

THE TERMINATOR™



for M/S & M/S II (8 bit)

SEGA™



GAMES



terminator

contents

english	1 - 5
deutsch	6 - 10
français	11 - 15
italiano	16 - 20
nederlands	21 - 25
español	26 - 30
svenska	31 - 35
suomi	36 - 40

SEGATM

FRANÇAIS•

Utilisation De La Cartouche

Cette Cartouche est conçue exclusivement pour le Sega Master System/Master System II.

Précautions d'emploi

- * Ne pas mouiller!
- * Ne pas plier!
- * Ne pas infliger de choc violent!
- * Ne pas exposer directement à la lumière du soleil!
- * Ne pas endommager ou dénaturer!
- * Ne pas placer à proximité d'une source de température élevée!
- * Ne pas exposer à proximité de diluants, benzine, etc.!
- * En cas d'humidité, sécher complètement avant utilisation!
- * Pour nettoyer, essuyer avec un chiffon doux imbibé d'eau savonneuse!
- * Après utilisation, remettre dans la boîte!
- * Faites des pauses lors de longues sessions de jeu!

AVERTISSEMENT: Pour les possesseurs de télévision à écran géant. Les images immobiles risquent de causer l'endommagement permanent du tube-image ou de marquer le phosphore du tube à rayons cathodiques. Evitez l'usage répété ou extensif de jeux vidéo sur des télévisions à écrans géants.

Commencer

Branchez votre Sega Master System/Sega Master System II (Fig 1) comme indiqué dans le manuel d'instructions. Branchez le Control Pad I.

Assurez-vous que l'interrupteur est sur la position OFF. Introduisez ensuite la Cartouche Terminator dans le System, l'étiquette face à vous, en appuyant fortement.

Mettez l'interrupteur sur la position ON. Après quelques secondes, vous verrez apparaître l'écran Sega. Lorsque l'écran générique de Terminator apparaît, vous êtes prêt à jouer! **IMPORTANT!** Si l'écran Sega n'apparaît pas, éteignez votre appareil (OFF). Assurez-vous que votre System est correctement branché et que la Cartouche est bien en place. Allumez de nouveau votre appareil (ON). Assurez-vous toujours que l'interrupteur est sur la position OFF avant d'introduire ou d'enlever la Cartouche Sega.

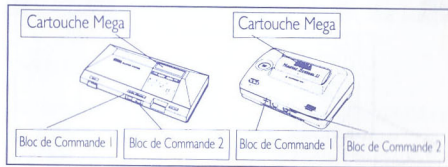


Fig1: le SEGA MASTER SYSTEM et le MASTER SYSTEM II

EVITEZ DE VOUS FAIRE EXTERMINER!

Kyle Reese, guerrier solitaire du futur, retourne dans le passé afin de protéger la seule femme qui détienne la clé de la survie de l'espèce humaine. Ensemble, ils doivent affronter tous les dangers de Los Angeles, mais aussi le tout puissant être bionique, connu sous le nom de Terminator..... qui fera tout pour les exterminer tous les deux.

Vous incarnez Kyle Reese et l'avenir de l'humanité est entre vos mains, dans cette superbe adaptation du film qui a fait un malheur sur tous les écrans, Terminator.

JOUER A TERMINATOR

PRENEZ LES COMMANDES!

Avant de commencer à jouer, prenez le temps de vous familiariser avec les mouvements et les fonctions du Control Pad (Fig 2).

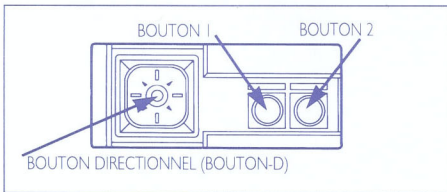


Fig2: Le Control Pad du Sega Master System.

