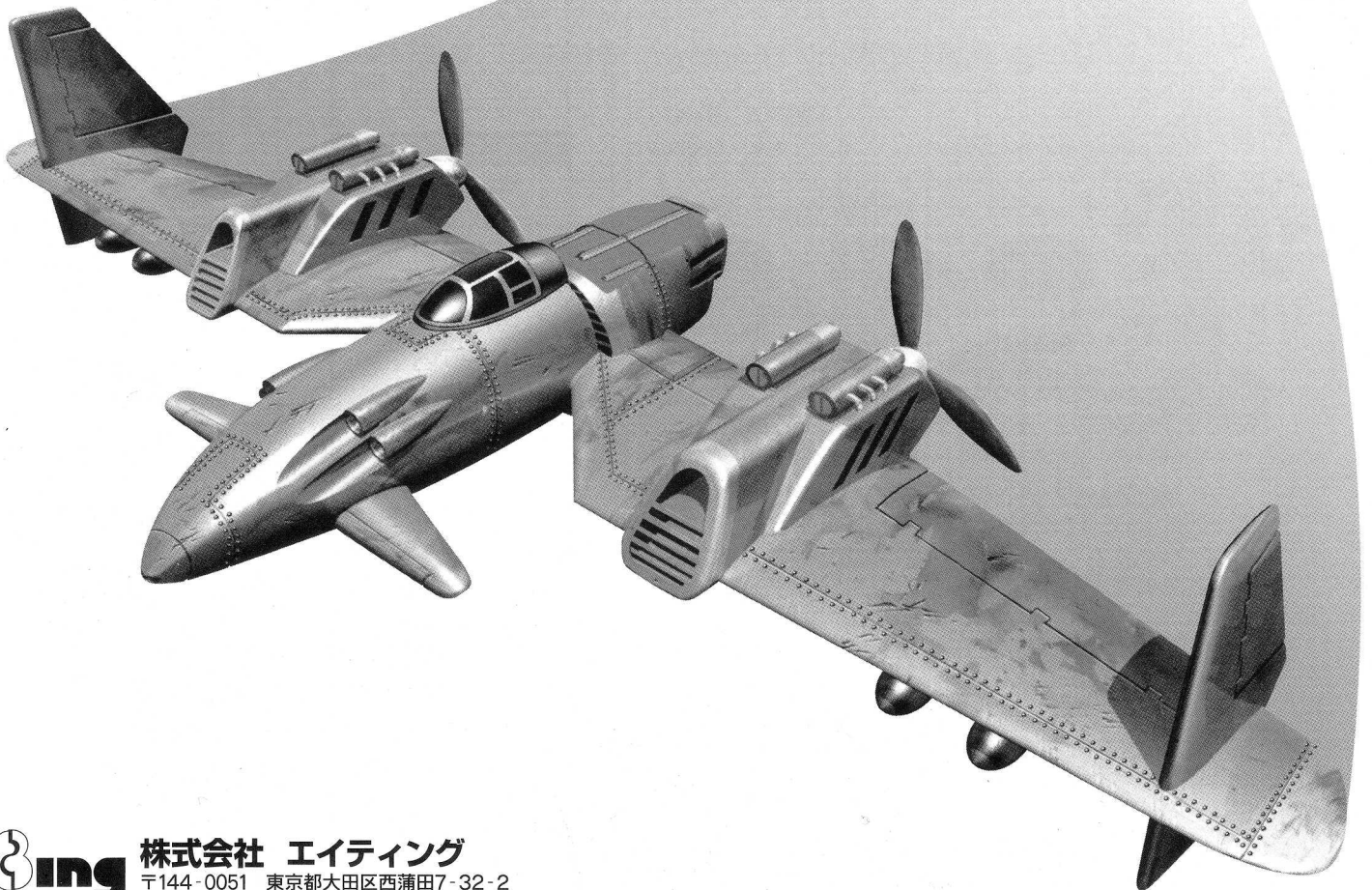


# バトルバクレイド

## バトルバクレイド

### 取扱説明書



## 〔注意事項〕

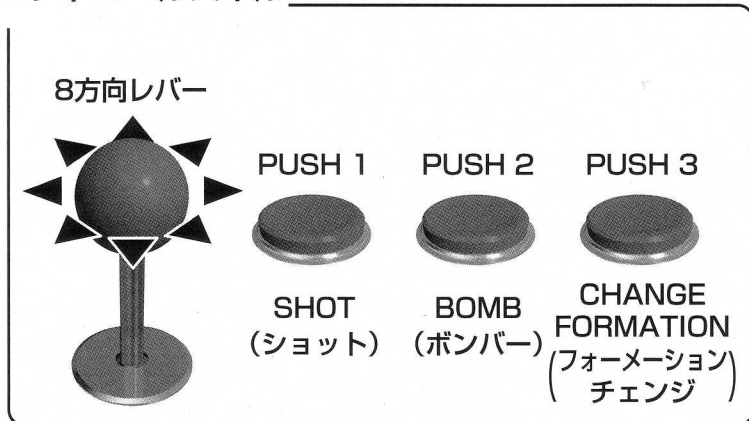
- ・基板の取り付け、取り外しの際には、必ず電源を切って下さい。
- ・DIP SWITCHの切換時は、必ず電源を切って下さい。
- ・基板のエッジコネクタは、JAMMA規格適合品を使用して下さい。
- ・放熱器及び一部の部品はかなり熱くなりますので、基板を持つ場合には放熱器及び部品に触らないよう注意してください。
- ・放熱器は常に空気が流れるよう、基板をセットして下さい。
- ・基板に強い衝撃を与えたり、濡らさないようにして下さい。
- ・基板を絶対に分解・改造しないで下さい。

## 〔明細内容〕

- ・取扱説明書 (BBI-01) 1部
  - ・インストラクションカード (BBI-02) 1部
  - ・POP (BBI-03) 1部
  - ・入荷告知ポスター (BBI-04) 2部
- (お客様へのアピールの為に、ぜひお役立て下さい。)
- ・基板 1枚

## 〔設置概要〕

- ・基板のエッジコネクタ JAMMA規格
- ・モニターの向き タテ画面
- ・基板供給電源 +5V(2A以上) +12V(1A以上)  
(電圧は、それぞれ±5%の範囲内でご使用下さい。)
- ・コントロールパネル



※クレジットは10以上投入できません。

## 〔コネクター表〕

JAMMA規格

