

スーパーファミコン®



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

プリンセス アペル



Princess
APERVA

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

SHVC-AVAJ-JPN

このたびは、株式会社ビック東海のスーパーファミコンソフト「プリンセス・ミネルバ」をお買いあげいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上のご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。またごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。



CONTENTS

バックストーリー	4
操作方法	6
ゲームのスタート	7
コマンドの見方	8
戦闘	14
魔術・特技一覧表	16
アイテム一覧表	18
ショップ/試着	20
キャラクター紹介	21
舞阪 洗作品リスト	30
電脳的達人倶楽部	31

バックストーリー

この世界は西の大陸・中央の大陸・東の大陸の3つの大陸に分かれています。その西の大陸の中に、本作品の舞台となるウイスラー王国があります。

国王・ウイスラー12世には一人娘「プリンセス・ミネルバ」がいました。ミネルバ姫は17歳の誕生日を目前にしたある日、女だけの自分の親衛隊を作ろうと思い立ちました。賞金稼ぎ、商人、元僧侶、学者……。家柄や出身にこだわらないミネルバ姫は周囲の反対をものともせず、これらの女性たちを雇い入れました。

ミネルバ姫が親衛隊を作ったちょうどそのころ、各地の街

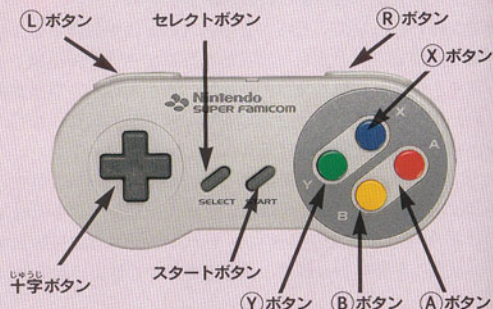
が、ダイナスターと名乗る謎の魔術士とその配下に襲われ、女の子たちがさらわれる事件が頻発するようになったのです。しかも、さらわれた女の子たちが魔術でモンスターに変えられ、各地の街を襲い始めました。事態を重く見た国王は、軍の出動を命じましたが、モンスターたちは神出鬼没でなかなか捕まりません。

ミネルバ姫は事件解決をもくろみ、親衛隊を率いて各地の街の探索に乗り出します。はたしてダイナスターとは何者？

ミネルバ姫と親衛隊員達はダイナスターとその一味を倒し、王国に平和を取り戻すことができるのでしょうか！



ゲームのスタート



じゅうじ
十字ボタン.....キャラクターの移動やコマンドの選択に使います

セレクトボタン... ^{つか}使いません

スタートボタン... ゲームスタート時に使います

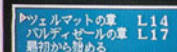
① ボタン コマンドの決定^{けつてい}をします。 扉^{とびら}や宝箱^{たからばこ}を調べます。	② ボタン コマンドのキャンセル^{けんせる}をします。 ウィンドウ^うを呼び出^だします。 メッセージ^{めっせーじ}を送^{おく}ります。
③ ボタン 青色^{あおいろ}のマーカ-が点滅^{てんめつ}しているとき押^おすとアイテム^{あいテム}などの説明^{せつめい}が見^みれます。	④ ボタン 緑色^{みどりいろ}のマーカ-が点滅^{てんめつ}しているとき押^おすとアイテム^{あいテム}などの説明^{せつめい}が見^みれます。
⑤ ボタン コマンドの決定^{けつてい}をします。 扉^{とびら}や宝箱^{たからばこ}を調べます。	⑥ ボタン コマンドのキャンセル^{けんせる}をします。 ウィンドウ^うを呼び出^だします。 メッセージ^{めっせーじ}を送^{おく}ります。



カセットをスーパーファミコン
ほんたい 本体にセットして でんげん 電源をいれて
 ください。

オープニング中にスタートボタンを押すとタイトル画面が表示されますので、もう一度スタートボタンを押すとゲームが始まります。最初からゲームを始める時はファイル選択画面で「最初から遊ぶ」を選択してください。

