



TESTS

- [Game & Watch](#)
- [Atari 2600](#)
- [PC](#)
- [NES](#)
- [Game Boy](#)
- [Super NES](#)
- [Virtual Boy](#)
- [Nintendo 64](#)
- [Game Boy Color](#)
- [Game Boy Advance](#)
- [Game Cube](#)
- [DS](#)
- [Wii](#)

CODE ZONE

- [NES](#)
- [Game Boy](#)
- [Super NES](#)
- [Nintendo 64](#)
- [Game Boy Color](#)
- [Game Boy Advance](#)
- [Game Cube](#)

DIVERS

- [Boîtes des jeux](#)
- [Utilitaires PC](#)
- [Juke-Box](#)
- [Animations](#)
- [Lexique](#)
- [SMB, le film](#)
- [Collection perso](#)
- [Insolites](#)

SOLUCES

- [Super Mario World](#)
- [Yoshi's Island](#)
 - [Test](#)
 - [Bonus](#)
 - [Ennemis](#)
 - [Soluces](#)
 - [Intro](#)
 - [Monde 1](#)
 - [Monde 2](#)
 - [Monde 3](#)
 - [Monde 4](#)
 - [Monde 5](#)
 - [Monde 6](#)

La fin de Yoshi's Island!

Ça y est, vous venez de vaincre Bowser! Kamek s'approche alors de lui (revenu à l'état de nouveau-né) pour l'emmener loin de son bourreau tout en promettant sa future revanche...



Vous voyez alors Kamek s'éloigner au loin, vers la mystérieuse planète, en transportant un Baby Bowser bien mal en point. La voie est libre pour aller délivrer Baby Luigi!

MARIO PEOPLE

- [Mario](#)
- [Luigi](#)
- [Peach](#)
- [Toad](#)
- [Yoshi](#)
- [Bowser](#)
- [Donkey Kong](#)
- [Wario](#)
- [Waluigi](#)
- [Ennemis](#)
- [Autres](#)

INTERACTIF

- [Qui est Mario86?](#)
- [Records perso](#)
- [Courrier](#)
- [Livre d'or](#)
- [Liens](#)
- [Forum](#)
- [Contacts](#)

PARTENAIRES

- [Génération SNES](#)
- [Nintendo Forever](#)
- [Switch SNES](#)
- [Championnat SMK](#)
- [Mario Universalis](#)
- [Collectosphere](#)
- [Adonf-JV](#)

- [Niveau 1](#)
- [Niveau 2](#)
- [Niveau 3](#)
- [Niveau 4](#)
- [Niveau 5](#)
- [Niveau 6](#)
- [Niveau 7](#)
- [Niveau 8](#)
- [Bowser](#)
- [La fin](#)
- [Extra](#)
- [Bonus](#)
- [Insolites](#)
- [Super Mario 64](#)
- [Luigi's Mansion](#)
- [Super Mario Sunshine](#)



Au bout de votre périple vous attendaient impatiemment la cigogne et Luigi. Cette-fois ci, l'aventure est bel et bien terminée, et vous pouvez vous féliciter d'être parvenu(e) jusque-là!



Au cas où vous n'auriez rien compris, un petit « résumé » de la situation finale s'affiche alors.

Grâce à l'incroyable relais
des Yoshis, les bébés ont
enfin pu être réunis.
Quant à la cigogne,
capturée puis libérée,
elle ira livrer les jumeaux
à leurs parents !
Merci Yoshi !
Enfants et parents vont
pouvoir se rencontrer !

Là où on peut en venir à se poser des questions quant à la réelle fin du jeu, c'est que l'on voit Yoshi planter son drapeau sur la carte générale. Mais de ce côté-là, je tiens à vous rassurer, c'est bien le dernier château.



Dès lors, les crédits de fin apparaissent, histoire que vous vous fassiez une idée du nom des génies qui ont participé à l'élaboration de ce superbe jeu.



Tout d'un coup, la cigogne descend sous les nuages et pique droit vers une vallée éclairée par une superbe nuit étoilée...



Ce lieu si paisible semble être le royaume Champignon. La cigogne dépose les deux jumeaux devant une maison dont les lumières ne vont pas tarder à s'allumer...



Ceci est la seule vision que nous aurons des parents de Mario et Luigi de toute l'histoire de la saga!



Au cas où ça pourrait en surprendre certains, cette image finale est bien extraite d'un jeu SNES...!



[Niveau suivant \(eh oui!\) >>](#)



Mario Museum est un site conçu et administré par [Mario86](#) et dont la seule volonté est d'apporter des informations sur les jeux Mario et de proposer quelques « goodies » en relation avec ces jeux pour illustrer et animer le site. **Mario Museum** est un site amateur et n'a aucun but commercial, n'a aucun lien avec Nintendo Inc. ni aucun autre site affilié à la marque ou aux sites officiels des jeux. Les images, sons et autres goodies, dont les propriétaires respectifs sont désignés dans ce site, ne sont pas fabriqués par Mario86, qui ne pourra en aucun cas être jugé responsable en cas de dommages causés par ces fichiers. La bannière « Mario Museum » et les noms « Code Zone » et « Koopa Klub » sont des noms réservés à Mario86. Reproduction interdite de ces noms et de cette bannière sans autorisation.

© 2001-2009 [Mario Museum](#). Tous droits réservés.