



## 取扱説明書

アドベンチャー クイズの取扱説明書

本製品の取り扱いについては、取扱説明書（DIP SWマーク）のこのページをご覧ください。また、本製品の取扱説明書（DIP SWマーク）のこのページをご覧ください。

## ご 注 意

アドベンチャー クイズの取扱説明書

- ① この基板には、カスタムCPU及び、バックアップ用の電池を搭載しております。カスタムCPUを取りはずしたり、電池をショートしたりすると、基板は作動しなくなります。この場合、それ相応の修理期間と修理代金がかかりますので取り扱いには充分御注意下さい。
- ② 約1ヶ月以上、通電せずに放置した場合、バックアップ用電池切れにより、基板が作動しなくなることがあります。
- ③ 一部の筐体の配線によっては、サービススイッチが通常のコインシュートの検知に、悪影響を及ぼす場合がありますので、その様な場合は、サービススイッチ回路を、使用しないでお使い下さい。

**CAPCOM®**

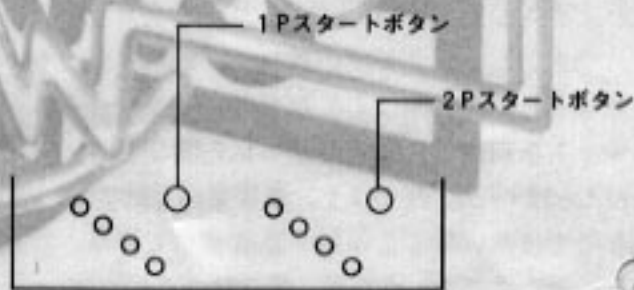


## 設置概要

- CRTモニター

横画面

- コントロールパネルの配置



○横型2人用専用コントロールパネル使用

## テストスイッチについて

この〈アドベンチャークイズCAPCOM WORLD〉の基板は、難易度、クレジット等の設定を従来のDIP SW方式ではなく、画面を見ながら簡単に出来るテストスイッチで行います。

## テストスイッチの取扱いについて

- 電源をONした後、基板上のテストスイッチを押して下さい。

### MENU

- 1 ゲームインフォメーション
- 2 ゲームアナライザー
- 3 テストプログラム
- ..... ゲームスタート

- 左図のMENU画面がディスプレイされます。
- ①・②・③ボタンを使用してモードのセレクトを行って下さい。
- 設定が終了したら①、②のモードでは **[スタート]** ボタンで、③のモードでは **[スタート]** **[スタート]** ボタンを同時に押すとゲームスタート出来ます。

CAPCOM

## ①ゲームインフォメーションの使用方法

## ゲームインフォメーション

- 1 1コイン1クレジット
- 2 ゲームBGMあり
- 3 難易度ふつう
- 4 画面反転していません

- MENU画面で①ボタンを押して下さい。画面はゲームインフォメーションのモードになります。
- ここでゲームの難易度を変更したい場合は、③ボタンを押します。1度押すごとに難易度は下の表の順に変わります。  
※難易度のノーマルレベルはふつうです。
- 設定が終了したら④ボタンを押して下さい。設定した条件でゲームをはじめることが出来ます。

プレイ料金	1コイン 1クレジット	1コイン 2クレジット	1コイン 3クレジット	1コイン 4クレジット	1コイン 6クレジット	2コイン 1クレジット	3コイン 1クレジット	4コイン 1クレジット
ゲームBGM	あり	なし						
難易度	やさしい	ふつう	やや難しい	難しい				
モニター 画面反転	OFF	ON						

※太字は出荷時の状態です。

## ②ゲームアナライザーの使用方法

- MENU画面で②ボタンを押して下さい。画面はゲームアナライザーのモードになります。

● COIN COUNTER	基板を設置してから又はカウントオールクリアしてからのトータルコイン数です。 (筐体の電磁カウンターと同じ働きをします。)
● CREDIT COUNTER	プレイ料金の設定によって出るクレジット数です。
● POWER ON TIME	この基板の電源ON時間のトータルタイムです。
● GAME COUNT	1P、2Pそれぞれのプレイ回数です。
● GAME TIME	1P、2Pそれぞれのプレイ時間です。
● AV TIME	1P、2Pそれぞれの1ゲームあたりの平均タイムです。

