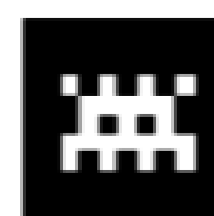
Dene Carter

Mark Stacey

Colin Robinson

Steve Fitton

Stan Ragan



©1997 ELECTRONIC ARTS

Sauf mention contraire le logiciel et la documentation sont des propriétés © 1997 Electronic Arts. Tous droits réservés de l'éditeur et du propriétaire du copyright. Ces documents et le code du programme ne peuvent être, en tout ou partie, copiés, reproduits, prêtés, loués ou transmis par quelque moyen que ce soit, ni traduits ou réduits à une forme lisible en machine ou par un support électronique sans l'autorisation expresse et écrite d'Electronic Arts Ltd.

Garantie Limitée Electronic Arts

GARANTIE – Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce produit logiciel que le support, sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date de l'achat. Le programme logiciel Electronic Arts et le manuel correspondant sont vendus "en l'état", sans garantie expresse ou implicite de quelque nature qu'elle soit, et Electronic Arts n'est pas tenu pour responsable des pertes ou dommages quelconques résultant de l'utilisation de ce programme. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours de réparer ou remplacer, à son gré, et sans frais supplémentaire, tout produit logiciel Electronic Arts retourné en port payé et accompagné de la preuve d'achat à son service Garantie. Cette garantie s'applique uniquement aux produits ayant subi une usure normale. Elle n'est pas applicable et est déclarée nulle et non avenue, dans le cas où le défaut dans le produit logiciel Electronic Arts résulterait d'un mésusage, d'une utilisation excessive, d'un mauvais traitement ou d'une négligence.

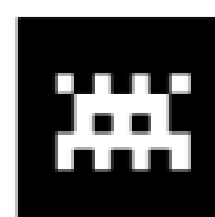
LIMITATIONS – Toutes garanties implicites applicables à ce produit logiciel, comprenant les garanties de commercialisation et d'adaptation à un but particulier, sont limitées à la période de quatre-vingt-dix (90) jours décrite précédemment. En aucun cas Electronic Arts ne peut être tenu pour responsable des dommages spéciaux, indirects ou consécutifs résultant de la possession, de l'utilisation ou du mauvais fonctionnement de ce produit logiciel Electronic Arts. Ces termes et conditions n'affectent ni ne préjudicient les droits statutaires d'un acquéreur dans le cas où ce dernier est un consommateur acquérant des marchandises dans un but autre que leur commercialisation.

Retour après la garantie

Pour faire remplacer des supports endommagés après expiration de la période de garantie de quatre-vingt-dix (90) jours, dans la limite des stocks disponibles, envoyez le CD original à Electronic Arts à l'adresse ci-dessous. Joignez à votre envoi une description du défaut, votre nom, votre adresse et un chèque, un eurochèque ou un mandat de 100 FF par disque, libellé à l'ordre d'Electronic Arts.

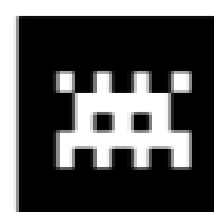
Electronic Arts, Service Consommateurs, Centre d'Affaires Télébase, 4, rue Claude Chappe, 69771 St Didier au Mont d'Or Cedex

Pour tout renseignement technique sur l'utilisation de ce jeu, vous pouvez contacter le service Consommateurs d'Electronic Arts, aux heures de bureau, au 04 72 53 25 00.



© 1997 Bullfrog Productions Ltd. Tous droits réservés.

Dungeon Keeper, The Deeper Dungeons, Bullfrog et le logo de Bullfrog sont des marques commerciales ou des marques déposées de Bullfrog aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Windows® est soit une marque commerciale soit une marque déposée de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays.





ABANDONWARE
MANUELS Un site
Abandonware France



TM

BULLFROG
PRODUCTIONS LTD