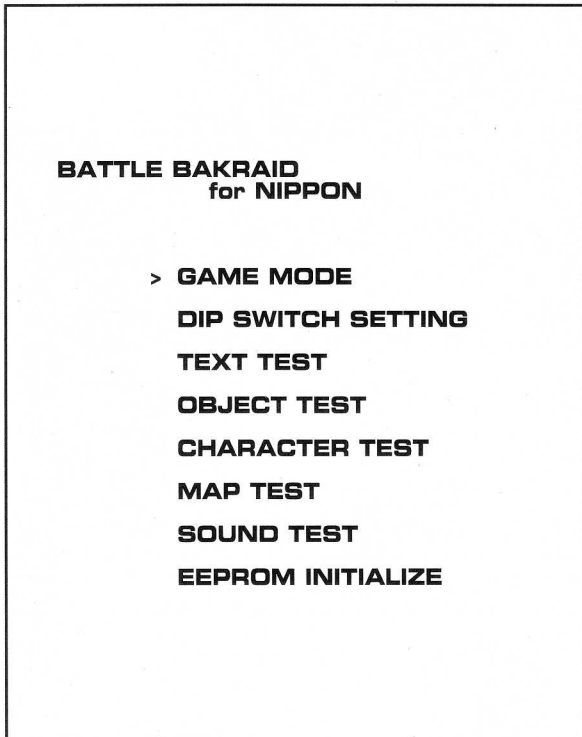
SOLDER SIDE(半田面)			PARTS SIDE(部品面)		
GND	A	1	GND		
GND	B	2	GND		
+5V	C	3	+5V		
+5V	D	4	+5V		
N.C.	E	5	N.C.		
+12V	F	6	+12V		
	H	7			
COIN COUNTER 2 (COIN LOCK OUT 2)	J	8	COIN COUNTER 1 (COIN LOCK OUT 1)		
SP(-)	K	9	SP(+)		
N.C.	M	11	N.C.		
VIDEO GREEN	N	12	VIDEO RED		
VIDEO SYNC	P	13	VIDEO BLUE		
SERVICE SW	R	14	VIDEO GND		
N.C.	S	15			
COIN SW 2	T	16	COIN SW 1		
START SW 2	U	17	START SW 1		
2P UP	V	18	1P UP		
2P DOWN	W	19	1P DOWN		
2P LEFT	X	20	1P LEFT		
2P RIGHT	Y	21	1P RIGHT		
2P PUSH 1	Z	22	1P PUSH 1		
2P PUSH 2	a	23	1P PUSH 2		
2P PUSH 3	b	24	1P PUSH 3		
N.C.	c	25	N.C.		
N.C.	d	26	N.C.		
GND	e	27	GND		
GND	f	28	GND		

