

# TAITO

## くわいのす 苦悶頭

## 捕物帳



© TAITO CORP. 1990

TM

# Service Instructions

- このキットは、マザーシステムKITです。
- ・このKITがマザーPCB+ゲームPCBの場合はそのまま使用出来ます。
  - ・このKITがゲームPCBのみの場合は、マザーPCB (K11 00432A) を使用している次の機種より改造して下さい。
- ファイナルブロー・ドンドコドン・メガブラスト

### <仕様>

・このゲームはペアコンパネ (1P、2P同時プレイ) を使用して下さい。

① ボタンスイッチ	4 × 2	
② モニター方向	横	
③ PC BOARD サイズ	マザーPCボード	縦360 × 横290 mm
	サブPCボード	縦170 × 横290 mm
④ PC BOARD 供給電圧	+ 5V	0.5A
	- 5V	0.5A
	+ 12V	1A
	(+ 13V)	

注) +5V電圧は、PC BOARDのコネクター端子部で+5.0Vに設定して下さい。

尚、-5V電圧は必ず配線して下さい。

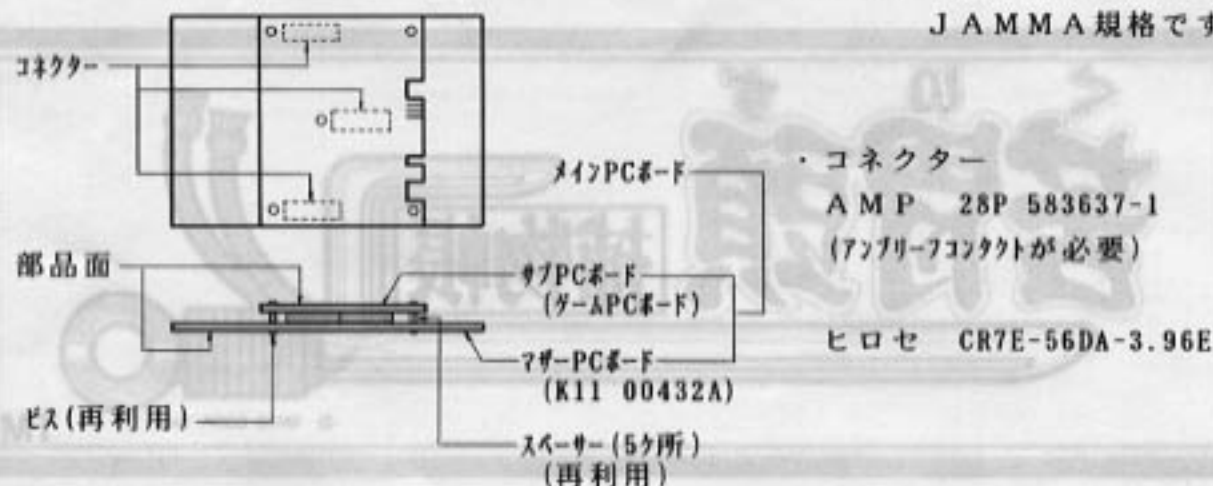
TAITO CORPORATION

G20 01132A

1. 基板構成 (ゲームPCBのみの場合は改造時に参照して下さい。)

<サブPCボードの取り付け方>

☆エッジコネクタは、  
JAMMA規格です。



注意)

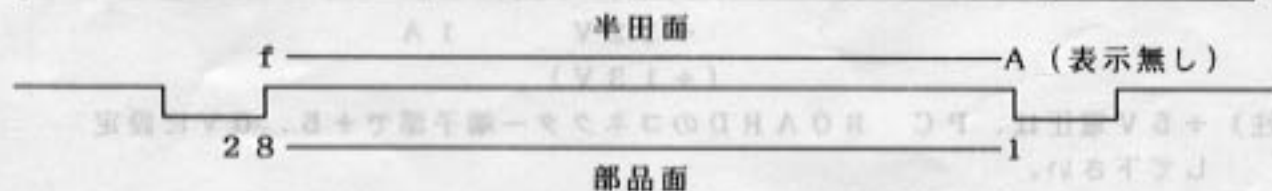
- ・ 3か所のコネクタは、接触不良等のない様に確実に差し込み、スペーサーとビスで固定して下さい。
- ・ 改造後は必ずPCボードステッカーを貼付して下さい。(M43 00148A)

