



ocean is a registered trademark of Ocean Software Limited.

AMIGA

ocean

ATARI
ST

TOKI SCENARIO

Toki - a proud and mighty warrior. His adventures revered in song as Toki's fair maiden, Miho, is for her beauty. Yet now, Toki lies, ashamed - angry. Bashtar, it was, who unleashed his powerful sorcery upon the brave Toki. Bashtar, with his spell-casting hands aflame with evil, blue, electric power transformed Toki into a lowly Neanderthal ape. Only then could the evil wizard kidnap Miho. Yet Toki, a warrior in an ape's body, will not relent. He must pursue Bashtar, conquering all manner of demonic

challenges before rescuing his love,
Miho, and regaining his manhood.

LOADING

ATARI ST

Switch on the power to the computer and disk drive, then insert disk into the drive. The program will then load automatically.

Follow the on-screen instructions.

AMIGA

Insert the disk into the drive and turn on the computer. The program will then load automatically and run.

CONTROLS

This is a one-player game controlled by joystick only.

- JOYSTICK UP - JUMP
- JOYSTICK DOWN - CROUCH
- JOYSTICK LEFT - WALK LEFT
- JOYSTICK RIGHT - WALK RIGHT

Press fire and move the joystick to allow Toki to shoot in the appropriate direction.

GAMEPLAY

Move Toki through six levels of high-powered action. Levels include: mountains; water; fire; ice; a forest and, finally, Voodkimedlo Castle. He must defeat over 30 evil aberrations and the guardian monsters of each location. There are five different icons that can be collected to assist Toki: -



- Five weapons for different types of shot
- A helmet to protect Toki's head
- A watch for extra time
- A baby Toki for an extra life
- Coins - collect 30 of these for an extra life

STATUS AND SCORING

The status panel at the bottom of the screen displays: -

- Lives remaining, level number, time remaining, number of coins, score, high score and current weapon.
- Points are awarded as follows: -
- Small baddies - 50 points
- Big baddies - 100 points

HINTS AND TIPS

Enemies can also be defeated by jumping on them.
When you have the helmet you may walk quickly, without it take your time and watch out for everything!
Find and learn the best position to attack each end-of-level guardian.
It is always easier to kill the end-of-level guardian with a special weapon.

TOKI

Its program code, graphic representation and artwork are the copyright of Ocean Software Limited and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of

Ocean Software Limited. All rights are reserved worldwide.

THIS SOFTWARE PRODUCT HAS BEEN CAREFULLY DEVELOPED AND MANUFACTURED TO THE HIGHEST QUALITY STANDARDS. PLEASE READ THE INSTRUCTIONS FOR LOADING, CAREFULLY.

If for any reason you have difficulty in running the program you may contact our Ocean Helpline direct by telephoning 0626 332533.

However if you believe that the product is defective please return it direct to: Mr. Yates, Ocean Software Limited, 6 Central Street, Manchester, M2 5NS.

Our quality control department will test the product and supply a replacement if we find a fault. If we cannot find a fault the product will be

returned to you at no extra charge. Please note that this does not affect your statutory rights.

CREDITS

© 1989 Tad Corporation

Conversion by Ocean France

© 1991 Ocean Software Ltd.

Produced by D.C. Ward.

Childline is the free national helpline for children and young people in trouble or danger. It provides a confidential counselling service for any child with any problem, 24 hours a day, every day of the year.

Childline listens, comforts and protects.



TOKI

SCENARIO

Toki - un guerrier fier et puissant. Les chansons font l'éloge de l'exploit de ses aventures comme l'amante de Toki est révérée pour sa beauté. Mais maintenant, Toki se retrouve honteux et en colère. Bashtar a déchaîné sa puissance sorcellerie sur le courageux Toki. Bashtar, avec ses mains ensorcelantes, enflammées de maléfices et sa

puissance bleue électrique a transformé Toki en un singe de Néanderthal. C'est alors que le mauvais sorcier a pu kidnapper Miho. Pourtant ce guerrier au corps de singe qu'est Toki ne se laisse pas fléchir. Il doit pourchasser Bashtar et relever toutes sortes de défis diaboliques avant de délivrer sa bien-aimée, Miho et de retrouver sa nature humaine.

CHARGEMENT

ATARI ST

Mettez votre ordinateur et le lecteur

de disques en fonction. Placez ensuite la disquette dans le lecteur. Ce programme se chargera alors automatiquement. Suivez les instructions à l'écran.

AMIGA

Placez la disquette dans le lecteur et mettez l'ordinateur sous tension; le programme se chargera alors automatiquement puis se déroulera.

LES COMMANDES

C'est un jeu à un seul joueur pouvant être commandé uniquement par joystick.

- JOYSTICK VERS LE HAUT - SAUTER
- JOYSTICK VERS LE BAS - S'ACCROUPIR
- JOYSTICK VERS LA GAUCHE - MARCHER VERS LA GAUCHE
- JOYSTICK VERS LA DROITE - MARCHER VERS LA DROITE

Appuyez sur tir et déplacez le joystick pour permettre à Toki de tirer dans la direction désirée.

LE JEU

Vous devez faire en sorte que Toki franchisse les six niveaux d'action très puissante. Les niveaux comprennent:



les montagnes, l'eau, le feu, la glace, une forêt et finalement le château Voodkimedlo. Il doit non seulement surmonter plus de 30 obstacles bizarres et funestes mais vaincre les monstres gardiens de chaque lieu.

