



### **TESTS**

- [Game & Watch](#)
- [Atari 2600](#)
- [PC](#)
- [NES](#)
- [Game Boy](#)
- [Super NES](#)
- [Virtual Boy](#)
- [Nintendo 64](#)
- [Game Boy Color](#)
- [Game Boy Advance](#)
- [Game Cube](#)
- [DS](#)
- [Wii](#)

### **CODE ZONE**

- [NES](#)
- [Game Boy](#)
- [Super NES](#)
- [Nintendo 64](#)
- [Game Boy Color](#)
- [Game Boy Advance](#)
- [Game Cube](#)

### **DIVERS**

- [Boîtes des jeux](#)
- [Utilitaires PC](#)
- [Juke-Box](#)
- [Animations](#)
- [Lexique](#)
- [SMB, le film](#)
- [Collection perso](#)
- [Insolites](#)

### **SOLUCES**

- [Super Mario World](#)
- [Yoshi's Island](#)
  - [Test](#)
  - [Bonus](#)
  - [Ennemis](#)
  - [Soluces](#)
    - [Intro](#)
    - [Monde 1](#)
    - [Monde 2](#)
    - [Monde 3](#)
    - [Monde 4](#)
      - [Niveau 1](#)
      - [Niveau 2](#)

### **M4-7: Montagnes russes.**

Un niveau aérien pas très long qui se passe en grande partie sur des plates-formes mobiles qui foncent à toute vitesse. Si vous maîtrisez votre perso lorsqu'il doit sauter d'une plate-forme lancée à fond pour une autre arrêtée, ce stage ne devrait pas vous poser de difficulté majeure.

La première fleur du niveau se trouve dans un ravin. Vous avez deux alternatives pour vous emparer. Soit vous la dégomez avec la carapace d'une des deux tortues, soit vous attendez que celles-ci soit en-dessous de la fleur pour la prendre et rebondir sur la tortue pour sortir de là (plus périlleux).



Ensuite, utilisez l'ascenseur rouge puis le bumper pour atteindre les sommets ( au-dessus de la plante piranha). Vous récupérerez alors les deux premières pièces rouges, avant de tomber sur un ascenseur sur lequel vous avez intérêt à rester.

### **MARIO PEOPLE**

- [Mario](#)
- [Luigi](#)
- [Peach](#)
- [Toad](#)
- [Yoshi](#)
- [Bowser](#)
- [Donkey Kong](#)
- [Wario](#)
- [Waluigi](#)
- [Ennemis](#)
- [Autres](#)

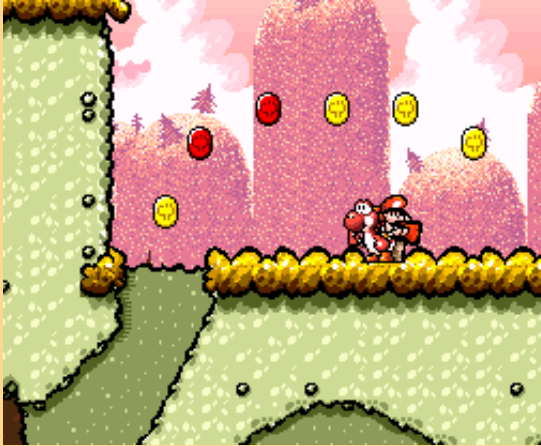
### **INTERACTIF**

- [Qui est Mario86?](#)
- [Records perso](#)
- [Courier](#)
- [Livre d'or](#)
- [Liens](#)
- [Forum](#)
- [Contacts](#)

### **PARTENAIRES**

- [Génération SNES](#)
- [Nintendo Forever](#)
- [Switch SNES](#)
- [Championnat SMK](#)
- [Mario Universalis](#)
- [Collectosphere](#)
- [Adonf-JV](#)

- [Niveau 3](#)
- [Niveau 4](#)
- [Niveau 5](#)
- [Niveau 6](#)
- [Niveau 7](#)
- [Niveau 8](#)
- [Extra](#)
- [Bonus](#)
- [Monde 5](#)
- [Monde 6](#)
- [Insolites](#)
- [Super Mario 64](#)
- [Luigi's Mansion](#)
- [Super Mario Sunshine](#)



Après avoir utilisé le troisième ascenseur rouge, vous verrez un nuage dans une cavité sur votre gauche. Explodez-le pour obtenir vos premières étoiles du niveau.