2. コントロールパネルの配線方法



<配線表>

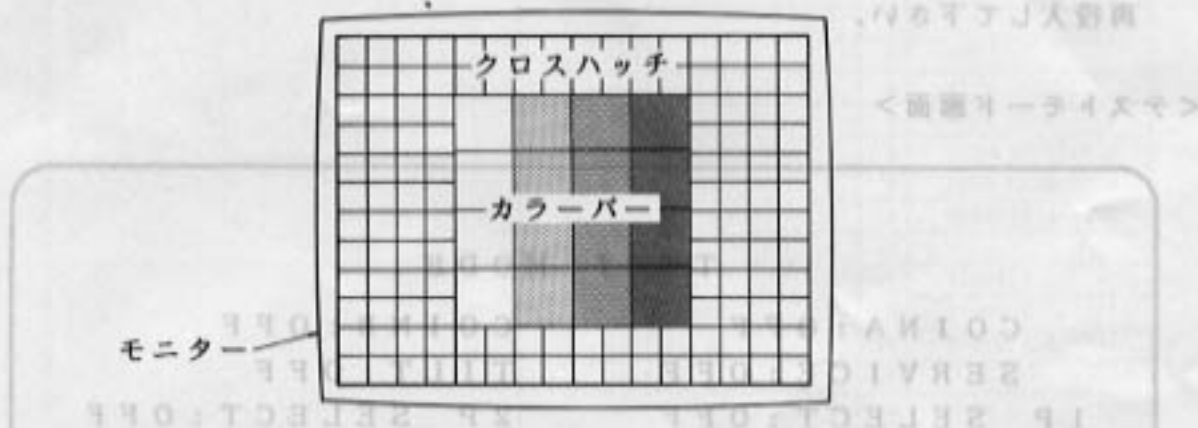
信号名	コネクタ端子 No.	信号名	コネクタ端子 No.
1P SELECT	17	2P SELECT	U
選択「一」	18	選択「一」	V
選択「二」	19	選択「二」	W
選択「四」	20	選択「四」	X
選択「三」	21	選択「三」	Y



☆その他の配線については、「ゲームPCボードの調整」を参照して下さい。

### 3. テストモードについて

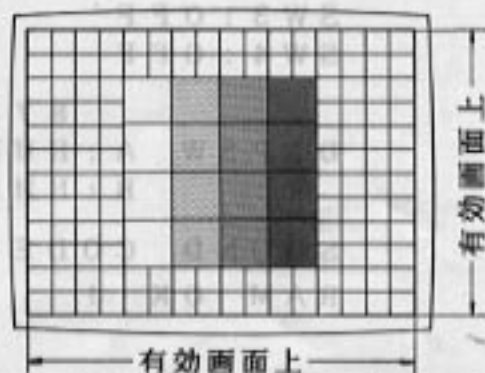
- ・電源を切り、DIP-SW Aの3番をONにして電源を投入すると、画面上にクロスハッチ及びカラーバーが表示されます。



- ・クロスハッチ及びカラーバーで、下記の調整を行なう事が出来ます。

#### ①画面上の表示位置調整

画面上のクロスハッチが全て有効画面上に映り、画面の中心に来る様に調整して下さい。

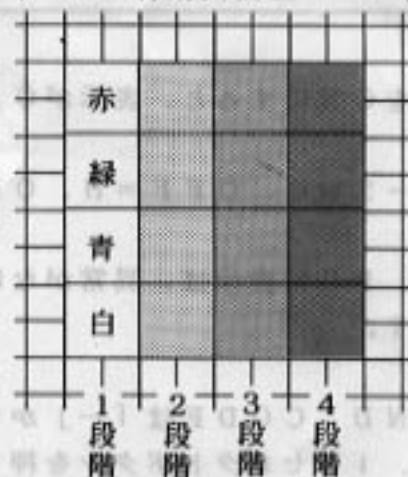


#### ②色、輝度調整

カラーバーの各色が鮮明に出る様に調整します。

(白色を鮮明に出る様に調整すると、他の色も鮮明に出ます)

