

Test de GLADIATOR par neocps2

Ce jeu est un beat'em all, et sûrement l'un des meilleurs à ce jour... et je vais vous expliquer pourquoi !!!

Résumé du jeu:

On peut sélectionner son personnage parmi 6 (voir dans la vidéo).

Le jeu utilise 4 boutons: le **A** pour les coups dits "normaux", le **B** pour les coups dits "super", le bouton **C** pour sauter et le bouton **D** pour esquiver. Chaque perso dispose de 2 coups spéciaux: quart avant plus **A** et avant plus **A**.

Le joueur possède 5 barres de furies nécessaires pour déclencher une super attaque sachant qu'une barre de furie se remplit au fur et à mesure des coups portés aux ennemis.

Voilà, c'est là où le jeu change des autres: les COMBOS, le fait de pouvoir enchaîner des coups normaux avec des coups spéciaux puis des supers. Plusieurs supers à l'affilée sont possibles à réaliser, cela nécessite un timing rigoureux ainsi que des jauges de supers.

Les boutons **A** et **C** pressés en même temps permettent au perso de se démultiplier (imaginez l'ampleur des dégâts avec cette technique et un bon combo !!!!!)

Les boutons **B** et **C** pressés en même temps lorsque un ennemi tente lui-même une super a pour effet de la lui annuler.

Lorsque vous frappez un boss et que celui-ci frappe aussi il y a confrontation, il faut mettre le joystick un coup en haut un coup en bas... et ainsi de suite (nd B.Yoo: une séquence de flèches à rentrer, comme à *Dance Dance Revolution* ^^).

LES GRAPHISMES:

Les graphismes sont magnifiques; c'est coloré, ultra fin, sans doute l'un des plus beaux jeux IGS et l'un des plus beaux beat fait à ce jour !!

Bref du très bon boulot, un régal pour les yeux je vous dis. :)

L' ANIMATION:

Là aussi c'est du très bon boulot: les persos sont superbement animés, il y a plein de sprites à l'écran et sans ralentissement ! Moi je dis bravo !!

Seul bémol: des sprites peut-être un peu petits !

LE SON:

Chose incroyable !! Les musiques sont magnifiques! oui magnifiques!! alors que la plupart des jeux PGM possèdent des musiques franchement moyennes, là on a de la qualité et ça fait plaisir!!

Idem pour les bruitages qui sont tous excellents!!

LES NIVEAUX:

Ils sont au nombre de 3, se divisent en 2 ou 3 chemins (normal, hard, easy) qui eux-mêmes contiennent 2 ou 3 sous-niveaux plus les niveaux cachés.

Ce qui lui assure tout de même une bonne durée de vie.

CONCLUSION:

Je crois que c'est clair: avec ses graphismes, ses musiques, ses combos monstrueux, son animation, plus toutes ses originalités (et une fois approfondi) il s'impose comme LE jeu PGM au côté de *Demon Front* (voir meme devant lui).

Gladiator c'est le must des beat un point c'est tout!!!

Et voilà, je finis ce test pour dire à tout le monde que le PGM est un système vraiment classe qui est trop peu connu et qui mérite d'être découvert un peu plus pour des jeux tels que *Gladiator* ou *Demon Front*, *Martial Masters*, *Knights of Valour 2 : Nine Dragon...*

Source : <http://pgm.database.perso.sfr.fr/testgladiatorneocps2.htm>