SEGA GAME GEAR

TOM and JERRY™

THE MOVIE

Mise en route

1. Installez votre Sega Game Gear System de la manière décrite dans ce mode d'enploi.
2. Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation est sur OFF. Ensuite, introduisez cette cartouche dans la console Game Gear.
3. Mettez l'interrupteur d'alimentation sur ON. Peu après, l'écran de titre apparaît.
4. Si l'écran de titre n'apparaît pas, mettez l'interrupteur sur OFF. Vérifiez que le système est installé correctement et que la cartouche est bien insérée. Remettez l'interrupteur sur ON.

Important: Assurez-vous toujours que l'interrupteur d'alimentation est sur OFF avant d'insérer ou de retirer la cartouche Sega.

Remarque: Vous pouvez jouer seul ou avec un partenaire.

① Mettez ici cartouche Sega en place

La poursuite commence!

Ce jour-là, Tom s'amusait dans le grenier de la maison. Au moment où il allait descendre, il se cogna dans une vieille armoire qui tomba sur lui... Ouille! Heureusement, Tom étant un chat, il lui reste encore huit vies. En rampant parmi les morceaux brisés de l'armoire, il vit un étrange rouleau de papier jaunit. Une carte au trésor qui avait été dissimulée pendant des années derrière l'armoire!

Tom commença à rêver de la manière dont il dépenserait l'argent du trésor quand, soudain, Jerry lui arracha la carte des mains et s'enfuit!

Tom veut à tout prix récupérer la carte mais pour cela, il doit affronter des pièges dangereux, un gang de monstres et bien d'autres périls! Tom aura besoin de toute son agilité pour éviter les pièges de Jerry et tous les autres obstacles qu'il ne manquera pas de rencontrer sur son chemin!

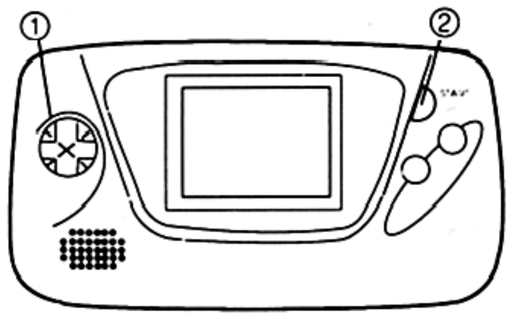
Aux commandes!

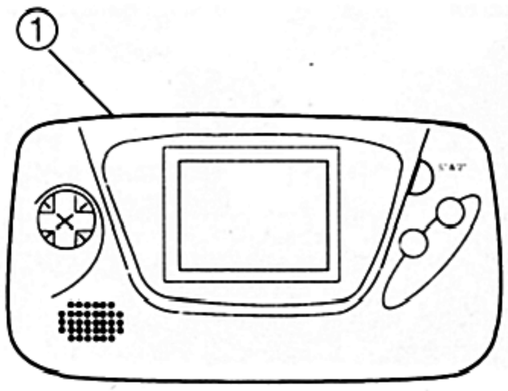
① **Touche D**

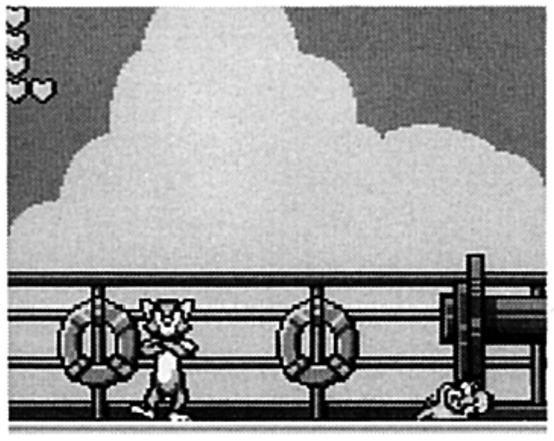
- Appuyez vers le haut ou le bas pour éclairer vos choix sur le menu principal.
- Appuyez vers le haut ou le bas pour déplacer le curseur (patte de chat) sur l'écran des options. Appuyez vers la gauche ou la droite pour changer les options.
- Appuyez vers la gauche ou la droite pour déplacer Tom dans ces directions.
- Appuyez vers le haut pour que Tom regarde vers le haut.
- Appuyez vers le bas pour que Tom se baisse et puisse voir en dessous quand il est sur une plate-forme.

