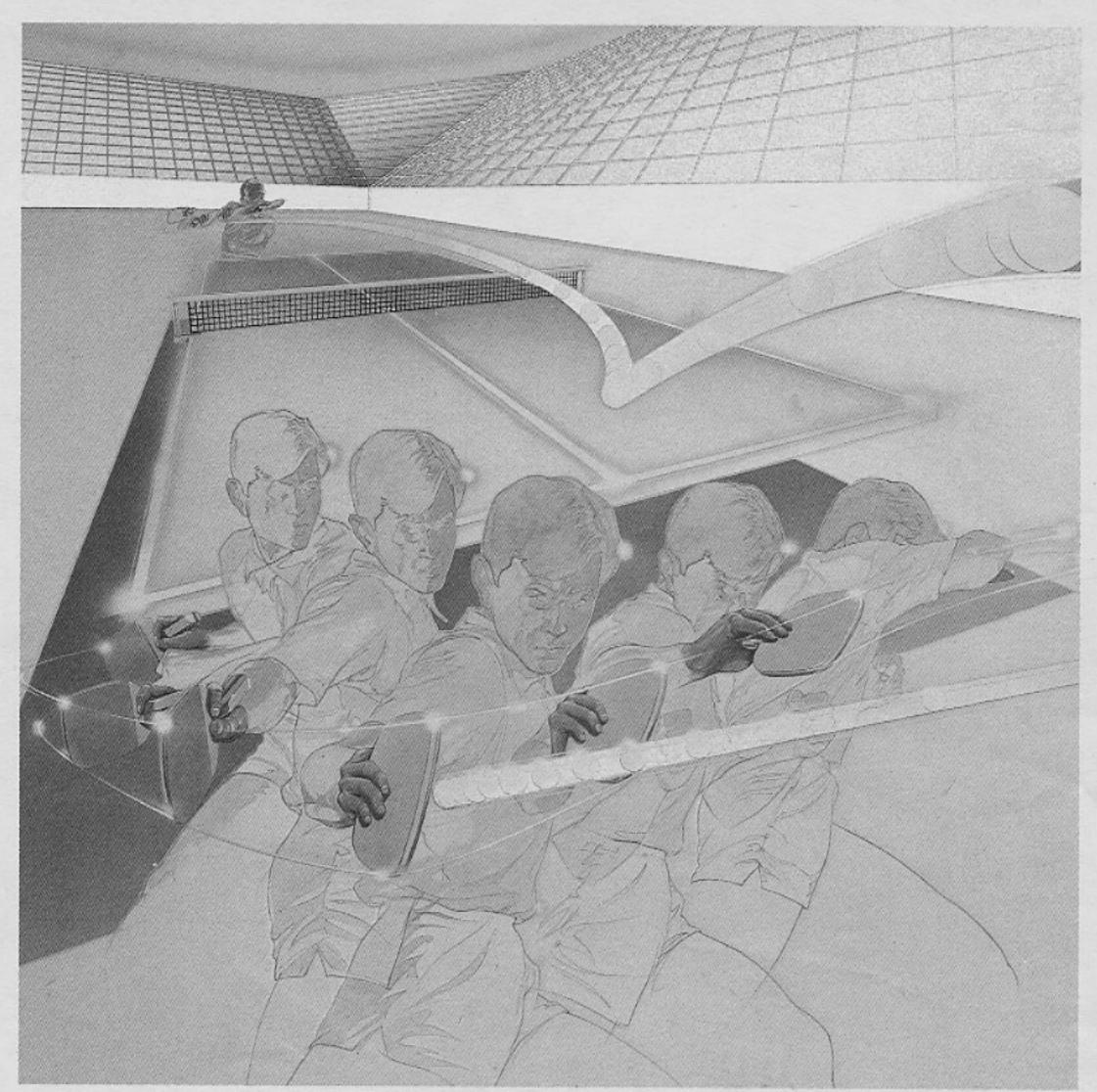
# Konami's VIDEO GAME PING PONG TM



OPERATOR'S MANUAL

# Konami<sub>®</sub>

謹告

WARNING

「コナミ の ピンポン」は、弊社(コナミ)が、独自に開発したオリジナル製品であり、著作権、工業所有権、その他 の諸権利は、コナミ株式会社が所有しております。

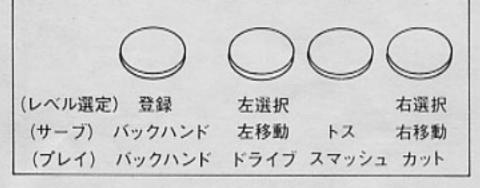
<sup>r</sup> Konami's PING-PONG<sub>J</sub> is an original game developed by Konami Industry Co., Ltd., Konami Industry Co., Ltd., reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

# 技術的な説明

- (1)P.Cボードの電源仕様
  - GND-Vcc 5V 5A以上 GND-(+12V) 束線図参照
- (2)モニターへの接続は、国内で販売されている、 一般的なカラーモニターに接続可能です。
- (3)音量の調節は、P.Cボード上のボリュームで行い、 右へ回すと大きくなります。
- (4)P.Cボードは精密装置のため、運送時などは、取扱い方に注意して下さい。

