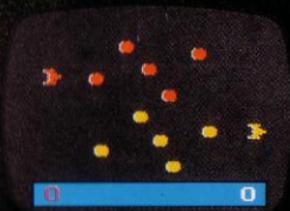
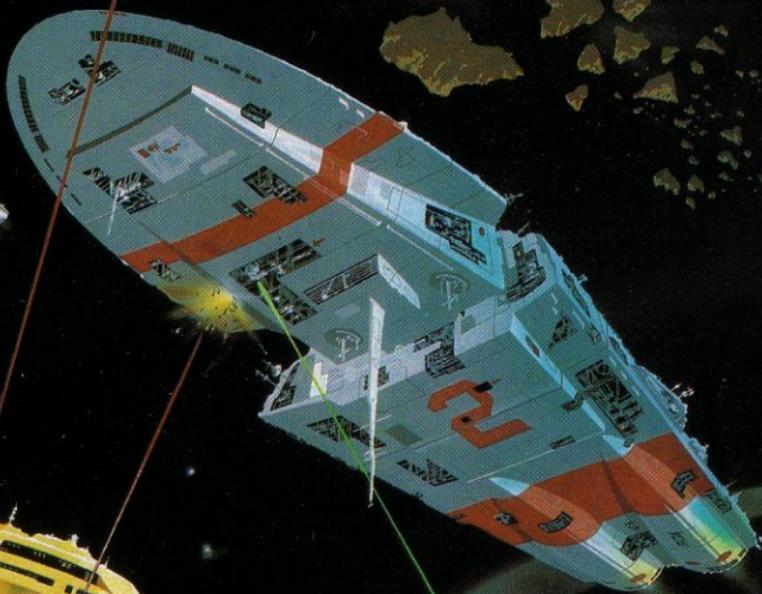


PHILIPS VIDEOPAC

18



Laser war
Guerre laser
Laser oorlog
Laser-krig
Guerra laser
Laserkrig
Laser-krig
Guerra lasar



PHILIPS



Laser war

(2 players) Press RESET
next press any key

It's a rough situation you're in when you find yourself on a space patrol, accompanied by a colleague in his fightercraft. You are stranded in a field of asteroids, whirling all around you. You have both hands full to try and avoid a collision.

To make matters even worse, two mysterious but obviously belligerent flying saucers make their appearance. It's up to you and your friend now to defend the galaxy against the invaders by trying to shoot them down with your laser guns. It may appear to be a desperate battle at first because every time you succeed in shooting down an enemy saucer, another one will automatically appear at the scene of the battle. You will soon find that those saucer pilots are excellent shots too!

The asteroids change colour constantly. If your craft crashes, is hit by an enemy laser or one from your colleague, you can only restore the damage and take part in the battle

again when you move the joystick of your handset, pressing the action button, simultaneously, when one of the asteroids assumes the original colour of your craft!

The sporting side of the event is to try and outperform your friend in shooting down invading saucers. The one who scores ten hits first is the winner. Needless to say, you don't score when shooting down your colleague (accidentally?).

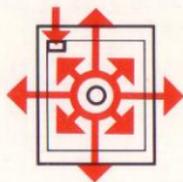
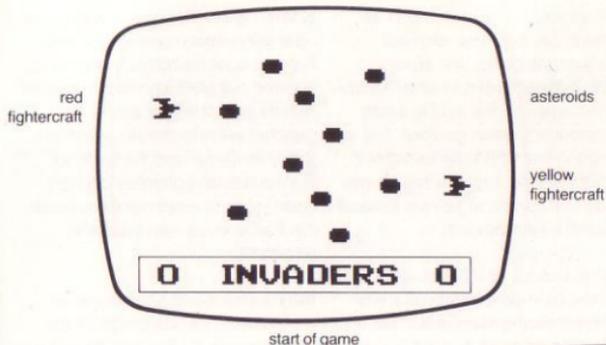
There's no time to rest immediately after, you are called back into action again! Watch out and good hunting!

Each time a game is finished, press RESET (Δ), 'SELECT GAME' is shown on the screen. Now:

- (a) Select another game.
- Or (b) Select another Videopac.
Remove existing Videopac by placing one hand next to it, and pulling handle upwards.
Replace Videopac in its box.
Refer now to Instructions for Use of the next Videopac.
- Or (c) Plug aerial back into TV, and unplug the Videopac Computer from the mains.

Check procedure

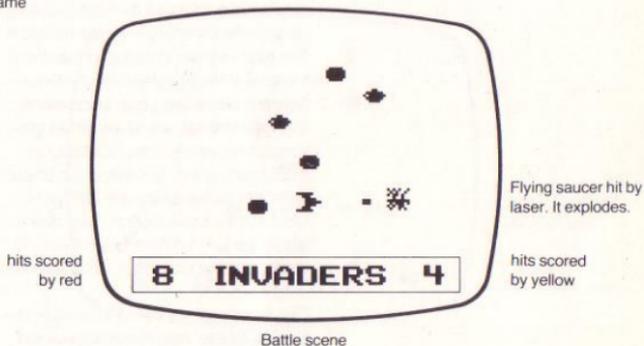
If you suspect a fault in the equipment follow this procedure (with a Videopac installed). Press RESET (Δ). The TV will emit a short sound, and 'SELECT GAME' should appear on your TV screen. If not, ensure that the equipment is set up properly as detailed in the Instructions for Use (both of the equipment, and of the Videopac used). If the fault remains, take both the equipment and Videopac to your dealer.



