



MILESTONE INC.



Dreamcast.

A detailed illustration of a futuristic, dark-colored mecha with green wing-like structures, set against a dark space background with glowing yellow and purple energy beams. The mecha is positioned in the upper left and center of the frame.

メタルギア

カオスフィールド





ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ 小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

注意

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。●ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。●ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。●このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

●ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。●ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。●使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。●汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。●このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。

日本国特許：第2697603号、第2687010号、第2820536号、第2870536号、中華民国発明：第147563号、第110511号、Hong Kong Patent No. 88-4302、Singapore Patent No. 88-155。

※本ソフトのコピー、転送等の行為は禁止されています。また、権利者の許可無く貸賃もしくは公衆向けに本ソフトを使用することは違法行為となります。

Unauthorized copying, rental, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

目次

■目次

ストーリー	2
基本操作	3
ゲームの始め方	5
画面の見方	6
メニュー画面	8
ゲームシステム	10
キャラクター紹介	14
TIPS	16

ストーリー

■ストーリー

混沌とゆがみの時空「カオスフィールド」。

そこでは人類は謎の存在「アボ」の侵略による
壊滅の脅威にさらされていた。

人類はこれに抵抗し、十数年もの長きに渡る戦いを
繰り広げていた。

やがて戦いはその舞台をカオスフィールドだけでなく、
それと対を成すもう一つの時空「オーダーフィールド」をも
巻き込もうとしていた。

二つの時空をまたに掛けたこの戦いに終止符を打つべく、
選ばれし3人のパイロットが、いま出撃する——

基本操作

■操作方法 (ドリームキャスト・コントローラ)

※ここに記載されている操作方法是、全て初期設定のものです。

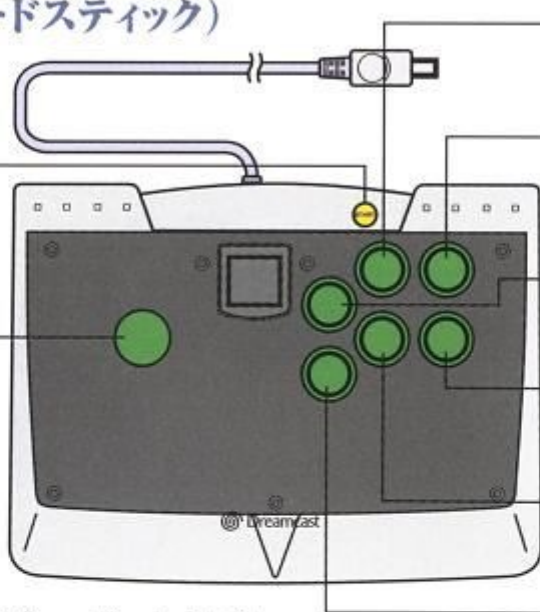


基本操作

■操作方法 (アーケードスティック)

スタートボタン
ゲームのスタート、
一時停止

ジョイスティック
自機の移動(8方向)、
項目の選択



Yボタン
フィールドチェンジ

Zボタン
使用しません

Xボタン
フィールドチェンジ

Cボタン
フィールドチェンジ

Bボタン
ソード、選択のキャンセル

Aボタン
ショット、選択の決定

※ここに記載されている操作方法は、全て初期設定のものです。

※アーケードスティックは別売りです。

ご注意

※本ソフトは、1人用です。本体の電源を入れる前に、コントローラなどの対応周辺機器をドリームキャスト本体のコントロールポートに接続してください(コントロールポートAのみ対応しています)。

またゲーム中に、A+B+X+Yボタンを同時に押した状態でスタートボタンを押すと、タイトル画面に戻ります。

※本体の電源を入れるときに、アナログ方向キーおよびL/Rトリガーを動かさないでください。キーやトリガーを動かすとポジションの調整が正しく行われず、誤動作の原因となります。

※ドリームキャスト・コントローラに「ぶるぶるばっく(別売)」をセットして、ゲームをプレイするときは、ぶるぶるばっくを必ずコントローラの拡張ソケット2に接続してください。

※対応していない周辺機器での動作は保証されません。

ゲームの始め方

■ゲームスタート

ドリームキャスト本体に本製品のディスクをセットして
パワーボタンをオンにすると、タイトル画面が表示さ
れます。ここで、スタートボタンを押すとタイトルメニ
ューが表示されますので、方向ボタンでメニュー項目
を選択し、Aボタンで決定してください。



■キャラクターセレクト

タイトルメニューで「GAME START」を選択して
Aボタンを押すと、ゲームがスタートします。
ゲームスタート時にプレイするキャラクターを選びます。
キャラクターにより搭乗する機体が異なります。