Un autre nuage contenant cinq étoiles se trouve dans l'ascension rocheuse qui suit (faites attention, il y a beaucoup de tortues).



Une fois en haut, empruntez le passage vallonné et vous récupérerez cinq pièces rouges d'un coup! Notez qu'un Shyguy possesseur de 1UP viendra vous narguer à ce moment-là.



Un peu plus loin dans ce passage vraiment accidenté, vous trouverez une des fleurs les plus faciles à prendre du jeu.



Revenez sur votre gauche, et placez-vous contre le mur. Envoyez un œuf au-dessus de vous, vous délogerez un bumper qui vous permettra d'atteindre un passage aérien.



Le passage en question ne présente pas d'autre intérêt que de se farcir une autre ballade en ballon gonflable, et de récupérer une tonne de pièces jaunes et une vie tenue par un Shyguy (super!).



Quand vous ressortez de ce passage, tout de suite sur votre droite se trouve une bulle hélicoptère, tâchez de ne pas la rater même s'il n'y a que des pièces jaunes à récupérer.



En fait, le seul véritable « intérêt » de l'hélico est de vous permettre d'accéder au nuage au-dessus du portail juste avant de rejoindre la seconde partie du niveau. Mais ce nuage ne contient que cinq malheureuses étoiles. Tout ça pour ça...



En entrant dans cette seconde partie du niveau, utilisez l'ascenseur vert (très lent) pour rallier l'anneau de sauvegarde qui se trouvait un peu en-dessous.



À l'étage encore en-dessous se trouve un nuage contenant cinq étoiles, ainsi qu'une caisse qui vous donnera une clé. Suspect...



Le truc le plus technique du niveau vient ensuite. Placez-vous dans la roche de façon à voir quand le canon tirera, ce qui vous permettra de rebondir sur le boulet au moment opportun et d'atteindre la fleur qui se trouve au-dessus, ainsi que le niveau bonus; il s'agit d'une collecte de pièces, où votre victoire sera récompensée par un stock de six œufs.



Utilisez ensuite la roue verte. Vous allez vous trouver face au plus gros regroupement de pièces rouges du jeu, puisqu'il y en a huit à la fois sur le même écran. Si vous n'êtes pas trop fan de la roue, utilisez des œufs ( puisque vous venez d'en gagner au mini-jeu!).



Ensuite, débrouillez-vous pour rallier l'ascenseur jaune (que vous trouverez sans doute lent tout à coup!) et récupérer l'avant-dernière fleur, cachée dans la roche sur la gauche.



La fin du niveau n'est difficile que si vous ne parvenez pas à contrôler votre perso lorsqu'il doit sauter d'ascenseur rouge en ascenseur rouge. Mais ces trois pièces sont sur le chemin, donc où est le problème, je vous le demande!





Les deux dernières pièces et la dernière fleur se trouvent au-dessus du dernier rail, juste avant la plate-forme de fin.



[Niveau suivant >>](#)



**Mario Museum** est un site conçu et administré par [Mario86](#) et dont la seule volonté est d'apporter des informations sur les jeux Mario et de proposer quelques « goodies » en relation avec ces jeux pour illustrer et animer le site. **Mario Museum** est un site amateur et n'a aucun but commercial, n'a aucun lien avec Nintendo Inc. ni aucun autre site affilié à la marque ou aux sites officiels des jeux. Les images, sons et autres goodies, dont les propriétaires respectifs sont désignés dans ce site, ne sont pas fabriqués par Mario86, qui ne pourra en aucun cas être jugé responsable en cas de dommages causés par ces fichiers. La bannière « Mario Museum » et les noms « Code Zone » et « Koopa Klub » sont des noms réservés à Mario86. Reproduction interdite de ces noms et de cette bannière sans autorisation.

© 2001-2009 [Mario Museum](#). Tous droits réservés.