- Vous pouvez ramasser cinq différentes icônes pour aider Toki dans sa mission:
- Cinq armes pour différents types de tir
- Un casque pour protéger la tête de Toki
- Une montre pour obtenir un temps supplémentaire. Un bébé Toki pour avoir une vie supplémentaire
- Des pièces: ramasser 30 pièces pour

avoir une vie supplémentaire

ETAT ET SCORE

Le tableau des états se lit de gauche à gauche droite et vous indique: Les vies restantes, le numéro du niveau, le temps restant, le nombre de pièces, le score, le score le plus élevé et l'arme courante.
Les points sont accordés comme suit:
Petits vilains - 50 points
Grands vilains - 100 points

CONSEILS ET SUGGESTIONS

Les ennemis peuvent également être

vaincus en sautant dessus.

Avec le casque, vous pouvez marcher rapidement mais sans lui, prenez votre temps et faites attention à tout ce qui est autour de vous!

Trouvez et apprenez à reconnaître la meilleure position pour attaquer le gardien de chaque fin de niveau. Il est toujours plus facile de tuer le gardien de fin de niveau avec une arme spéciale.

TOKI

Le code de programmation, les

représentations graphiques et la maquette sont protégés par Ocean Software Limited. Ils ne peuvent être reproduits, enregistrés, loués ou diffusés sous quelque forme que ce soit sans l'autorisation écrite préalable d'Ocean Software Limited. Tous droits de reproduction réservés pour tous pays.

GENERIQUE

© 1989 Tad Corporation
Adaptation par Ocean France
© 1991 Ocean Software Ltd.
Produced by D.C. Ward.

TOKI

SZENARIO

Toki - ein stolzer und starker Krieger. Seine Abenteuer werden in Liedern ebenso besungen wie die Schönheit seiner lieblichen Jungfer Miho. Aber seht, was aus Toki geworden ist - er ist nun vollkommen erniedrigt und verbittert.

Bashtar hat seinen mächtigen Zauber auf den mutigen Toki losgelassen. Bashtar, mit seiner hexerischen

Bösartigkeit, seiner magischen, elektrischen Kraft, hat Toki in einen niedrigen Neandertaler verzaubert. Erst dann konnte sich der hinterlistige Hexenmeister daranmachen, Miho zu entführen.

Doch Toki, der Krieger in der Gestalt eines Affens, wird sich dem Schicksal nicht beugen. Er muß Bashtar verfolgen und dessen teuflische Fallen überwinden, um Miho, sein Herzensblut, zu retten und wieder ein Mensch zu werden.



LADEN

ATARI ST

Computer und Diskettenlaufwerk einschalten, Diskette in das Laufwerk einlegen. Das Programm wird sich automatisch laden. Anschließend die Bildschirmanweisungen befolgen.

AMIGA

Die Diskette in das Laufwerk einlegen und den Computer einschalten. Das Programm wird automatisch geladen und auch automatisch ablaufen.

STEUERUNGEN

Dieses Spiel ist für einen Spieler

gedacht und wird mittels Joystick gesteuert.

JOYSTICK NACH OBEN - SPRINGEN

JOYSTICK NACH UNTEN - DUCKEN

JOYSTICK LINKS - NACH LINKS GEHEN

JOYSTICK RECHTS - NACH RECHTS GEHEN

Schußknopf drücken und Joystick entsprechend bewegen, so daß Toki in eine gewünschte Richtung schießen kann.

SPIELEN

Toki ist durch sechs actiongeladene Spielebenen zu führen. Die Ebenen umfassen: Gebirge, Gewässer, Feuer, Eis,

einen Wald und schließlich die Burg
Voodkimedlo. Er muß insgesamt über
30 böswillige Ungeheuer bezwingen
sowie die Monster, die an jedem
Ausgang Wache halten.

Zur Unterstützung stehen für Toki fünf
Ikonen zur Auswahl:

Fünf Waffen für unterschiedliche
Geschosse

Ein Schutzhelm für Tokis Kopf

Eine Uhr für Extrazeit

Ein Toki in Säuglingsgestalt für
Extraleben

Münzen - 30 ergeben ein Extraleben

STATUS UND PUNKTEN

Das im unteren Bildschirmteil
befindliche Statusfeld zeigt an:
wieviele Leben noch übrig sind,
Nummer der Ebene, wieviel Zeit noch
übrig ist, Anzahl der Münzen,
Punktstand, Höchstpunktstand und
die jeweils aktive Waffe.

vergeben:

Kleine Bösewichte - 50 Punkte

Grosse Bösewichte - 100 Punkte

HINWEISE UND SPIELTIPS

Feinde können auch besiegt werden, indem man auf sie springt.

Wenn Du den Helm trägst, kannst Du schneller voranschreiten, ohne Helm mußst Du Dir mehr Zeit lassen und stets auf der Hut bleiben!

Versuche herauszufinden, aus welcher Position die an den Ausgängen der einzelnen Ebenen wachenden Monster am besten zu bezwingen sind.

Die Monster können am besten mit einer ganz bestimmten Waffe bezwungen werden.

TOKI

Programmcode, grafische Darstellung und künstlerische Gestaltung unterliegen dem Copyright von Ocean Software Limited und dürfen ohne schriftliche Genehmigung von Ocean Software Limited weder vervielfältigt noch verliehen oder in irgendeiner Form übertragen werden.
Alle Rechte sind weltweit vorbehalten.

DANKSAGUNGEN

© 1989 Tad Corporation
Konvertierung von Ocean France
© 1991 Ocean Software Ltd.
Produziert von D.C. Ward.