COMMENCER LE JEU

Après avoir vu les Crédits de Virgin Games et Probe Software, ainsi que l'écran Sega, vous verrez apparaître l'écran Générique de Terminator. Celui-ci sera suivi d'une Introduction vous donnant les informations essentielles au sujet de la rencontre entre Reese et le Terminator.

Appuyez sur le Bouton 1 pour commencer à jouer.

CONTROLLER KYLE REESE

Appuyez sur le bouton-D à droite ou à gauche, pour courir vers la droite ou vers la gauche.

Appuyez sur le Bouton-D vers le bas, pour vous accroupir.

Appuyez sur le bouton-D vers le haut ou vers le bas, pour grimper ou descendre une échelle. Remarque: Reese doit toucher le sol avant de pouvoir grimper ou descendre d'une échelle.

Appuyez sur le Bouton 1 pour faire feu avec votre pistolet; vous tirerez dans la direction à laquelle Reese fait face.

Appuyez sur le Bouton-D vers le bas et sur le Bouton 1 pour vous accroupir, et faire feu avec le pistolet dans la direction à laquelle Reese fait face.

Appuyez sur le Bouton 1 pour lancer une grenade dans la direction à laquelle Reese fait face.

Appuyez sur le Bouton-D vers le bas et sur le Bouton 1 pour vous accroupir, et lancer une grenade dans la direction à laquelle Reese fait face.

Appuyez sur le Bouton 2 pour sauter vers le haut.

Appuyez sur le Bouton-D vers le bas et sur le Bouton 2 pour franchir les obstacles et les fossés.

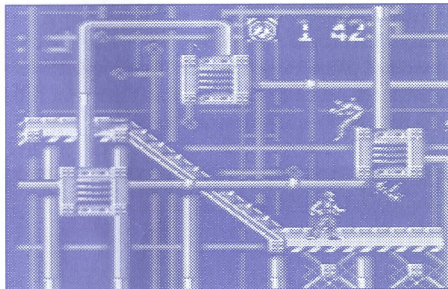
Appuyez sur le Bouton Pause du Sega Master System/Master System II, pendant le jeu si vous voulez geler l'action. Appuyez sur le Bouton 1 du Control Pad pour reprendre le jeu.

SCORE DU JOUEUR

Vous marquerez des points en supprimant les personnages ennemis du jeu, et en terminant un niveau. Les points de bonus sont accordés en fonction du temps passé pour terminer un niveau.

LA SANTE DE REESE

Reese n'a qu'une seule "vie", qui est représentée par une barre d'énergie et un pourcentage. Reese perd de l'énergie lorsqu'il est touché par le coup d'un ennemi ou par une de ses balles. Un ennemi mort peut laisser un booster d'énergie - ramassez-le afin d'augmenter l'énergie de Reese.



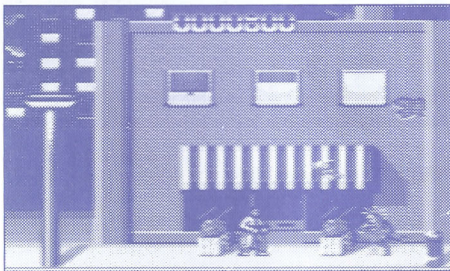
NIVEAU UN: Le Futur

L'histoire commence dans le Los Angeles post-holocauste de l'an 2029. La Machine à Remonter le Temps, ramène Reese en 1984, où il pourra trouver Sarah Conner. Cependant, Reese doit s'assurer que rien ne le suit dans le passé. Pour cela, il doit s'introduire dans le laboratoire souterrain de

Skynet, repérer et détruire le Réacteur de la Machine à Remonter le Temps avant de retourner à la surface pour pénétrer dans la Machine.

Reese rencontrera des Hunter Killers meurtriers sur la terre et dans les airs, et des Terminators patrouillant dans le laboratoire souterrain de Skynet.

