

# ALIANATOR

## Das Spielprinzip

Außerirdische greifen Ihre Raumstation an und wollen 8 Einwohner entführen. Ihr Auftrag ist es, mit Ihren Raumschiffen dies zu verhindern. Ihre Mission ist gescheitert, wenn alle Einwohner entführt wurden oder Sie alle Raumschiffe verloren haben.

Nach dem Einlegen der Diskette in Laufwerk DF0 startet das Programm automatisch. Im Titelschirm kann zwischen drei Schwierigkeitsgraden ausgewählt werden.

Taste	Schwierigkeitsstufe
H	hard (schwer), ab Level 20
M	medium (mittel), ab Level 10
E	easy (leicht), ab Level 0

Wenn die Einstellung geändert wird, erscheint dies in der linken oberen Ecke. Grundeinstellung ist "leicht".

Durch Drücken der linken Maustaste oder des Feuerknopfes des Joysticks gelangen Sie in den Demomode. Hier werden alle Raumschiffe und Spielobjekte vorgestellt. Der Demomode läuft insgesamt ca. 7 Minuten.

Durch nochmaliges Drücken der linken Maustaste oder des Feuerknopfes startet das Spiel.

## Die Steuerung

Das Spiel kann wahlweise mit Maus oder Joystick gesteuert werden. Die Maussteuerung ist der Joysticksteuerung wegen des analogen Steuersystems und der 2 Knöpfe weit überlegen.

Funktion	Maus
Raumschiffsteuerung links/rechts	Maus links/rechts
Raumschiffsteuerung oben/unten	Maus oben/unten
Beschleunigen	rechte Maustaste + Maus oben
Bremsen	rechte Maustaste + Maus unten
Schießen	linke Maustaste

  

Funktion	Joystick
Raumschiffsteuerung links/rechts	links/rechts
Raumschiffsteuerung oben/unten	oben/unten
Beschleunigen	Feuerknopf + oben
Bremsen	Feuerknopf + unten
Schießen	Feuerknopf kurz drücken

Wenn sich Ihr Raumschiff dem Boden zu stark nähert oder sich zu weit vom Ort des Spielgeschehens entfernt, wird es automatisch abgebremst.

Während des Spieles sind folgende Tasten belegt:

P	Pause, um das Spiel zu unterbrechen
ESC	Um das Spiel zu verlassen

## Die Instrumente

In der unteren Bildhälfte zeigen Ihnen verschiedene Instrumente wichtige Informationen an:

- Gegner**  
In den 28 Kästchen links werden Ihnen alle über Ihre Raumstation fliegenden Feinde durch verschiedene Symbole angezeigt. Falls es noch mehr sind, werden die weniger wichtigen zunächst nicht angezeigt.
- Radarschirm**  
Auf dem Bildschirm wird Ihnen in einer "Draufsicht" die Position Ihres Raumgleiters (weißer Punkt), Ihrer Einwohner (grüne Punkte) und die feindlichen Objekte (rote Punkte) angezeigt.
- Richtungsanzeigen**  
Die rechts neben dem Radarschirm befindlichen Anzeigen stellen die momentane Richtung, die Neigung und die Schräglage Ihres Raumschiffes dar.
- In der rechten oberen Ecke der Anzeige können Sie Ihre Geschwindigkeit, Ihre Flughöhe und die noch vorhandene Energie Ihres Schutzschildes ablesen.**
- In der rechten unteren Ecke sind einige Daten zum Spiel ablesbar. Zunächst in welchem Level Sie sich im Moment befinden und welche Punktzahl Sie erreicht haben. Links daneben die Anzahl der noch zur Verfügung stehenden Schiffe und die Anzahl der noch lebenden Einwohner.**

## Bonus

Für jeden Abschluß eines feindlichen Raumschiffes erhalten Sie, je nach Gegner, eine verschieden hohe Punktzahl. Zum ersten Mal erhalten Sie bei 5000 Punkten ein zusätzliches Raumschiff, danach alle weiteren 10000 Punkte.

## Tip

Achten Sie darauf, Ihre Bewohner nicht zu treffen, wenn diese von dem Gegner in deren Hauptquartier gebracht werden.

**Die nächste AMIGA FUN  
erscheint am 20. 12. 1991**