※カウントされている数字は①、④ボタン同時に押すとクリアされます。

## ③テストプログラム

CCP 株式会社

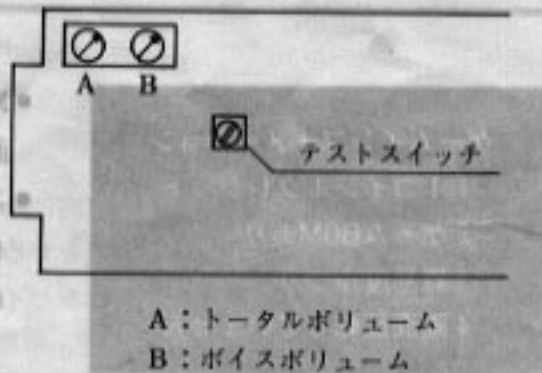
- コントロールパネル、コインカウント、テストスイッチ等のチェックを行うプログラムです。

# コネクター接続表

半田面			部品面
	1	2	
	3	4	
	5	6	
COIN LOCK	7	8	IN COUNTER
GND	9	10	GND
サービスSW	11	12	
	13	14	TEST SW
VIDEO RED	15	16	VIDEO GREEN
VIDEO BLUE	17	18	VIDEO SYNC
SPEAKER	19	20	
1P-BUTTON 1	21	22	2P-BUTTON 1
1P-BUTTON 2	23	24	2P-BUTTON 2
1P-BUTTON 3	25	26	2P-BUTTON 3
1P-BUTTON 4	27	28	2P-BUTTON 4
	29	30	
1P-START	31	32	2P-START
	33	34	COIN IN
	35	36	
GND	37	38	GND
GND	39	40	GND
+5V	41	42	+5V
+5V	43	44	+5V
+12V	45	46	+12V
(-5V)	47	48	(-5V)
+5V	49	50	+5V
+5V	51	52	+5V
GND	53	54	GND
GND	55	56	GND

## ○テストスイッチ・ボリュームの位置

表: 使用時のゲーム機を接続する際の位置



## ○付属の遊び方シールの位置

遊び方ラベルA      遊び方ラベルB

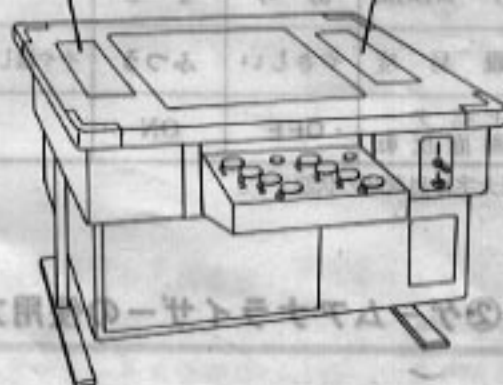


表: 使用時のゲーム機を接続する際の位置

上記サンプルイラストのコンパネは18インチテーブル仕様となっておりますが、26インチテーブルへの取付けについてはセイミツ商事にお問い合わせ下さい。

AV TIME	1P、2Pそれぞれの1ゲームの平均時間
GAME TIME	1P、2Pそれぞれの1ゲームの時間
GAME COUNT	1P、2Pそれぞれの1ゲームの回数
POWER ON TIME	この基板の電源ON時間の平均値
CREDIT COUNTER	1ゲームの開始時に必要なクレジット枚数

株式会社 **カプコン** カプコン **△セロロイス△**

本社 〒540 大阪市中央区大手通1-4-12  
 ☎(06) 946-6622(代) FAX(06) 942-1863  
 松原事業所 〒580 大阪府松原市上田8-15-12  
 ☎(0723) 30-1904 FAX(0723) 30-2016  
 東京支店 〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18広尾オフィスビル10F  
 ☎(03) 440-4801(代) FAX(03) 440-0959