つづきから遊ぶには



タイトル画面でスタートボタンを押すと
ファイル選択画面になります。
遊びたいファイルを選んでAボタンを押
すと続きから遊ぶことができます。

 ゲームのセーブ



セーブは教会で行うことができます。教会でシスターに話しかけ「記録」を選択してください。セーブしたいファイルを選んでAボタンでセーブされます。



フィールド^{ちゆう}中でセーブ^{まじゆつ}するときは「レコード」^{しやうこう}の魔術^{まじゆつ}を選んで実行^{じやうこう}してください。セーブ^{まじゆつ}したいファイル^{ふあいる}を選んでAボタンでセーブ^{まじゆつ}されます。

コマンドの見方

●フォルダー形式の見方

魔術・特技	3T
魔法	4T
魔法	3M
魔法	3M
魔法	5M
魔法	8M
魔法	5M

各種ウィンドウは数枚のフォルダーが重なって、それぞれにアイテムなどが記載されている形式です。十字ボタンの左右でフォルダーを切り替えることができます。

●Xシステム

戦闘力			
名前	L	S	ステータス
名前	L	S	ステータス
名前	L	S	ステータス
名前	L	S	ステータス
名前	L	S	ステータス
名前	L	S	ステータス
名前	L	S	ステータス
名前	L	S	ステータス
名前	L	S	ステータス
名前	L	S	ステータス

キャラクター9人のパラメータを一覧できるシステムです。一覧できる場合はウィンドウ右上に青いボタンマークが出ますのでXボタンを押してください。9人のパラメータが同時に表示されます。



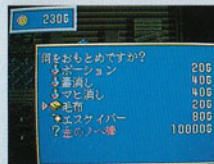
通常コマンド



コマンド画面はBボタンかRボタンで呼び出すことができます。十字ボタンの上下でコマンドを選びAボタンで決定してください。



アイテム



アイテムを使うコマンドです。アイテムは個人個人ではなく、パーティ全体として所有しています。使いたいアイテムを選択してAボタンで決定し、次に誰に使うかを選択してAボタンで決定してください。



アイテムの並び替え

アイテムウィンドウの中でアイテムを自由に入れ替えることができます。



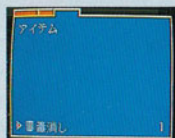
移動させたいアイテムにカーソルをあわせAボタンを押すとカーソルが文字全体にかかります。

カーソルを移動させた場所にもっていき、もう一度Aボタンを押してください。

アイテムを捨てる



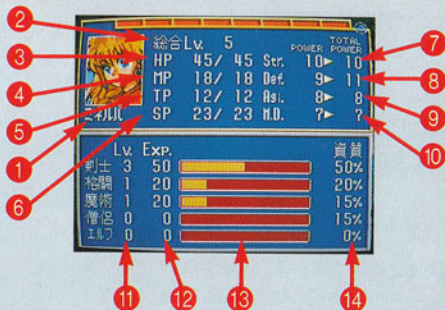
捨てるアイテムにカーソルをあわせAボタンを押します。



一番後ろのフォルダーに「捨てる」が表示されますので、カーソルをあわせもう一度Aボタンを押してください。



つよ さ



- キャラクター名 1 キャクターの名前です。
- 総合レベル 2 各資質のレベルを合計したレベルです。
- HP 3 0になると戦闘不能になります。
- MP 4 魔術を使用する能力です。
0になると魔法は使えません。
- TP 5 格闘技を使用する能力です。
0になると使用できません。
- SP 6 剣技を使用する能力です。
0になると使用できません。
- Str. 7 武器+キャラクターの攻撃力です。
- Def. 8 防具+キャラクターの防御力です。
- Agi. 9 キャクターのすばやさを表示します。
- M.D. 10 敵の魔術に対する防御力です。
- Lv. 11 各資質のレベルを表示します。
- Exp. 12 各資質の経験値を表示します。
- インジケータ 13 EXPが100になるとそれぞれの資質のレベルがあがります。
- 14 経験値が各資質に入る確率を表示します。

魔術・特技

使用できる魔術・特技を使うことができます。左右キーで使いたい能力を持っているキャラを選ん でAボタンを押し、使いたい能力を選んでAボタンを押します。仲間を使うもの(回復系など)は、もう一度Aボタンを押し、誰 に対して使うかを決めます。現在使える魔術・特技は白で、使 えないものは赤で表示されます。