# 遊び方

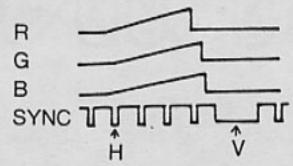
- レベルを選択してゲーム開始。
- ●ゲームは11ポイント制、10対10になるとデュースゲーム開始、15点先取りでもゲームセット。
- ●1人でプレイする時はCPUが相手をし、1ゲームマッチ。負ければゲームオーバー、勝てばレベルが上がりゲーム再開。
- ●2人でプレイする時は、3ゲームスマッチのVSプレイ。2ゲームス先取りで双方ゲームオーバー。



コントロールパネルの例

## Technical Information

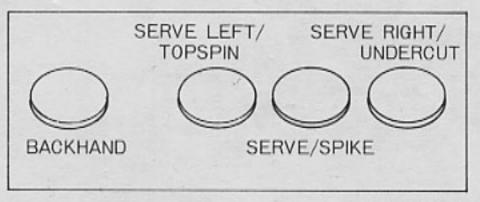
- (1) Required Power Capacity
  GND-Vcc 5V 5A or more
  GND-(+12V) See the WIRING DIAGRAM
- (2) Out put
  R(red) analog, positive
  G(green) analog, positive
  B(blue) analog, positive
  Sync. H-V complexed, negative



- (3) Adjusting volume of sound Turn the volume right and it becomes louder.
- (4) Handle with care.

# Play Instruction

- •2 players may compete against each other.
- Select your level of play by moving 
   with the serve left & serve right buttons.
- Press backhand button to start game.
- 11 points to win --- Must win by 2 points or play continues until a player reaches 15.
- Win the game and you will continue to the next level.
- 2 player --- 3 game match. End change at the start of the second game and in the final game.



Example of CONTROL PANEL.

# セルフテスト

#### a 起動方法

①DIP SW3のSW3をONにして、電源を入れる事により、セルフテストが行えます。

#### (b)テスト項目

- ①画面歪の調整
- ②色調整
- ③コントロール調整
- ④コインカウンターチェック
- ⑤DIP SWITCHセット設定
- ⑥サウンドチェック ※1P STARTボタンを押す事により、テスト項 目が移項します。

## Self Test

- a How to start
  - 1) Turn on the SW3 of the DIP SW3.
- (b) Test Items
  - 1 Conditioning of Picture Contortion
  - (2) Color Conditioning
  - ③ Control Check
  - 4 Coin Counter Check
  - (5) DIP SW SETTINGS
  - (6) Sound Check
    - ※ To change items, push 1P start button.

# **DIP SWITCH SETTINGS**

ディップスイッチセット

# デイップスイッチNo.1セット

# DIP SW No.1 Settings

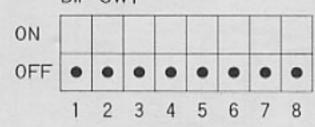
#### COIN1

SW	4	3	2	1	COIN	PLAY
0	0FF	OFF	0FF	OFF	1	1
				ON	1	2
			ON	0,FF	1	3
	*			ON	1	4
		ON	OFF	0FF	1	5
				ON	1	6
			ON	OFF	1	7
				ON	2	1
	ON	OFF	OFF	OFF	2	3
				ON	2	5
			ON	OFF	3	1
				ON	3	2
		ON	OFF	0FF	3	4
				ON	4	1
			ON	OFF	4	3
				ON	FREE	PLAY

#### COIN2

SW	8	7	6	5	COIN	PLAY
0	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
				ON	1	2
			ON	OFF	1	3
				ON	1	4
		ON	OFF	OFF	1	5
				ON	1	6
			ON	OFF	1	7
				ON	2	1
	ON	OFF	OFF	OFF	2	3
				ON	2	5
			OF	OFF	3	1
				ON	3	2
		ON	OFF	OFF	3	4
				ON	4	1
			ON	0FF	4	3
				ON	FREE	PLAY

#### DIP SW1



# デイップスイッチNo.2セット

#### 1. 難度 DIFFICULTY OF THE GAME SW 7 6 DIFFICULTY OFF OFF EASY (やさしい) 0 NORMAL(ふつう) ON ON OFF DIFFICULT (むずかしい) VERY DIFFICULT (非常に むずかしい) ON

# DIP SW No.2 Settings

#### 2. デモ中の音 SOUND IN ATTRACTIVE MODE

SW	8	SOUND
	0FF	OFF
0	ON	ON

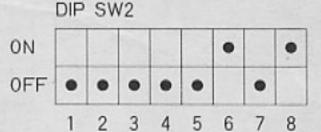
SW1: NOT USED

SW2: NOT USED

SW3: NOT USED SW4: NOT USED

SW5: NOT USED

DIP SW No.3 Settings



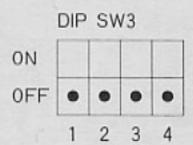
# デイップスイッチNo.3セット

#### 1. モード切り換え CHANGE OF MODE

SW	3	MODE
0	0FF	GAME MODE
	ON	TEST MODE

# SW1: NOT USED

SW2: NOT USED SW4: NOT USED



#### ※〇は標準設定

このゲームの難度は、コナミにより平均的プレーヤーの技量 に合わせて設定してあります。従ってそのままのレベルで使 って下さい。もし変更する必要があるときは、十分考慮した 上で行って下さい。

#### **\*OSHOWS RECOMMENDED SETTING**

The level of difficulty of this game was set as it is by KONAMI, on the ground of meeting the average player's skill. Therefore the level should remain as it is and if there should be a necessity to alter it, it should be done with enough consideration.