画面の見方

シールドゲージ

敵耐久力ゲージ

タイム

スコア



フィールドタイプ

コンボカウンタ

コンボゲージ

METAストック

・シールドゲージ

自機のシールド残数です。被弾し、シールドがなくなるとゲームオーバーです。

・スコア

現在のスコアが表示されます。

・タイム

現在の場面の残りタイムが表示されます。0になると強制的に次の場面に移行します。

・敵耐久力ゲージ

敵の耐久力をあらわします。ダメージを与えると減少し、0で破壊となります。

・コンボカウンタ

現在のコンボ数が表示されます。コンボ中に敵を倒すと高得点となります。

・コンボゲージ

コンボの有効時間を表すゲージです。このゲージがなくなるとコンボが終了します。

・フィールドタイプ

現在いるフィールドのフィールド名が表示されます。

・METAストック

現在のMETAストックの残数が表示されます。特殊攻撃を使用すると、このストックを消費します。

メニュー画面



■タイトルメニュー

GAME START

ゲームを開始します。

CONFIG

各種設定を変更します。

MEMORY CARD

ファイルのセーブ/ロードを行います。

EXIT

タイトルメニューを終了し、タイトル画面に戻ります。



■MEMORY CARD

DATA SAVE

ファイルをセーブします。

DATA LOAD

ファイルをロードします。

EXIT

メモリーカードメニューを終了し、タイトルメニューに戻ります。

※ファイルのセーブには、メモリーカード(別売)の空き容量が2ブロック必要です。

セーブ/ロード中は、本体の電源を切ったり、メモリーカード等の拡張ユニット、およびコントローラの抜き差しを行わないでください。



EXTEND

シールドが回復する得点を設定します。
以下の4つのタイプから選択できます。

1:800万、2000万

2:500万、1000万、2000万、3000万、4000万

3:1500万、3000万

4:NO EXTEND

SOUND

ステレオ／モノラルの設定をします。

VIBRATION

ぶるぶるぱっくの振動のON／OFFを設定します。

■CONFIG (コンフィグ)