並べ替え

魔術や技、アイテムは、動かしたいモノにカーソルを合わせてAボタンを押し、その後動かしたい場所 にカーソルを移動してAボタンで決定すると入れ替えることができます。自分だけの使いやすいホルダーを作ってみよう。



資質

各キャラクターの資質を見極めよう



各キャラクターにはそれぞれ適 応する資質があります。各資質 レベルは同じごとに高くなって いきます。



ある場所では、自分の持ってい ない資質もあげることができま す。これによって自分だけのキ ャクター資質を作ることがで きます。

装備

キャラクターの装備をします。
まずキャラを選んでどの装備を
するかを選びます。するとパー
ティカ所有しているそれぞれの
装備品のリストが表示されます

ので、装備したいものを選んでAボタンで決定してください。(画
面左下にパラメータの変化が表示されます) また、装備する際、
Xシステムを使用すると、どのキャラに装備させるのか一番効果
的かが一目で分かります。画面右上にマーカーがあるときに装備
したい武器などにあわせてXボタンを押してください。

装備を外す

外したい武器などを選んでAボタンを押し、十字
ボタンの左右で一番後ろのフォルダーを呼び出し、
「はず」を選びAボタンを押してください。

試着について

プロテクターを装備し終わると、その
プロテクターを装備したキャラのグラ
フィックが表示されます。

アイテムの説明

アイテムや装備はどれを使うかを選ん
でYボタンを押すと、そのアイテムや
装備の説明を見ることができます。



システム

ゲームのシステムの設定をし
ます。変更したい項目を十字ボタ
ンの上下で選びAボタンで決定
してください。

環境設定
隊列変更
戦闘設定
データのロード



環境設定

- 防具グラフィック 見る ↔ 見ない
- 説明マークのマーカー 出す ↔ 出さない
- サウンド ステレオ ↔ モノラル

3項目があります。変更したいものを選んで十字ボ
タンの左右で選びAボタンで決定してください。

隊列変更

3パーティの隊列を変更できます。移動させたい
キャラを選んでAボタンを押してください。次
に入れ替えるキャラを選んでAボタンを押すと
隊列が変更されます。

戦闘設定

- リピートの実行回数 1回 ↔ 敵をすべて倒すまで
- 戦闘アニメ する ↔ しない
- カーソル位置記憶 する ↔ しない

3項目があります。変更したいものを選んで十字
ボタンの左右で選びAボタンで決定してください。

データのロード

セーブしたデータと呼び出します。どのデータと呼
び出すかを選んでAボタンを押してください。



戦 闘



敵に遭遇すると戦闘シーンになり、すばやきの早いキャラからコマンド選択できます。

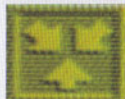


戦闘コマンド

戦闘時に使えるコマンドがアイコンで表示されます。



通常 各キャラごとにコマンドを入力していきます。



突撃 キャラ3人で1匹の敵に突撃します。この場合は武器での直接攻撃になります。



退却 戦闘から逃げ出します。ただし、失敗することもあります。



リピート このコマンドを使うと、仲間全員が前回と同じコマンドを繰り返します。



戦闘やイベントによってはキャラの選択・入れ替えが生じることがあります。

通常攻撃コマンド



通常攻撃を選ぶと各キャラそれぞれのコマンド入力ができます。十字ボタンでコマンドを選びAボタンで決定してください。

攻撃……… 武器で攻撃します。どの敵に対して攻撃するか十字ボタンで選びAボタンで決定してください。

防御……… 敵の攻撃から自分自身を守ります。

魔術・特技……… まず十字ボタンで使う魔術・特技を選びAボタンで決定します。次に、仲間を使うものは仲間を、敵に使うものはどの敵かを選んでAボタンで決定してください。