Use joystick to steer fightercraft. Press button to fire laser.



Move joystick and press button simultaneously when one of the asteroids assumes the colour of your craft to make fightercraft reappear.



Flying saucer hit by laser. It explodes.

Laser-krieg

(Für zwei Spieler)

Zuerst Taste "RESET", dann eine beliebige Taste drücken.

Da stecken Sie nun gehörig in der Klemme: Sie befinden sich auf Weltraumpatrouille, von einem Astronautenkollegen in einer Kampf-rakete begleitet. Sie sind in einen Asteroidenschwarm geraten. Die winzigen Himmekörper umschwirren Sie wie wild, und Sie haben alle Hände voll zu tun, um einen Zusammenstoß zu vermeiden.

Aber es kommt noch schlimmer: da tauchen zwei geheimnisvolle, eindeutig feindselige UFOs auf. Sie und Ihr Freund müssen nun die Galaxis gegen die Eindringlinge verteidigen; Sie müssen die Invasoren mit Ihren Laserwaffen abschießen. Anfänglich erscheint die Lage verzweifelt, denn jedesmal, wenn es Ihnen gelungen ist, ein feindliches UFO zu erledigen, erscheint sofort ein neues auf dem Schauplatz der Schlacht. Und nur zu bald merken Sie, daß auch die UFO-Piloten recht gut mit ihren Waffen umgehen können!

Die Asteroiden wechseln ständig die Farbe. Wenn Ihre Raumkapsel mit

einem Asteroiden zusammenstößt oder von einem Laserstrahl (von Freund oder Feind) getroffen wird, können Sie nur dann den Schaden beheben und weiter am Kampfgeschehen teilnehmen, wenn Sie Steuerknüppel und Knopf Ihrer Fernsteuerung gleichzeitig betätigen, sobald einer der Asteroiden die Farbe Ihres Raumschiffes annimmt.

Bei diesem Spiel geht es darum, mehr eindringende UFOs abzuschießen als Ihr Freund. Wer zuerst zehn Punkte erreicht, hat gewonnen. Sollten Sie Ihren Freund "zufällig" abschießen, so zählt dies selbstverständlich nicht als Treffer.

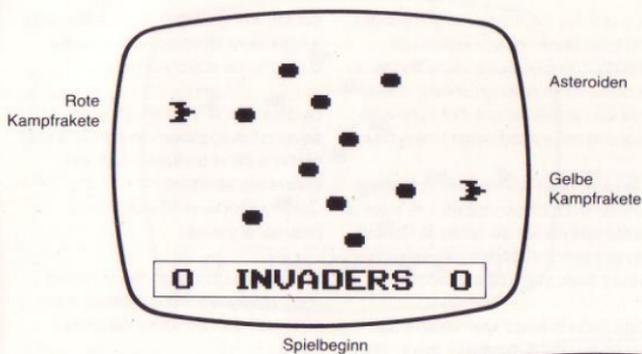
Es wird Ihnen keine Schnaupause gegönnt . . . der Kampf geht sofort erbarmungslos weiter. Aufgepaßt und viel Glück!

Bei Spielende drücke RESET, es erscheint 'SELECT GAME' auf dem Bildschirm. Sie können nun

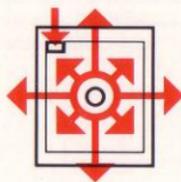
- ein anderes Spiel aus der Cassette wählen.
- eine andere Videopac-Cassette nehmen, indem Sie die gerade benutzte an ihrem Handgriff herausziehen. Stecken Sie die Cassette in ihre Schachtel und

verfahren Sie nach der Gebrauchsanleitung für die neue Cassette.

- Stecken Sie die Antenne wieder in das Fernsehgerät und ziehen Sie das Netzteil aus der Steckdose.



Spielbeginn

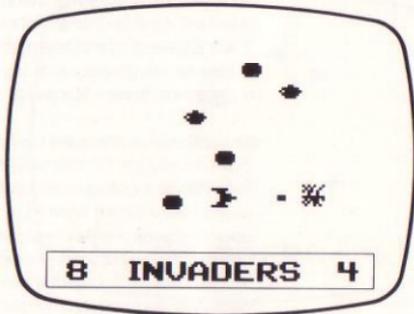


Kampfrakete mit Steuerknüppel dirigieren. Laser durch Knopfdruck abfeuern.



Steuerknüppel und Druckknopf gleichzeitig betätigen, sobald ein Asteroid die Farbe Ihrer Rakete annimmt. Ihre Kampfrakete ist wieder einsatzbereit.

Erzielte Abschüsse (Rot)



Kampfgeschehen

UFO wird von Laserstrahl getroffen und explodiert.

Erzielte Abschüsse (Gelb)

Prüfprogramm

Vermuten Sie einen Fehler, so verfahren Sie mit einer eingesteckten Videopac-Cassette wie folgt:
Drücken Sie RESET und das Fernsehgerät gibt einen kurzen Ton ab und es sollte 'SELECT GAME' auf dem Bildschirm erscheinen. Ist dies nicht der Fall,

überprüfen Sie den Geräteanschluß nochmal wie in der Gebrauchsanleitung angegeben. Funktioniert es trotzdem nicht, so bringen Sie bitte grundgerät und Cassette zu Ihrem Händler.

Die Tasten

RESET: Rückstellen

Die Anweisungen

SELECT GAME: Spielewahl

A copyright protection is claimed
on the program stored within the cartridge.

© 1980 N.V. Philips' Gloeilampenfabrieken

3111 106 60880

SIP