

速報!

2対2対戦可能! 磁気カードシステム導入!

電腦世界は次の世代へとシフトする

CYBER TROOPERS VIRTUAL-ON



"FORCE"

Original Game ©SEGA ©SEGA/Hitmaker, 2001
CHARACTERS ©AUTOMUSS CHARACTER DESIGN KATOKI HAJIME

電腦戦機バーチャロン フォース

SEGA®

Hitmaker™





速報!

電脳戦機バーチャロン フォース



©このソフトの所有権はセガにあります。

バーチャロン最新戦闘シミュレーション「フォース」登場!

巨大人型戦闘兵器による大迫力の戦闘を可能にした「電脳戦機バーチャロン」の最新作「電脳戦機バーチャロン フォース」が登場! 2 on 2のチームバトル、連続した遊びを可能にした磁気カードシステムが、対戦型ゲームに新たな可能性を提示します。



遂に現実となった夢のチームバトル! 白熱の戦闘は新時代に突入!

「電脳戦機バーチャロン フォース」では、実現不可能と思われていた高機動ロボットによるチームバトルを可能にしました。勝敗はリーダーに指名された機体のライフが0になると決まります。味方とのコンビネーションが、戦いの流れを大きく左右することでしょう。



磁気カードシステムで、遊びが無限に継続される!

一回の対戦だけでその遊びが終了していた従来の対戦型ゲームと大きく異なり、「バーチャロン フォース」では、そのプレイデータや戦績を「VO4パイロットライセンスカード」に記録できます。プレイを重ねることでさまざまなプラス要素があり、やりこめばやりこめほど、バーチャロンの世界に引き込まれていきます。

1枚のカードの出撃可能回数は30回まで

1枚のカードで出撃できる機体は30回まで、出撃可能回数が0になると、そのカードでは出撃できません。ですが、新しいカードを入手しゲームが再開されるたびにそのカードがまた出撃可能になります。このようにカードの消費や戦績を記録してプレイすることが可能です。



(※ VO4パイロットライセンスカードはあくまでゲームを楽しむことには対応できません。カードによるリアルな取引は一切行ってはなりません。)

VO4パイロットライセンスカードのプラス要素

機体乗り換えのチャンス

カードを使ってプレイを繰り返していくと、両プレイヤーの機体にも乗り換えるチャンスが与えられます。これは、勝ち負けに関係なく、すべてのプレイヤーに平等にチャンスが与えられます。

連続システムで、パイロットの腕前が分かる

プレイヤーの腕前がわかる連続システムを導入。「緊急止」からスタートし、連打で勝つほど、昇格していきます。最高位「大尉」を目指し勝ち続けていきましょう。

各種戦績データの閲覧が可能に

対戦回数や戦績の閲覧、レスキュー回数などの戦績データを確認することができます。



■操作方法

操作方法

- ジャンプ** 左スティックを右側に傾かし、右側のスティックを一回押す。
- スラッシュ** レバーを倒してから、左側のスティックを一回押す。
- ジャンプとスラッシュの同時押し** ジャンプとスラッシュのスティックを同時に押し。
- スラッシュとジャンプの同時押し** スラッシュとジャンプのスティックを同時に押し。
- ガード** 左スティックを内側に押し、右スティックを一回押す。
- ガードとスラッシュの同時押し** スラッシュとガードのスティックを同時に押し。
- ガードとジャンプの同時押し** ジャンプとガードのスティックを同時に押し。

カード発行 & 情報閲覧端末を用意。ここで情報を入れよう

プレイヤーが「VO4パイロットライセンスカード」を作成するためには、カード発行の情報閲覧端末「VO4ターミナル」を利用します。ここでは、前回のカード作成および、各種戦績データなどの確認、またプレイ中に入手した「緊急連絡」の内蔵確認などを行うことができます。

ゲームの流れ

1. カード発行の情報閲覧端末「VO4ターミナル」にコインを投入し、カードを作成。
2. フィン機体にコインを投入し対戦ゲームを開始!
3. VO4ターミナルにカードを挿入すると何が起きるかも!



DISTRIBUTED BY:



©2014 SEGA