アイテム……… 使うアイテムを選んでAボタンで決定します。次に誰に使うかを選び、Aボタンで決定してください。

戦闘設定……… メッセージスピード・リピートの実行回数・戦闘アニメの設定をします。

パーティの作り方

どんな入れ替えてバランスいいパーティ作りを！



パーティは3人ずつ3パーティで構成されていますが、戦闘では、どのパーティが戦闘に出るのかはランダムです。比較的一番上のパーティが戦闘に出ることが多いので、最後尾のパーティキャラは戦闘にできることが少なくレベルもあがりにくいです。パーティの入れ替えを上手く使ってバランスのよいパーティを作ってください。



魔術・特技一覧表

●ゲーム序盤の魔術・特技の一覧です

名前	対象	効果	消費ポイント
エスケープ	—	ダンジョン脱出の魔術	8 MP
ワープ	—	すでに行ったことのある町へワープできる魔術	5 MP
ヒール	単	味方単体のHPを少しだけ回復する	3 MP
ハイヒール	単	味方単体のHPをかなり回復する	8 MP
キュア	単	毒のケガ、マヒ、石化を治療する魔術	5 MP
レコード	—	途中経過をセーブすることができする魔術	5 MP
アンチマジック	単	味方単体の対魔術防御力アップ	4 MP
ホリーシールド	単	聖なる光で味方単体の防御力アップ	4 MP
ファイヤー	単	炎による攻撃で敵単体にダメージを与える	3 MP
ヘルファイヤー	全	炎による攻撃で敵全体にダメージを与える	6 MP
エアロー	単	風による攻撃で敵単体にダメージを与える	3 MP
トルネード	全	風による攻撃で敵全体にダメージを与える	8 MP
フリーズ	単	氷による攻撃で敵単体にダメージを与える	3 MP
ブリザード	全	氷による攻撃で敵全体にダメージを与える	8 MP
ストリーム	単	水流による攻撃で敵単体にダメージを与える	3 MP
ジェットストリーム	全	水流による攻撃で敵全体にダメージを与える	7 MP

魔術	ポイズン	単	毒による攻撃で敵単体にダメージを与える	6 MP
	クエイク	全	地震による攻撃で敵全体にダメージを与える	16 MP
	パニック	全	混乱の魔術で敵単体を混乱におとし入れる	10 MP
	大地の女神	全	召喚魔術。地震攻撃で敵全体にダメージを与える	22 MP
召喚	風の女神	単	召喚魔術。風攻撃で敵全体にダメージを与える	16 MP
	いかずちの女神	単	召喚魔術。雷攻撃で敵全体にダメージを与える	10 MP
	炎の女神	単	召喚魔術。炎攻撃で敵全体にダメージを与える	18 MP
	ヒールの女神	単	召喚魔術。味方全体のHPを回復する	10 MP
呪	ハイヒールの女神	単	召喚魔術。味方全体のHPをかなり回復する	20 MP
	空波斬	単	衝撃波で敵単体にダメージを与える	4 SP
	大地斬	単	大地を切り裂く衝撃で敵全体にダメージを与える	12 SP
	雷撃剣	単	敵単体を雷撃で打ちすえ、ダメージを与える	6 SP
技	火炎剣	単	炎で包み込み敵全体にダメージを与える	8 SP
	三段蹴り	単	どんな濡れた敵にでも強烈な蹴りを浴びせる	8 TP
	雷撃掌	単	気を込めた手刀を繰り出し、ダメージを与える	5 TP
	百歩神拳	単	離れた敵単体を攻撃する	14 TP
格闘	硬気功	単	味方単体の守備力をアップする	3 TP
	百烈弾	単	敵単体に連続して攻撃する	4 TP

※この他にも、まだ魔術・特技があります。

アイテム紹介

●ゲームで使うアイテムを紹介します。

	名 前	効 果
汎 用	ポーション	HPを30回復します
	ハイポーション	HPを80回復します
	スーパーポーション	HPを150回復します
	マヒ消し	マヒを治す
	万能薬	戦闘不能以外を治す
ア	エリクシル	全てのパラメータが全回復します
	素早さの実	素早さが3UPします
	対魔の実	対魔術防御が3UPします
	体力の実	HPが3UPします
	力の実	攻撃力が3UPします
イ	守りの実	防御力が3UPします
	女神のなみだ	MPを80回復します
	ドーピング	戦闘中、攻撃力がUPします
	魔導の鎮	戦闘中、対魔術防御がUPします
	女神のいかり	敵にダメージを与える
テ	女神のカクテル	戦闘不能を回復します
	ヒールの女神像	ヒールの女神を召還します
	毛布	各パラメータが5割回復します
ム	シュラフ	各パラメータが5割回復します
	テント	各パラメータ8割回復します
	テントDX	各パラメータ全回復します
	イカロスのつばさ	行ったことのある街へワープできます
	エスケイパー	ダンジョンから脱出できます
	精霊の像	弱い敵と出会わなくなる
	闇の左手	その場に敵を呼び寄せる



