

S.R.D Mission

• **Année :** 1986

Testé par [Yace](#)

Dernière m à j. le 29-08-2008



• **Editeur :** Taito

• **Deux joueurs alternés**

• **Scrolling Vertical**

📖 **Pourquoi ce titre?** : "SRD" pour "Super Rescue Defence"

SRD Mission est un des jeux dont seuls le devoir d'exhaustivité et le caractère encyclopédique de la base de données du site me poussent à présenter, sans quoi le jeu croupissait à jamais dans une morne indifférence...

En gros: des gros carrés comme décors, un gros vaisseau lent comme le serait un char d'assaut, un tir basique à outrance secondé d'un tir de missiles pour détruire les ennemis au sol ET les ennemis aériens, quelques pauvres ennemis ça et là...

Votre mission comporte donc un volet sauvetage, des petits personnages ressemblant à des Télétubbies qui augmenteront un peu votre score, mais si peu qu'on peut les ignorer finalement...

Le jeu est assez mou, il se dégage une impression de lourdeur assez pénible des déplacements de votre engin, le bruitage du tir est assez ignoble, et celui des missiles tape également sur les nerfs....Bref, le jeu manque de charme et ne suscite que fort peu d'enthousiasme et de motivation, et c'est un euphémisme...

Le jeu propose quand même des "boss" qui ne sont en fait qu'un simple ennemi (un peu) plus résistant que ceux que vous aurez croisés auparavant, et dès le stage 2, le scrolling peut avancer et reculer selon l'itinéraire de votre engin.

Aussi stupide que cela puisse paraître, il n'y a vraiment que trop peu à dire sur ce jeu en réalité !L'évolution du shmup avait pourtant commencé ces années-là, il n'était certes pas saugrenu d'espérer du grand maître Taito qu'il apporte son lot d'innovation, mais ce ne fut point le cas...Avec ce jeu du moins, car l'histoire de l'arcade est réellement redevable à Taito. Un jeu qui manque à sa mission car il n'a tout simplement rien d'amusant.

Voilà en gros pour un jeu vraiment sans intérêt autre que culturel et encore, on ne sent guère plus instruit une fois qu'on a eu connaissance de ce SRD Mission. Après tout, c'est un shmup, il méritait donc sa fiche sur le site de référence.

Juste entre nous, c'est quand même dingue de voir à quel point le temps peut être cruel, surtout avec bon nombre de jeux de cette époque.

- **Graphisme :** Disons qu'ils sont clairs...
- **Son :** Il laisse de marbre.