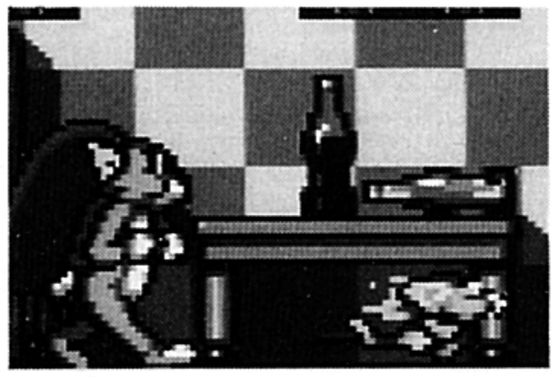
② **Touche Start**

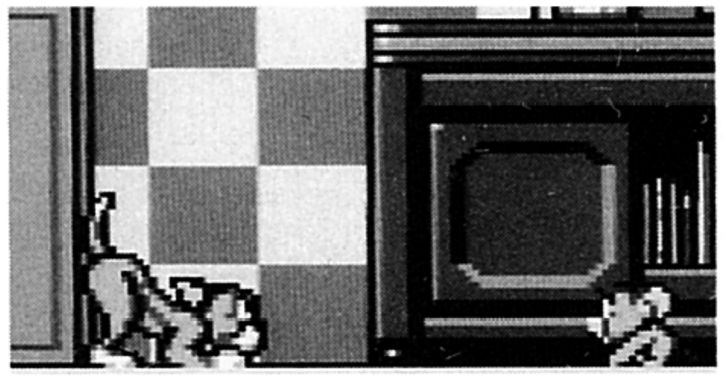
- Appuyez pour commencer une partie sur l'écran de titre.
- Appuyez pour faire une pause; appuyez de nouveau pour reprendre la partie.











③ **Touche 1**

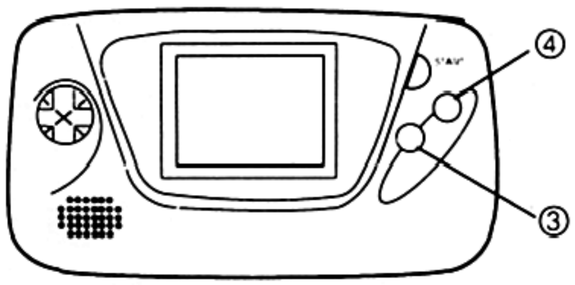
- Appuyez pour arrêter la musique ou les effets de son sélectionnés sur l'écran des options.
- Appuyez pour que Tom grimpe.
- Appuyez en même temps que sur la touche D pour que Tom saute.
- Appuyez pour passer les écrans de l'histoire.

④ **Touche 2**

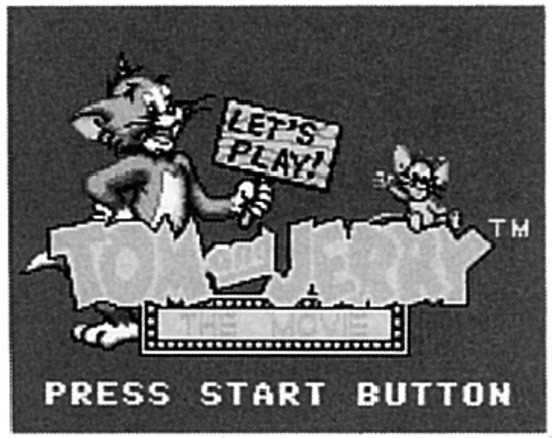
- Appuyez pour arrêter la musique ou les effets de son sélectionnés sur l'écran des options.
- Appuyez pour choisir des options sur l'écran des options.
- Appuyez pour que Tom s'élance ou grimpe.
- Appuyez en même temps que sur la touche D pour que Tom s'élance.
- Appuyez pour passer les écrans de l'histoire.

Préparatifs

Quand vous mettez la console sous tension, le logo Sega apparaît, suivi de l'écran de titre. Appuyez sur la touche Start pour faire apparaître le menu principal ou attendez quelques instants pour voir la démonstration. Appuyez sur la touche Start à tout moment pendant la démonstration pour revenir sur l'écran de titre et appuyez de nouveau pour faire apparaître le menu principal.



