

Mushihime Sama Futari Black Label



Une version limitée est sorti en 2007 dans les salles d'arcade. Seuls 150 PCBs de Black Label ont été produites, ces PCBs comprenaientt les modifications suivantes:

- Les niveaux 2, 3 et 5 ont une palette de couleur différente.

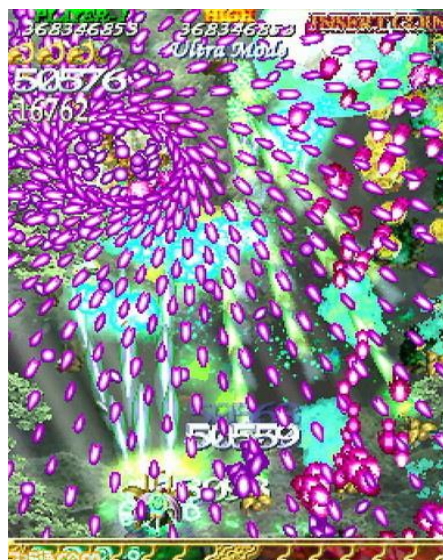
- Pas de sélection du type de tir. Le type de tir est un mélange entre le mode Normal et Abnormal, et est beaucoup plus puissant que dans les autres versions. Les deux personnages se déplacent beaucoup plus vite dans Black Label comparativement à 1.5.

-Plus d'ennemis et les ennemis tirent plus de balles.



-Le système de scoring est différent. Dans l'original, le compteur change tous les 3 000 pierres précieuses, avec un avertissement sonore ajoutée lorsque le compteur des changements. Gemmes bleues, valent plus de points lorsque les ennemis sont tués de très près. Lorsque le compteur d'étages est au-dessus 9999, les gemmes diminues si les ennemis sont proche du joueur. Le rang (vitesse de balle) augmente lorsque le compteur est au-dessus 9999. En mode Maniac, les joueurs gagnent maintenant beaucoup plus de gemmes en tuant des ennemis avec la touche C lorsque le compteur est rouge

- la quantité de pierres précieuses est proportionnelle à la proximité du joueur avec l'ennemi.



- Le God mode (極 弩) remplace le mode Ultra, il utilise un système de notation du mode Maniac légèrement modifiée. Le multiplicateur maximum est augmenté à 30 000. Les gemmes supplémentaires gagnés en tuant des ennemis avec le bouton C de près entre en action une fois le multiplicateur est au-dessus 9999. Il a beaucoup plus ralentissement par rapport au mode Ultra et il est également beaucoup plus facile, certains joueurs considèrent la Ver 1.0 plus difficile que le mode God.

-Un nouveau Vrai dernier boss, Spirituel Larsa. Elle peut être atteinte en remplissant le mode Dieu sans mourir. Elle est considérée comme plus facile que Vrai dernier patron de mode Ultra.



Source : http://en.wikipedia.org/wiki/Mushihimesama_Futari#Black_Label