DIFFICULT

ゲームの難易度を設定します。

EASY／NORMAL／HARDから選択できます。

SHIELD

自機の初期シールド数を設定します。

2～5個から選択できます。

CONTROLLER

ゲーム中の操作のボタン割り振りを設定します。

Aボタンを押すと設定画面に移行します。

AUTO SAVE

オートセーブのON／OFFを設定します。

DEFAULT

CONFIG内の設定を初期状態に戻します。
ただし、CONTROLLERの設定は初期状態には戻りません。

EXIT

CONFIGを終了し、タイトルメニューに戻ります。

ゲームシステム

■基本ルール

このゲームは全部で5つのフェイズ(PHASE)で構成されます。

各フェイズはそれぞれ3つの場面に分かれていて、それぞれの場面で登場する敵と戦っていきます。

敵耐久力ゲージを0にするか、残りタイムが0になれば、次の場面またはフェイズに進みます。

・ゲームオーバーの条件

敵弾に当たるとシールドが1つ減ります。

シールドが0になると、ゲームオーバーになります。



・コンティニューについて

クレジットが1以上ある場合、コンティニューカウントが0になる前にスタートボタンを押すと、コンティニューが可能です。

コンティニューすると、ゲームオーバーになったその直後から再開できます。



■フィールドチェンジ

フィールドチェンジを行うと、現在いるフィールドからもう一方のフィールドへと自由に往き来できます。



オーダーフィールド

敵の攻撃が緩やかで、アイテムの出やすいフィールドです。



カオスフィールド

オーダーフィールドに比べ、自機の攻撃力がアップしますが、敵の攻撃も激しくなります。



※フィールドチェンジ中は自機が無敵になります。

※一度フィールドチェンジすると、少しの間フィールドチェンジできなくなります。

※フィールドチェンジ可能な状態では、自機の周囲にエフェクトが発生します。

ゲームシステム

■特殊攻撃

特定のボタンの同時押しにより、2種類の特殊攻撃が使用できます。
特殊攻撃の性能は、機体により異なります。

ショットボタン+ソードボタン:「ウイングレイヤー」

敵の弾を防ぎ、敵にダメージを与える攻撃です。
攻撃は発射後、一定時間持続します。

ソードボタン+フィールドチェンジボタン:「ロックオンショット」

一定範囲内の敵や弾をロックし、攻撃します。

※ウイングレイヤーとロックオンショットはそれぞれCONFIGメニューの
CONTROLLER項目でボタンを割り当てることができます。

■METAストックとアイテム

特殊攻撃を使用する際、「METAストック」を消費します。
ストックが無い場合、特殊攻撃は使用できません。

METAストックは敵(あるいは敵のパーツ)を破壊すると出現する、
アイテムを10個集めるごとに1つ追加されます。



■コンボについて

「ウイングレイヤー」「ロックオンショット」の2種類の特殊攻撃を使用することでコンボが成立します。コンボ成立の詳細な条件は以下の2つです。

- ・ウイングレイヤーで敵のパーツまたは敵弾を破壊する
パーツや敵弾をひとつ破壊するごとにコンボ数が1増えます。
- ・ロックオンショットで敵または敵弾をロックする
1箇所ロックするごとにコンボ数が1増えます。
1回のロックオンショットで、最大100までロック可能です。
ただし、敵弾はカオスフィールドでのみロックすることができます。



コンボ成立中に敵を破壊すると、破壊した敵の得点にコンボ数に応じた倍率がかかります。

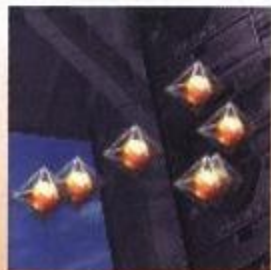
■タイムボーナスについて

残りタイムが0になるまえに敵耐久力ゲージを0にすると、残りタイムに応じたタイムボーナスが加算されます。



■得点アイテムについて

METAストックが最大(10個)の状態では、出現するアイテムが全て得点アイテムに変化します。得点アイテムは1個につき5000点がスコアに加算されます。



キャラクター紹介

■HAL (ハル)

産まれた時から、研究所でアボとの戦いのための訓練を受けてきた。無口で感情表現に乏しい15歳の少年で、言われるがままに作戦に参加する。が、自分の行っていることが「戦争」であることに気づき始め、戸惑いを感じている。

搭乗機体: Mixed Blue
“ミクストブルー”

過去の戦闘データを元に改良を加え、調整された標準機。機動性・攻撃力のバランスに優れている。



■IFUMI (イフミ)

19歳。ハルの世話役として、彼の幼いころから面倒を見ていた心優しい女性。

やはり戦闘訓練を受けており、その成績もきわめて優秀。誰にでも明るく接し、逆境にも悲観しない。

搭乗機体: Flawed Red
“フロードレッド”

標準機をベースに、さらなる機動力の強化に重点を置いて設計された最新鋭機。



■ JINN (ジン)

真面目なのか不真面目なのか、掴み所が無く、過去の経歴が一切不明な謎の男。30歳と言われているが、その割には考え方に幼稚な所あり。実は敵であるアポの生体データをもとに"造られた"存在である、という噂も。

搭乗機体: Fake Yellow
“フェイクイエロー”

開発初期に制作された試作機。重装備のため機動性に劣るが、その攻撃性能は抜群。



■TIPS

ゲームを進める上でちょっとしたコツやポイントです。

その1:フィールドチェンジをうまく使おう!

フィールドチェンジは使用すると自機のいるフィールドを切り替えるだけでなく、その瞬間から少しの間、自機が無敵状態になります。これを利用すれば、苦手な攻撃もらくらく回避!

その2:特殊攻撃をバンバン使おう!

特殊攻撃「ウイングレイヤー」「ロックオンショット」は使用するたびにMETAストックを消費しますが、強力な攻撃手段です。ピンチに陥る前に積極的に使って戦いを有利に進めていきましょう。ただし、使いすぎて肝心なときに使用できない、なんてことの無いように注意!

その3:隠しアイテムを探せ!

フェイズ1をはじめ、いくつかの場面で「ある条件」を満たして敵を倒すと、特殊なアイテムが出現します。これを取ると、なんとシールドが1つ回復します。出現の条件のヒントは「残りタイム」と「フィールド」です。



■ご挨拶

このたびはドリームキャスト専用ソフト「カオスフィールド」を
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ゲームを始める前に、この取扱説明書を必ずお読みください。

なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

カオスフィールド

カオスフィールド

®

有限会社マイルストーン

〒167-0021 東京都杉並区井草2丁目27-8-103

ユーザーサポート TEL.03-5303-8164

<http://www.mile-stone.co.jp/>

©2004 ABLE CORPORATION / ©2004 MILESTONE INC.

T-47801 M

SEGA、Dreamcastは株式会社セガの登録商標です。
この商品は株式会社セガが自社登録商標SEGAおよびDreamcastの使用を許諾したDreamcast専用のソフトウェアです。