

Asuka & Asuka



- **Année :** 1988
 - **Editeur :** Taito
 - ▣ Deux joueurs simultanés
 - ▣ Scrolling Vertical
- Testé par [Katmoda](#)

Shooter vertical plutôt terne, avec des transitions dans les levels qui sont assez surprenantes (premier level: ville moderne, second level: dinosaures, troisième level: mélange de grecs et d'incas, quatrième level: deuxième guerre, etc...), **Asuka & Asuka** propose de piloter un vaisseau disposant d'armes ultraclassiques (tir de base, laser, tir boomerang, smart bomb...).

Les graphismes abordent donc des styles très différents (sans doute une astuce du "scénario") et n'ont dans l'ensemble rien d'exceptionnel, avec des palettes assez tristes. Certains sprites sont réussis et/ou étranges.

La partie son fait désespérément penser à du midi, bien que certains thèmes soient sympas à l'écoute.

Le gameplay est correct, le vaisseau est sans doute un brin trop rapide. Les power ups sont ennuyeux au possible.

La difficulté n'est pas énorme, dans la mesure où les tirs ennemis sont très rarement dirigés vers le joueur...

Un jeu mineur.

- **Graphisme :** Assez tristes, dans des genres variés
- **Son :** On dirait un peu du midi, certains morceaux sont corrects