	名 前	効 果
武 器	青銅の剣	剣士レベル4以上で装備可
	鉄の剣	剣士レベル6以上で装備可
	鋼鉄の剣	剣士レベル8以上で装備可
	銀の剣	剣士レベル9以上で装備可
	ムチ	格闘家レベル5以上で装備可
	バラのムチ	格闘家レベル11以上で装備可
	鉄のツメ	格闘家レベル3以上で装備可
	トンファー	格闘家レベル8以上で装備可
	ヌンチャク	格闘家レベル13以上で装備可
	魔術士の杖	魔術士、僧侶、エルフレベル7以上
	女神の杖	魔術士、僧侶、エルフ17以上、対魔術防御UP
	レーザーアーマー	誰でも装備可
	レーザーアーマーDX	誰でも装備可
	スチールアーマー	剣士レベル6以上で装備可
	ミスリルアーマー	剣士レベル14以上で装備可
防 具	女神のセーラー服	魔術士、僧侶、エルフ15以上、対魔術防御UP
	精霊のレオタード	エルフ18以上、対魔術防御・素早さUP
	セクシーチャイナ服	格闘家レベル12以上、素早さUP
	Tバック水着	誰でも装備可、対魔術防御・素早さUP
	ホーリーシールド	誰でも装備可
	クリティカルシールド	直接攻撃に抵抗力UP
	パワーリング	攻撃力UP、力の女神の守護
	プロテクトリング	防御力UP、守りの女神の守護
	スピードリング	素早さUP、風の女神の守護
	マジックリング	対魔術防御UP、天の女神の守護

ショップ

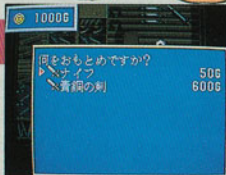


武器屋・防具屋・道具屋の
商品もフォルダー形式で
表示されています。



買う

商品を選んでAボタンを押
すといくつ買うかの選択にな
ります。複数買う場合は、
右側の数字にカーソルを合
わせ、上下で個数を決めてAボタンを押してください。



売る

また、アイテムを売りたいと
きはアイテムや武器類など、
どのジャンルの持ち物の中か
ら売るかを選択し、売りたい
ものにカーソルを合わせてAボタンを押してください。



試す

ショップにあるアイテムを
試すことができます。試
したいアイテムにカーソルを
合わせると、画面上に並んで
いるキャラのうち、そのアイ
テムを装備できるキャラだけ
がこちら向きになります。次
にAボタンを押すと、装備
できるキャラのパラメータの
変化がフォルダーで表示され
ます。



キャラクター 紹介



PROFILE

プリンセス・ミネルバ (17)

★身長:163cm B:85 W:58 H:88

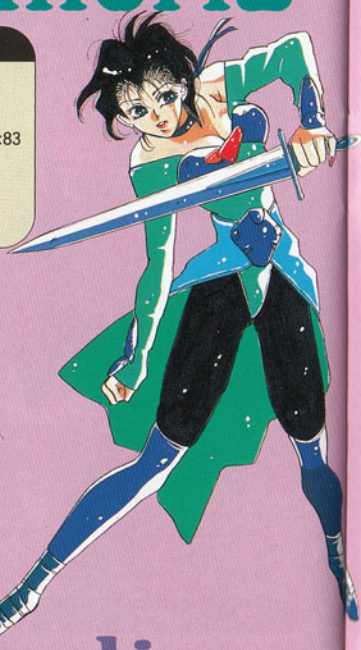
★血液型:AB ★星座:ふたご座

ウィスラー王国王位継承権第1位の
ウィスラー王国プリンセスであ
る。得意技は剣ときまぐれ、わが
まま。剣以外にも魔術士、僧侶、
格闘家の資質も持つ。オールラウ
ンダー。性格的には頑固で、一度
決めれば猪突猛進のタイプ。