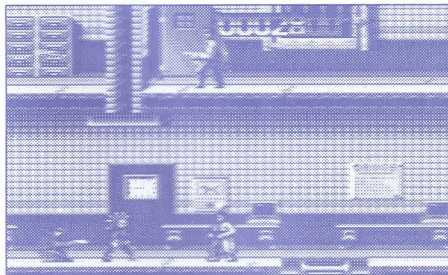
Reese possède une quantité illimitée de grenades, mais pour réussir à les lancer sur ses ennemis, il a besoin de la mitrailleuse Uzi de 9mm qui se trouve dans le laboratoire. Le Générateur peut être détruit si vous repérez et faites exploser la bombe qui se trouve près de lui.



NIVEAU DEUX: Les rues de la Cité

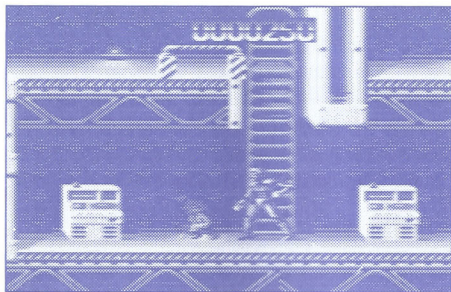
Lorsqu'il arrive dans le Los Angeles de 1984, Reese doit se frayer un chemin parmi les Punks et les Policiers qui peuplent les rues de la ville, pour atteindre le Technoir Bar où se cache Sarah Conner. Lorsqu'il arrive au bar, Reese doit la sauver des mains du Terminator.

Reese n'a pas de grenades pour l'instant, il est équipé d'un pistolet dont la quantité de munitions est illimitée.



NIVEAU TROIS: Le Commissariat

Reese est détenu par la Police dans le Commissariat de Los Angeles, mais il doit retrouver Sarah Conner avant de pouvoir s'en échapper. Méfiez-vous des Policiers, et bien sûr, du Terminator.



NIVEAU QUATRE: L'Usine

Le Terminator sur leurs talons, Sarah et Reese atteignent une usine désaffectée. Ils doivent trouver un moyen de se débarrasser du Terminator.

TERMINATOR TOP SCORES		
1ST	100000	VIRGIN
2ND	50000	GAMES
3RD	25000	PROBE
4TH	10000	
5TH	5000	DOMINIC
6TH	4000	WOOD
7TH	3000	MARK
8TH	2000	KNOWLES
9TH	1700	AAAAAAA
10TH	1000	NEIL

TABLEAU DES MEILLEURS SCORES

Le Sega Master System garde un record des cinq meilleurs scores jusqu'à ce que vous l'éteigniez (interrupteur en position OFF). Vous pouvez utiliser trois lettres maximum pour identifier les scores de ce Tableau.

Pour passer d'une lettre à l'autre, appuyez sur le Bouton-D, à droite ou à gauche.

Appuyez sur le Bouton 1 pour sélectionner la lettre.

Appuyez sur le Bouton 2 pour retourner au générique.

GARANTIE

Virgin Games se réserve le droit d'apporter des améliorations au produit décrit dans ce manuel, à tout moment et sans préavis. Virgin Games ne fait aucune garantie expresse ou implicite concernant ce manuel, sa qualité, sa qualité marchande ou son adaptation à un usage particulier.



SEGA™

THE TERMINATOR © 1984 Cinema '84. A Greenberg Brothers Partnership. All rights reserved. Licensed by Hemdale Film Corporation. THE TERMINATOR™ TM designates a trademark of Cinema '84. A Greenberg Brothers Partnership. Sublicensed by Bethesda Softworks. © 1992 Virgin Games, Ltd. All rights reserved. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises, Ltd. "SEGA" is a trademark of Sega Enterprises, Ltd. Licensed by Sega Enterprises Ltd. for play on the "SEGA MASTER SYSTEM".
Virgin Games Ltd. 338A Ladbroke Grove, London, W10 5AH. Printed in Japan.
Packaging design by Words & Pictures Ltd.