Sur le menu principal, vous avez deux choix. Sélectionnez "Game Start" pour commencer une partie ou "Option" pour faire apparaître l'écran des options.

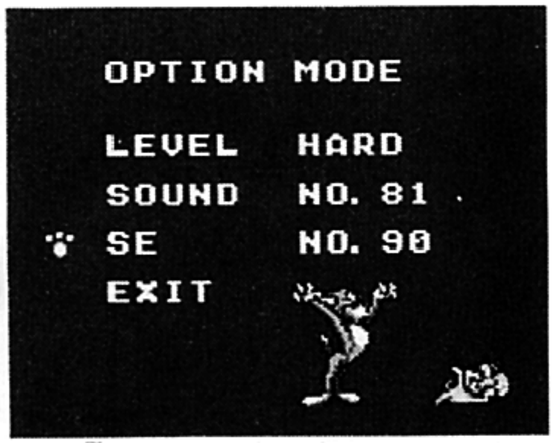


L'écran des options

Pour sélectionner des options sur l'écran des options, appuyez vers le haut ou le bas sur la touche D pour positionner la patte de chat sur une option, puis appuyez vers la gauche ou la droite sur la touche D pour la modifier.

LEVEL (niveau): Choisissez le niveau de difficulté. Choisissez le mode normal ou difficile (HARD). En mode normal, vous perdez seulement un demi-coeur de votre jauge de vie quand vous atterrissez sur des épines, marchez sur une mine ou autre aléas. En mode difficile, ces mêmes pièges vous enlèvent chacun un coeur! Appuyez vers la gauche ou la droite sur la touche D pour modifier l'option.

SOUND (musique): Ecoutez les musiques du jeu. Appuyez vers la gauche ou la droite sur la touche D pour changer de musique, puis appuyez sur la touche 1 pour l'écouter. Appuyez sur la touche 2 pour arrêter la musique.



S.E. (effets de son): Vous pouvez écouter les effets de son utilisés dans le jeu. Sélectionnez les effets de son de la même manière que pour la musique.

EXIT (sortie): Quand vous voulez revenir sur le menu principal, positionnez la patte de chat sur "EXIT" et appuyez sur la touche 1 ou 2.

Signaux sur l'écran

① Jauge de vie
② Champ de mine
③ Boîte (obstacle)

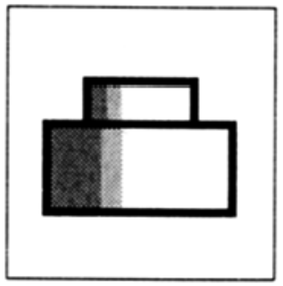
Accessoires

① **Potion revitalisante:** Quand Tom marche sur cet accessoire, sa jauge de vie est partiellement rétablie.

①

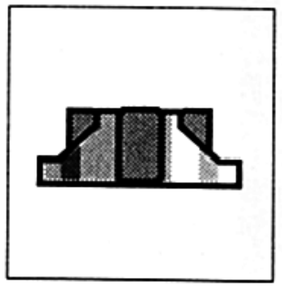
② **Ventouse:** Quand Tom marche sur une ventouse, des plate-formes apparaissent ou disparaissent.

②



③ **Champ de mine:** Vous les trouverez partout dans toutes les étapes. Faites attention où vous mettez les pieds car Jerry en a beucoup en réserve!

③



④ **Bombe cerise:** Si vous vous approchez trop de Jerry, il peut en lancer une sur vous. Soyez sur vos gardes!

④

Partez pour la chasse au trésor!

Tom doit poursuivre Jerry en cinq étapes pour récupérer la carte et l'empêcher de trouver le trésor avant lui. Quand Tom attrape Jerry, il a gagné l'étape. Bien que ce soit peu probable, si Tom attrape Jerry avant la fin de l'étape, il peut aller directement à l'étape suivante. Soyez patient et attendez le bon moment pour attrapper cette souris car chaque fois Tom se jette sur Jerry et le rate, il perd un demi-coeur de sa jauge de vie! Quand il ne reste plus qu'un demi-coeur dans la jauge de vie de Tom, il ne peut plus attrapper Jerry. Ne vous inquiétez pas si Jerry vous file entre les pattes car à la fin de l'étape, le rongeur ne pourra pas aller plus loin. Cependant — Tom devra d'abord affronter un des acolytes de Jerry avant de pouvoir mettre ses pattes sur cette sacrée souris.