- ・但し、カラーバーは各段階に上がって行くに従って薄く暗い色が出る様に調整して下さい。



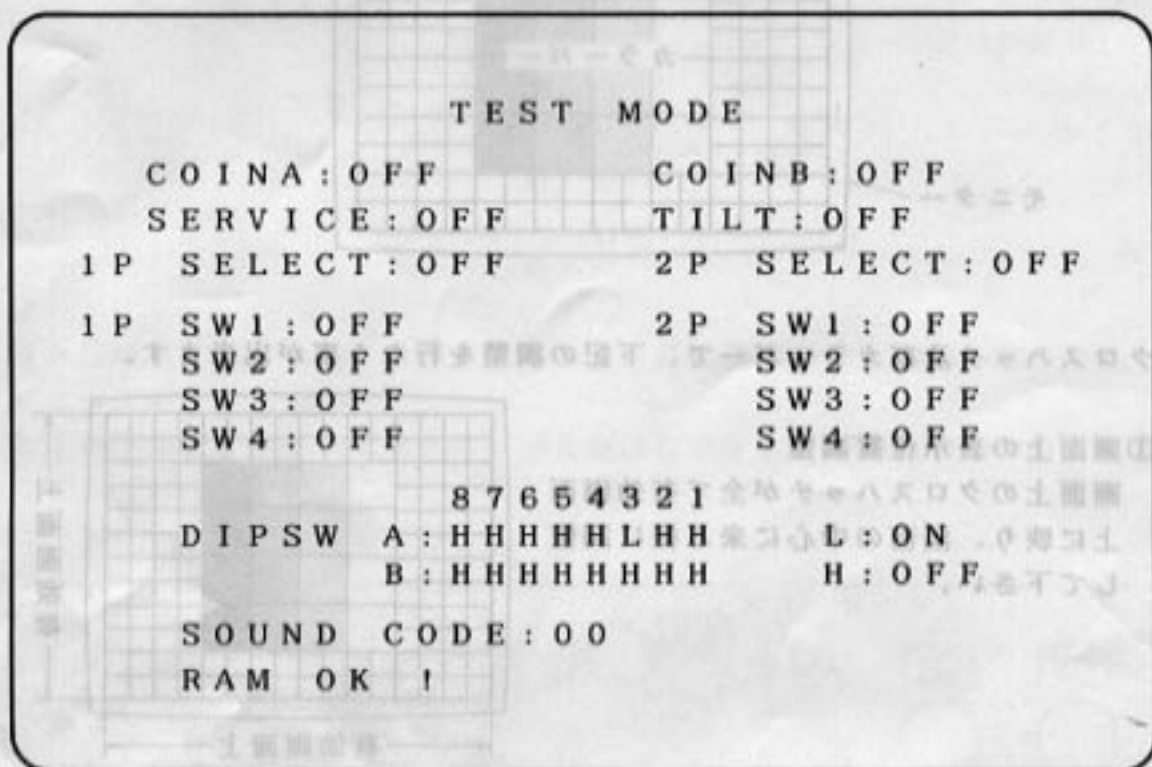
#### ③フォーカス（焦点）調整

クロスハッチ及びカラーバーの焦点を調整します。焦点が合っていないと、クロスハッチ及びカラーバーが正確に映し出されません。

尚、フォーカス調整については、通常は調整しなくてもかまいません。

- ・クロスハッチ表示中に、1PセレクトSWを押すとテストモード画面になります。
- ・テストモードの解除は、DIP-SW Aの3番をOFFにして電源を再投入して下さい。