## 〔テストモード〕

基板上的DIP SWITCH 1の1番をONにして、電源を投入するとテストモードに入れます。

注意：DIP SWITCHの切換時は、必ず電源を切って下さい。

1Pレバー上下でテスト項目を選択し、1P PUSH1を押すと各種テスト画面になります。



### 〈テストメニュー〉

#### 1.GAME MODE

確認用ゲーム画面に入ります。

#### 2.DIP SWITCH SETTING

入力テストとDIP SWITCH設定及びモニター画面の確認が出来ます。

#### 3.TEXT TEST

ゲーム中に使用されるTEXTの確認が出来ます。

#### 4.OBJECT TEST

ゲーム中に使用されるOBJECTの確認が出来ます。

#### 5.CHARACTER TEST

ゲーム中に使用されるCHARACTERの確認が出来ます。

#### 6.MAP TEST

ゲーム中に使用されるMAPの確認が出来ます。

#### 7.SOUND TEST

ゲーム中に使用されるSOUNDの確認が出来ます。

#### 8.EEPROM INITIALIZE

SAVEデータの内容をクリアします。

注意：バックアップされているSAVEデータがクリアされ、初期状態に戻りますので実行される場合はご注意ください。

## 〔DIP SWITCH SETTING〕

入力テストとDIP SWITCH設定及びモニター画面の確認が出来ます。

テストメニュー画面で選択すると、ROM RAM CHECKを実行します。ROM RAM CHECK実行後の画面で、1P・2Pスタートボタンを同時押しするとIO CHECK画面に移ります。

DIP SWITCH SETTING		
DIP SWITCH 1		
1 ON	TEST MODE	TEST
2 OFF	STARTING COIN	1 CREDIT
3 OFF	COIN 1	
4 OFF	1 COIN	1 CREDIT
5 OFF		
6 OFF	COIN 2	
7 OFF	1 COIN	1 CREDIT
8 OFF		
DIP SWITCH 2		
1 OFF	START RANK	NORMAL
2 OFF		
3 OFF	TIMER RANK	NORMAL
4 OFF		
5 OFF	PLAYER COUNTS	3
6 OFF		
7 OFF	EXTRA PLAYER	2000000
8 OFF		EACH
DIP SWITCH 3		
1 OFF	SCREEN FLIP	OFF
2 OFF	DEMO SOUND	ON
3 OFF	STAGE EDIT	DISABLE
4 OFF	CONTINUE PLAY	ENABLE
5 OFF	INVINCIBLE	OFF
6 OFF	SCORE RANKING	SAVE
7 OFF	NO USE	
8 OFF	NO USE	
PRESS 1P & 2P START TO CHANGE TEST ITEMS		

2.DIP SWITCH SETTING画面

#### 1.IO CHECK画面

筐体の各スイッチ、ボタン、レバーの入力テストを行ないます。

各スイッチ、レバー、ボタンを押した後、OFFからONになれば正常です。

1P・2Pスタートボタン同時押しでDIP SWITCH SETTING画面に移ります。

#### 2.DIP SWITCH SETTING画面 (左記画面)

コインや難易度など、基板上的DIP SWITCHの設定状況の確認が出来ます。

(各設定内容につきましては、DIP SWITCH設定表をご覧ください。)

注意：DIP SWITCHの切換は必ず電源を切ってから行なって下さい。

DIP SWITCH SETTING画面では設定内容の確認のみを行なって下さい。

1P・2Pスタートボタン同時押しでCOLOR CHECK画面に移ります。

#### 3.COLOR CHECK画面

各色カラーバーで画面の色合い、明るさが確認できます。

これを目安にして筐体の画面を調整して下さい。

1P・2Pスタートボタン同時押しでSCREEN CHECK画面に移ります。

#### 4.SCREEN CHECK画面

クロスハッチ画面で画面サイズ、画面のひずみが確認できます。

これを目安にして筐体の画面を調整して下さい。

1P・2Pスタートボタン同時押しでテストメニュー画面に戻ります。

テストモード確認後に通常のゲーム画面に戻す場合は、電源を切ってから基板上的DIP SWITCH 1の1番をOFFにして、電源を再度投入するとゲーム画面に入ります。