Etape 1: A la maison

La chasse commence dans la maison de Tom. Evitez les pièges posés par Jerry et ses amis! Il y en sous vos pieds et au plafond. Et si vous vous approchez trop de Jerry — boum!

Round de bonus 1: Jeu

Retrouvez votre vitalité en ramassant des coeurs dans le labyrinthe. Prenez-en le plus possible en 30 secondes. Les gros coeurs valent 2 points et les petits 1 point. Pour chaque point, Tom récupère un demi-coeur dans sa jauge de vie, jusqu'à un maximum de 4 coeurs entiers. Et si Tom parvient à attrapper Jerry, il récupère un coeur entier et en plus la dimension de sa jauge de vie augmente d'un coeur!

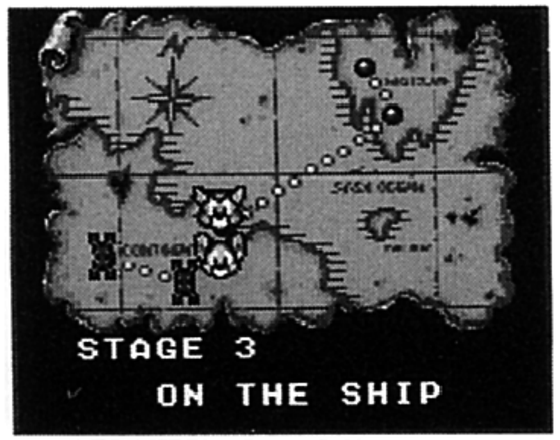
Etape 2: La nuit en ville

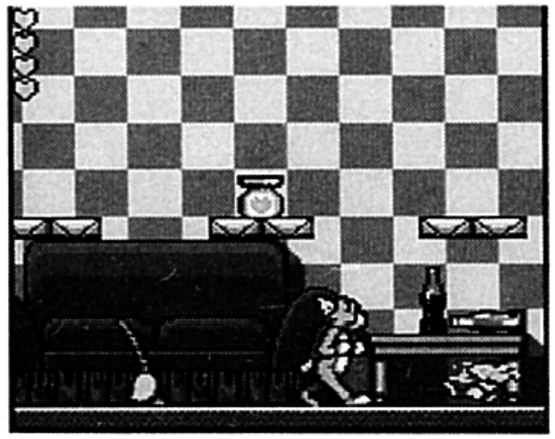
Vous vous retrouvez dans les rues de la ville. Tom rencontre des boîtes rebondissantes et pas mal de mines sur son chemin! Tom doit tenir le coup toute la nuit s'il veut mettre la main sur le trésor.

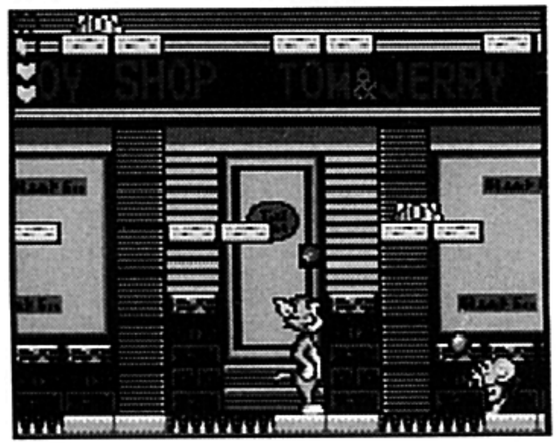
Round de bonus 2: Pommes et bombes

Vous avez 30 secondes pour attrapper les pommes que Jerry lance par la fenêtre. Mais soyez prudents car Jerry lance aussi quelques bombes parmi les pommes! Si Tom est bombardé, il est momentanément immobilisé. Chaque fois qu'il attrappe trois pommes, Tom récupère un demi-coeur de sa jauge de vie, jusqu'à un maximum de 4 coeurs entiers. Et si Tom parvient à attrapper plus de 24 pommes, la dimension de sa jauge de vie augmente d'un coeur.

Remarque: Quand Tom est bombardé, la jauge de vie n'est pas affectée.







Etape 3: Sur le bateau

Jerry est monté dans un bateau, suivi de près par Tom. Tom doit maintenant affronter des boulets de canon et des poissons volants tandis qu'il essaie de récupérer la carte au trésor.

