

L'écran de statut



L'écran de statut n'est pas bien compliqué, et étant donné qu'il se résume à des icônes, il ne posera aucun problème de compréhension, même pour ceux qui jouent en version japonaise (Demon's Blazon). Néanmoins, les explications de chaque icône se limitent à un simple nom. C'est le descriptif complet de cette zone que nous allons entreprendre sur cette page.

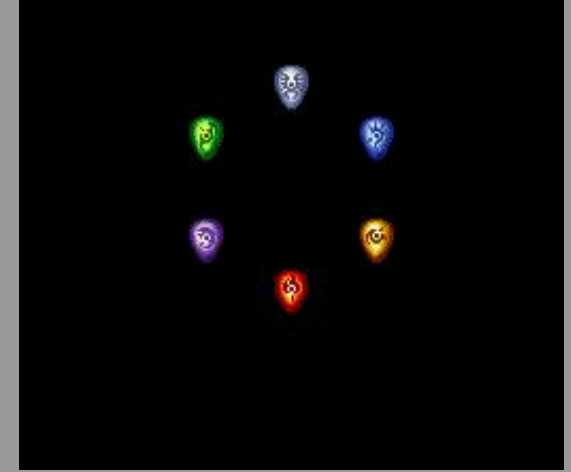
Fire Power

Les tirs de feu sont assignés à la gargouille de base. Seule celle-ci peut les utiliser.

- Fire est le tir de base. Un tir de feu, qui enflamme les ennemis.
- Buster est plus puissant. Surtout, il permet de détruire les blocs friables.
- Tornado n'est pas très efficace contre les ennemis. En revanche, il crée de petites plate-formes sur lesquelles on peut grimper.
- Claw permet de s'agripper aux murs revêtus de pics. C'est très rarement utile.
- Demon Fire est le meilleur tir du jeu.

Crest Power

- Ground Gargoyle est la gargouille terrestre. Elle peut courir, détruire certains obstacles, et tirer à terre.
- Aerial Gargoyle peut voler et résister aux bourrasques. Son tir est puissant contre les créatures volantes.
- Tidal Gargoyle est la gargouille aquatique. Elle peut nager et tirer dans l'eau.
- Legendary Gargoyle possède une barre de vie doublée. Son tir est efficace contre toute sorte d'ennemis.
- Ultimate Gargoyle cumule les pouvoirs de toutes les autres gargouilles. C'est la gargouille ultime ! A noter qu'elle peut concentrer son tir pour le rendre encore plus puissant (comme le X-Buster dans Megaman X).



Spell

Pour utiliser des sorts magiques, il faut récupérer des parchemins, puis acheter les sorts chez le marchand du monde II

Magasin : *The Wise Man*

- Shadow : 10 GP : fait apparaître une barrière de ténèbres protectrice
- Hold : 20 GP : immobilise les ennemis un instant
- Imp : 25 GP : Un lutin attaque les ennemis (attention, cela dépense l'argent, et très vite !)
- Shock : 50 GP : créé un tremblement de terre qui endommage tous les ennemis
- Death : 80 GP : tue instantanément tous les ennemis proches.



Potion

De la même manière, pour utiliser des potions, il faut trouver des fioles, puis acheter les potions chez la sorcière du monde II

Magasin : *The Witch*



- Mercury : 6 GP (bleue) : fait fuir un ennemi
- Sulfur : 10 GP (jaune) : permet de fuir un combat
- Herb : 25 GP (verte) : restaure un peu de vie
- Elixir : 100 GP (rose) : octroie une vie supplémentaire
- Ginseng : 140 GP (rouge) : restaure entièrement les points de vie



Talisman

Les talismans se trouvent dans certaines caches au fur et à mesure des niveaux. On peut les équiper à n'importe quel moment, mais pas plus d'un seul à la fois. C'est un vieil homme dans la ville déserte du monde II qui nous apprend leur fonction :

- Crown (couronne) : les ennemis laissent plus souvent de l'argent
- Skull (squelette) : les ennemis laissent plus souvent des points de vie
- Armor (armure) : améliore la défense
- Fang (croc) : augmente la puissance des attaques magiques
- Hand (main) : permet d'utiliser la magie plus rapidement




G.P.

G.P. cela signifie Golden Pieces. C'est l'argent !

On en trouve un peu partout : les ennemis en laissent, on en trouve dans les jarres, etc... Brisez, cassez,

deioncez !

 les petites pièces valent 1 GP

 et les grosses en valent 5 !

L'autre moyen de gagner de l'argent, c'est chez le marchand qui tient la boutique *Trio The Pago*. Il existe 3 boutiques, proposant chacune un niveau de difficulté différent. La 3ème, celle qui se situe cachée dans un lac sur la carte du monde permet en outre de gagner un point de vie.



[Retour accueil](#)