<テストモード画面>

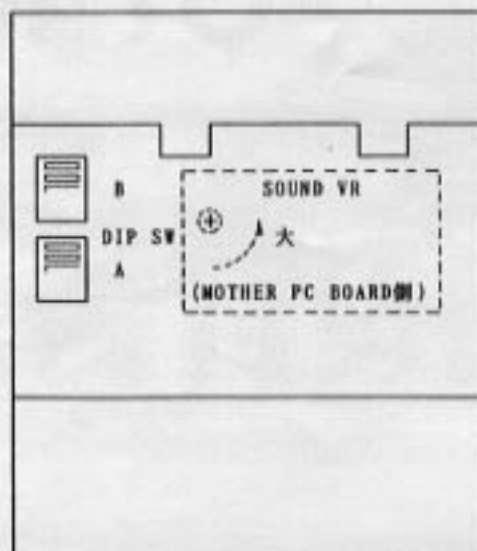


- ・各SWをONにすると、表示がOFFからONに変わります。
- ・DIP-SWは、OFF=H、ON=Lで表示されます。
- ・RAM、ROM表示は、異常がなければOK、異常があればERRORで表示されます。
- ・SOUND CODEは「一」から「四」のボタンを押すと、00の表示が変わり、1Pセレクトボタンを押すと各々のサウンドが鳴ります。



## ゲーム P C ボードの調整

### コネクター端子図 ( J A M M A )



半田面		部品面	
GND	A	1	GND
GND	B	2	GND
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
-5V	E	5	-5V
+12V	F	6	+12V (+13V)
POST	H	7	POST
COIN COUNTER B	J	8	COIN COUNTER A
COIN LOCKOUT B	K	9	COIN LOCKOUT A
SPEAKER (-)	L	10	SPEAKER (+)
	M	11	
VIDEO G	N	12	VIDEO R
VIDEO SYNC	P	13	VIDEO B
SERVICE SW	R	14	VIDEO GND
TILT SW	S	15	
(COIN B)	T	16	COIN A
2P SELECT	U	17	1P SELECT
2P 選択ボタン「一」	V	18	1P 選択ボタン「一」
2P 選択ボタン「二」	W	19	1P 選択ボタン「二」
2P 選択ボタン「四」	X	20	1P 選択ボタン「四」
2P 選択ボタン「三」	Y	21	1P 選択ボタン「三」
	Z	22	
	a	23	
	b	24	
	c	25	
	d	26	
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND

☆本機のゲーム操作は4ボタンです。

(ベアコンパネ)

注意) DIP-SWを切り換える時は、電源はOFFの状態で行って下さい。

◇DIP-SW A

(\*) : 工場出荷時設定

項目	内容	1	2	3	4	5	6	7	8
モニター画面反転	* 通常		OFF						
	反転		ON						
テストモード	* 通常ゲーム			OFF					
	テストモード			ON					
プレイ料金 COIN A	* 1コイン 1プレイ	OFF			OFF	OFF	OFF		
	1コイン 2プレイ					ON	ON		
	2コイン 1プレイ					OFF	ON		
	2コイン 3プレイ					ON	ON		
プレイ料金 COIN B	* 1コイン 1プレイ							OFF	OFF
	1コイン 2プレイ							ON	ON
	2コイン 1プレイ							OFF	ON
	2コイン 3プレイ							ON	ON

◇DIP-SW B

項目	内容	1	2	3	4	5	6	7	8
難易度設定 易(A) - 難(D)	* ランク B	OFF	OFF						
	ランク A	ON	ON						
	ランク C	OFF	ON						
	ランク D	ON	ON						
お手つき回数 (初期設定)	* 3				OFF	OFF	OFF		OFF
	2					ON	ON		
	1					OFF	ON		
	4					ON	ON		
正解の表示	* しない							OFF	OFF
	する							ON	ON