

Seiken Densetsu 3

Code pour Seiken Densetsu 3.

Guerrier

Aucun pouvoirs

Chevalier

Heal lights

MP 3, HP est regénérés. A partir de 6 points d'intelligence.

Lord

Heal lights

MP 3, HP regénérés.

Tinkle Rain

MP 2. Annule les effets négatifs (ex.sommeil). A partir de 7 points d'esprit.

Paladin

Heal Light

MP 3, HP est regénérés.

Saint Sabre

MP 4, attribut de la lumière sur l'arme équipée. A partir de 6 points d'esprit.

Gladiateur

Diamond Sabre

MP 4, attribut de la terre sur l'arme équipée. A partir de 7 points

d'esprit.

Thunder Sabre

MP 4, attribut du vent. A partir de 8 points d'esprit.

Ice Sabre

MP 4, attribut de la glace. A partir de 9 points d'esprit.

Flame Sabre

MP 4, attribut du feu. A partir de 9 points d'esprit.

Swordmaster

Diamond Sabre

MP 4, attribut de la terre.

Thunder Sabre

MP 4, attribut du vent.

Ice Sabre

MP 4, attribut de la glace.

Flame Sabre

MP 4, attribut du feu.

Moon Sabre

MP 4, l'arme vole les HP. A partir de 10 points d'esprit.

Leaf Sabre

MP 4, l'arme vole les MP. A partir de 10 points d'esprit.

Dueliste

Diamond Sabre

MP 4, attribut de la terre.

Thunder Sabre

MP 4, attribut du vent.

Dark Sabre

MP 4, attribut de l'ombre. A partir de 13 points d'esprit

Ice Sabre

MP 4, attribut de la glace.

Flame Sabre

MP 4, attribut du feu.