Bluemoris

PROFILE

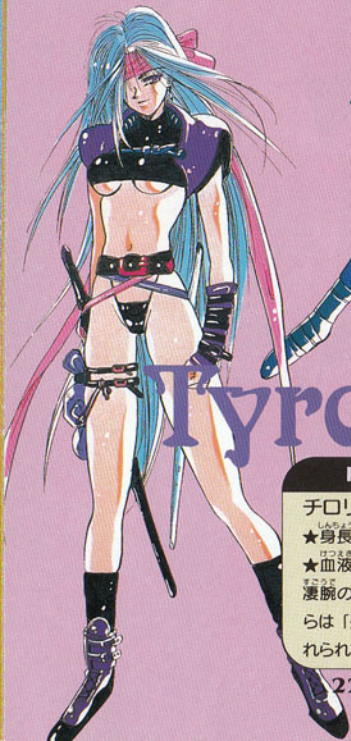
ブルーモリス・ルイ・
エルミタージュ (22)
★身長:170cm B:85 W:58 H:83
★血液型:A ★星座:かに座
女だてらにウイスラー王国の
近衛隊副隊長を務める猛者。



Tyrolia

PROFILE

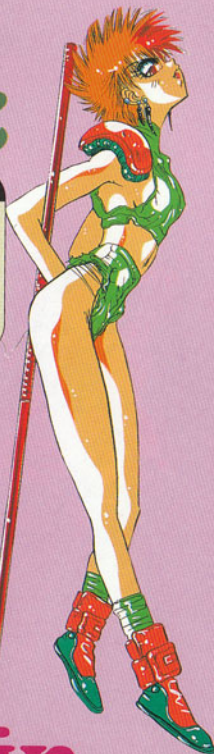
チロリア・ユリス (21)
★身長:172cm B:84 W:58 H:86
★血液型:B ★星座:てんびん座
凄腕の賞金稼ぎで、賞金首たちか
らは「死神チロリア」と呼ばれて恐
れられている。



Kastle

PROFILE

ケスレー・ウルガ (17)
★身長:168cm B:76 W:54 H:80
★血液型:A ★星座:いて座
売り出し中の賞金稼ぎ。チロリアを目標
でもありライバルであると考えている。



Olin

PROFILE

オーリン・キャリー (20)
★身長:160cm B:86 W:60 H:89
★血液型:O ★星座:おとめ座
元僧侶。僧侶といっても、僧侶戦士 (クレ
リカ) と呼ばれる格闘もこなす僧侶である。

Tua

PROFILE

トゥア (不明)

★身長:132cm B・W・H: 測不能

★血液型・星座: 不明

ハーエルフらしい。出身その他、一切不明。



Elan

PROFILE

エラン・マクニール (17?)

★身長:165cm B:83 W:56 H:80

★血液型:AB ★星座:さそり座

普段は失われた古代魔術の研究をしているが、謎の多い人物。

Lacroix

PROFILE

ラクロア・バルビス (19)

★身長:177cm B:98 W:62 H:93

★血液型:O ★星座:やぎ座

9人の中では異様に色っぽいねーちゃん。



PROFILE

ミズノ (16)

★身長:160cm B:82 W:56 H:80

★血液型・星座: 不明

東の大陸 (イーストワールド) から来た少女。明るく元気な女の子である。

Mizuno



PROFILE

ダイナスター (不明)

★身長・B・H:不明

★血液型・星座:不明

ウィスラー王国を我がものにしようとする謎の魔術士。配下の魔将を操りミネルバと親衛隊に挑戦してくる。王国の女の子をさらってモンスターにした張本人である。性格的にはワガママで人使いが荒く意地悪でと、誰かに似ているという噂も…。

