

STREET GANG

Loading instructions

- | | |
|-----------|--|
| C64 Disk | Type L O A D * * * 8 . 1 and press RETURN. |
| | When READY is displayed, type run. |
| C 64 Tape | Press SHIFT and RUN/ STOP keys simultaneously. |
| Atari ST | Double click START.PRG with the left mouse button. |
| Amiga | Insert programm disk when workbench is desired. |

Title screen

You can fade out the title screen by using the SPACE key.

C64 only

In this game you can mix or scratch the title tune yourself! Try it, by pressing the keys 1 -8; you will be impressed by the miraculous sounds.

Main program

Start the game by pressing the fire button.

Tape

After the announcement "get ready for level 1" you have to turn over the tape, rewind it completely and then press PLAY. If you have completed the game, or have reached level 2-4 by the end of the game, the tape has to be rewound again. If you fail in level 1, the game will not be reloaded.

Press RUN/ STOP or HELP to interrupt the game. You break off the game with RESTORE or ESC.

The player loses energy being attacked by his rivals. This energy is indicated by the more, or less, muscular arm in the top left hand corner of the screen.

When too much energy has been used up you lose one of your five lives. Sometimes the rivals lose their weapons, such as knives, pistols, teargas and

baseball bats, these can be picked up. In picking up a weapon you top your energy again.

The aim of the game in every level is to reach the right hand side of the screen. In the final level you have to battle with the notorious CURL. When you have beaten him, a hires picture portraying the cutting of the beloved tuft of hair is displayed.

Four dustbins wait for you in the bonus round. Pressing the fire button you may open one of these bins, and discover several surprises hidden there.

Joystick control

- left: player walks to the left
- right: player walks to the right
- up: player jumps or climbs the ladder to the top
- down: player ducks or descends the ladder (a weapon lying on the ground is automatically picked up)
- firebutton: weapons can be used in every position, except on the ladder

Highscore

When you move the joystick up or down, a letter can be selected and with fire it can be activated. This has to be repeated with every letter.

STREET GANG

Ladeanweisungen

C 64 Disk Tippen Sie bitte **LOAD": * 8 . 1** ein. Wenn der Rechner READY meldet, dann tippen Sie RUN ein.

C 64 Kassette Drücken Sie bitte SHIFT und RUN/ STOP gleichzeitig.

Atari ST Bitte wählen Sie mit der Maus das Programm START an.

Amiga Programmdiskette einlegen, wenn die Workbench verlangt wird.

Titelbild

Das Titelbild kann durch die SPACE-Taste ausgeblendet werden.

Nur beim C 64:

Bei diesem Spiel können Sie Ihre Titelmusik selbst mixen bzw. scratchen!! Drücken Sie dazu die Tasten 1 – 8, Ihre Ohren werden wahre Wunder erleben.

Hauptprogramm

Das Spiel kann durch Drücken des Feuerknopfes gestartet werden.

Bei Kassette:

Nach der Meldung "Get ready for level 1" müssen Sie die Kassette umdrehen und zurückspulen. Wenn der Bildschirm ausgeblendet wird, drücken Sie bitte PLAY am Datenrecorder. Wenn das Spiel einmal komplett durchgespielt worden ist, oder man sich bei Spielende in den Levels 2–4 befunden hat, muß die Kassette erneut zurückgespult werden. Wenn das Spielende in Level 1 erfolgte, wird nicht neu nachgeladen.

Um das Spiel zu unterbrechen, drücken Sie bitte RUN/ STOP bzw. HELP. Das Spiel kann durch die Taste RESTORE bzw. ESC abgebrochen werden.

Der Spieler verliert bei Angriffen der Gegner Energie. Die Energie wird durch

den mehr oder weniger muskulösen Arm oben links angezeigt. Wenn zuviel Energie verbraucht ist, geht ein Leben verloren. Manchmal verlieren Gegner Waffen, diese können aufgehoben werden. Es stehen Messer, Pistolen, Tränengas und Baseballschläger zur Verfügung. Durch das Aufheben einer Waffe wird auch Energie gewonnen. Am Anfang des Spiels muß man sich mit der bloßen Faust zur Wehr setzen.

Das Ziel jeden Levels ist das Erreichen des rechten Randes. Im letzten Level muß die berüchtigte LOCKE aufgefunden werden, das Spiel ist dann gewonnen. Sie erwartet nun ein HIRES-Bild, welches das Abschneiden der geliebten Locke hautnah darstellen wird.

In der Bonusrunde warten vier Mülltonnen auf Sie. Durch den Feuerknopf können Sie eine der Tonnen öffnen. In den Tonnen verbergen sich viele Überraschungen.

Steuerung

- Joystick links: Spieler geht nach links
- rechts: gleiches nach rechts
- oben: Spieler springt oder klettert eine Leiter hoch
- unten: Spieler duckt sich oder geht auf der Leiter nach unten (Wenn eine Waffe auf dem Boden liegt, wird diese automatisch aufgehoben)
- mit Feuer: Gebrauch der Waffe in jeder Position (außer auf Leiter)

Highscore:

Wenn Sie den Joystick nach unten oder oben bewegen, können Sie einen Buchstaben aussuchen. Durch Feuer wird der Buchstabe bestätigt. Dies muß mit allen fünf Buchstaben wiederholt werden.