Round de bonus 1: Jeu

Vous avez déjà effectué ce jeu après la première étape. Rappelez-vous des règles et allez-y!

Etape 4: L'île déserte

Tom et Jerry quittent le bateau et se retrouvent sur une île déserte. Des champignons explosifs et des chutes de rochers ne sont que quelques-uns des obstacles que Tom devra affronter en poursuivant Jerry.

Round de bonus 2: Pommes et bombes!

Reprenez le maximum de forces!

Etape 5: Le labyrinthe

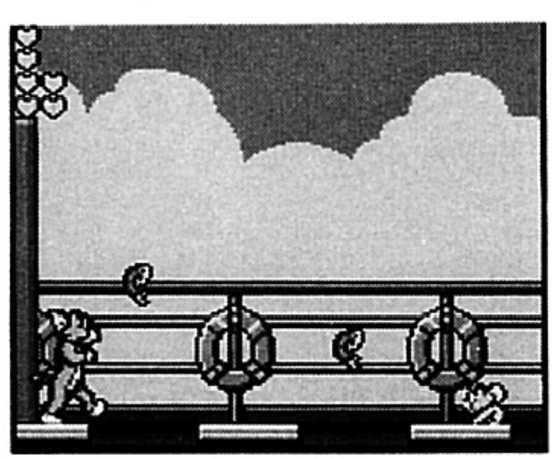
Au centre de l'île se trouve un mystérieux château. Jerry pénètre dans le château et se dirige vers le labyrinthe, suivi de Tom et de toutes sortes de monstres dans un monde effrayant. Notre chat courageux va-t-il s'en sortir...?

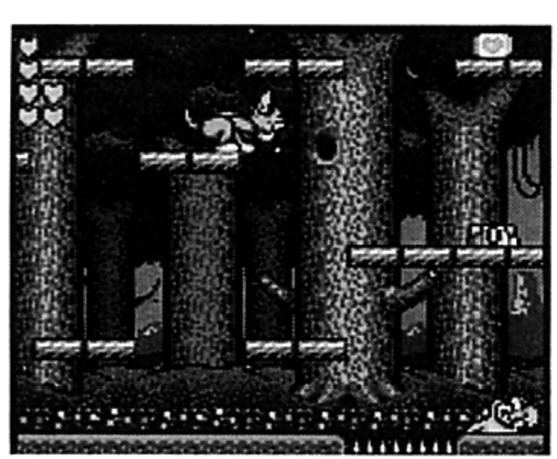
Fin de la partie/ continuation

La partie est terminée quand la jauge de vie de Tom est vide ou bien si Tom reste immobile pendant trop longtemps ou bien si Jerry parvient à s'échapper de l'écran. Si Tom a encore des vies, l'écran de continuation apparaît. Si vous voulez continuer, sélectionnez "YES" (oui) et appuyez sur la touche 1 ou 2. La partie reprend au début de l'étape que vous avez perdu. Si Tom n'a plus de vies, l'écran de fin de jeu apparaît.

Conseils utiles

- Quand Tom est touché, il clignote et devient invincible pendant un court instant. Utilisez ce moment à votre avantage!
- Regardez toujours avant de bondir! Souvenez-vous que vous pouvez voir en dessous en appuyant sur la touche D. Il vaut mieux prendre vos précautions car vous risquez d'être désagréablement surpris...
- Faites attention quand vous utilisez les ventouses. Certaines peuvent vous aider à franchir des pièges étendus mais si vous ne prenez pas la bonne, une plate-forme risque d'apparaître juste devant la potion revitalisante dont vous avez besoin. Essayez de savoir quelles sont les ventouses qui peuvent vous aider et celles qui peuvent vous causer des problèmes.





Memo

Memo

SEGA
GAME GEAR

TOM and JERRY™ THE MOVIE

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

©1993 Turner Entertainment Co. and Telefilm-Essen GmbH. All Rights Reserved.
©1993 Sega Enterprises, Ltd.

We use recycled paper.
Wir verwenden Recyclingpapier.
Nous utilisons du papier recycle.
Usamos papel reciclado.
Utilizziamo carta riciclata.
Wij gebruiken kringlooppapier.
Vi använder returpapper.
Kaytamme palautettavaa paperia.

PRINTED IN JAPAN 672-1255-50