

Return of the invaders



- **Année :** 1985
- **Editeur :** Taito
- ▣ Deux joueurs alternés
- ▣ Pas de scrolling

Testé par [Katmoda](#) ☒

5 ans après les deux épisodes 2, les envahisseurs sont de retour avec **Return of the Invaders**. La technologie a certes progressé, différentes subtilités se sont ajoutées au jeu, mais le concept reste le même: votre char, en bas (affublé du nom lourd à porter de "Xerovy", ah les années 80...) doit abattre des vagues d'aliens (les "Flectors"...) derrière des "Xero-guards".

La terminologie Star Trek mise à part, le jeu n'a donc changé que par quelques nouveautés, qui font entrer Space Invaders de plein pied dans l'âge du shmup "moderne":

- Des power ups, lâchés par les ovnis passant en haut (tir plus rapide, plus efficace)
- Des boss, qui apparaissent de temps en temps et balancent des grappes d'ennemis.

Au niveau du look on est bien loin des cellophanes colorés, même si l'ensemble reste assez monotone (les décors ne changent que par leur teinte, par exemple).

Return of the invaders est sympa à jouer, vif et rapide, avec des options originales (certains ennemis doivent être atteints en plein centre, faute de quoi ils renvoient votre tir vers le bas à grande vitesse).

Une bonne remise au goût du jour de Space Invaders donc, mais qui n'apporte pas de changement révolutionnaire sur le fond. Mais c'est sans doute mieux ainsi =)

☛ [La série des Space Invaders](#)

- **Graphisme :** Sprites sympas, décors un peu monotones
- **Son :** Une bande son hypnotique assez étrange, bruitages simples