Dynastar



ろく ましょう
6魔将

みす

水の
グローヒル

かせ

風のオーチェ



かがみ
鏡

のテクニカ

ひ
火の
プレジジョン



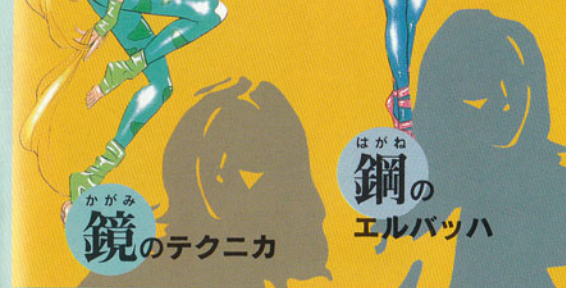
ゆめ
夢

のナビ



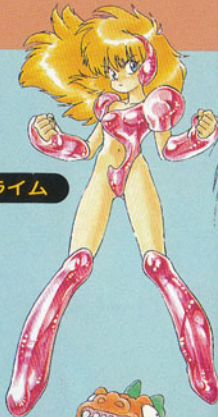
はがね
鋼

の
エルバツハ



おんな
こ
女の子
で
敵キャラクター

スライム



カンフーレディ



ドラゴンガールZ



カーミラ



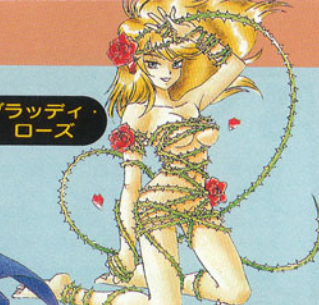
ソーサラー



ハニービー



ブラッディ
ローズ



ブラックナイト



グリズリー



ブラックエンジェル



インキュバス



ホルスタイン



舞阪 洸 作品リスト

舞阪 洸：10月26日生まれ。クリエイター集団REDカンパニー所属。
代表作『プリンセス・ミネルバ』シリーズでは、企画立ち上げから、
本人自身による小説化、漫画化（原作）、ゲーム化（構成・シナリオ）
という本邦初の快挙（怪挙）を成し遂げる。

小説 NOVELS

『プリンセス・ミネルバ』ウィスラー王国物語

- 『2』 辺境国の麗
 - 『3』 フェミナ炎上
 - 『4』 陽炎のエラン
 - 『5』 囚われのダイナスター
- ／集英社スーパーファンタジー文庫刊

コミック COMIC

原作：舞阪 洸 作画：石田圭
『プリンセス・ミネルバ』①～④巻
／アスキーコミックス刊

音楽 CD MUSIC CD

『プリンセス・ミネルバ』（PC-98版）
『プリンセス・ミネルバ』（PCエンジン版）
／NECアベニュー
『プリンセス・ミネルバ』（アニメサントラ版）
／東芝EMI

アニメ ANIMATION

アニメ『プリンセス・ミネルバ』1巻
VD：5月1日発売
LD：6月1日発売
／東宝

攻略本

スーパーファミコン版
『プリンセス・ミネルバ公式ガイドブック』
／アスキー

ファンクラブ会員を
大募集集中です!!

- 特製会員証発行
- 入会記念オリジナルデレカ・ブレゼント
- 会報誌発行
- イベントやゲーム大会へ優先ご招待
- TVゲーム開発室フリーパス
- テレカやおもちゃ券がもらえる達人手形制度

ファンクラブメンバーだけの
6大特典

80円切手5枚と入会申込書を送るだけで
メンバーになることができます。詳しくは
下記事務局までご連絡ください。

電脳的達人倶楽部

でん のう てき たつ じん く ら ぶ

VIC TOKAI ファンクラブ事務局

〒421-01 静岡市桃園町8-17 ☎054(258)7768

達人手形

3
POINT

集めるとテレカやおもちゃ券がもらえる達人手形

プリンセス・ミネルバ



企画・構成・ゲームデザイン&シナリオ ▶ 舞阪 洸 & REDカンパニー



VIC TOKAI

株式会社ビック東海

〒421-01 静岡県桃園町8-17

TEL. 054-258-7768

©VIC TOKAI LTD.

©舞阪 洸、石田走/1992, 1995 RED/リバーヒルソフト

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。