

Dernier Monde

Tout d'abord, prévoyez le maximum possible de potions au Ginseng (on en trouve chez le vendeur de potions de la ville fantôme – monde II)

1^{ère} section

Un niveau assez calme. Attention aux petits diabolotins en hauteur et aux bouffons derrière les vitraux. Prenez bien entendu la gargouille légendaire. Le niveau se termine par un mini-boss : hippogriff. Il est très très facile à vaincre avec la gargouille légendaire. La victoire apporte une recharge complète de vie.



2^{ème} section

Une petite ascension dans une tour. Au sommet, donnez un coup de boule dans la cloche pour en faire tomber un point de vie supplémentaire.



3^{ème} section

Prenez la gargouille aérienne pour traverser cette section éventée. N'oubliez pas le passage secret en cours de route (cf screenshot). Il vous donne accès au dernier talisman : Fang. Celui-ci vous permet de renforcer votre pouvoir magique.



4^{ème} section

Donnez de nouveau un coup de boule dans la cloche pour un bonus qui restaure tous vos points de vie. Nous allons maintenant redescendre. Attention, la descente est légèrement plus ardue que la montée.

5^{ème} section

Rien de particulier dans ce niveau jusqu'au boss, Grewon, l'hyène. Le combat est hyper fastoche avec la gargouille légendaire. En mourant, il vous laisse une recharge complète de points de vie.

6^{ème} section : Phalanx

Ca y est, vous y êtes arrivé, voilà le chef des Démons : Phalanx. Je ne vous cache pas que le combat va être difficile. Phalanx possède de nombreux pouvoirs. Le combat se déroule en 3 temps. Equipez votre talisman Armor.

Le premier affrontement est sans problème avec la gargouille légendaire. Economisez vos points de vie, vous en aurez besoin par la suite.

Au second round, il va vous commencer a vous présenter une partie de ses pouvoirs. Tout d'abord, il commence par noyer l'arène. Vous pouvez alors vous transformer en gargouille aquatique, mais le mieux est de garder la gargouille légendaire et de rester le plus possible la tête hors de l'eau afin de l'achever le plus vite possible. Aux 2/3 du combat, il change de tactique et se met a lancer des boules d'énergie bleues. Finissez-en rapidement avec lui toujours en utilisant la gargouille légendaire. A ce stade, il serait bon que vous n'ayez pas encore dépensé de potion au Ginseng.

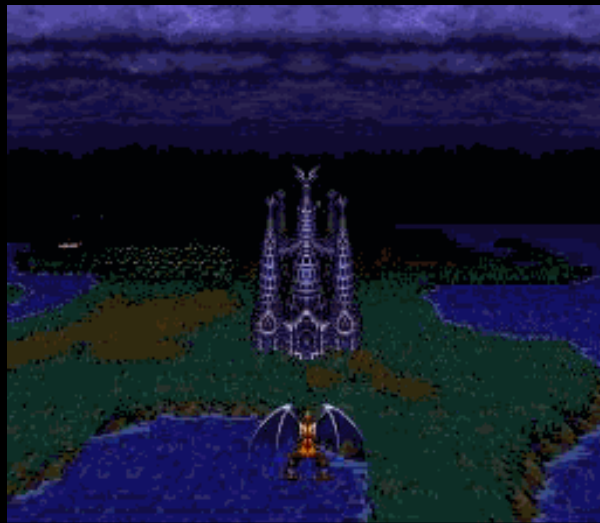


Alors qu'il était sur le point de mourir, Phalanx invoque la pierre magique des cieux (The Crest of Heaven). Il s'enfuit afin de se transformer. Le jeu vous emmène le rejoindre automatiquement. Vous voilà dans l'antre du chef des Démons, pour l'affrontement final !!!

C'est a partir de maintenant que les choses sérieuses commencent. Ce boss est beaucoup plus difficile que tout ce que vous avez pu voir pour le moment dans ce jeu. La transformation en gargouille légendaire et le talisman Armor sont de rigueur.



Phalanx dispose de 3 types d'attaques. La plus énervante est sans conteste ses petits missiles a tête chercheuse. Heureusement, il est possible de les détruire en un coup. La seconde attaque est un rayon électrique provenant du haut de son corps. Cette attaque-ci est a éviter absolument car elle fait beaucoup de dégâts. De plus, elle détruit les plates-formes qui vous permettent de grimper. Agaçant ! La dernière attaque de Phalanx est la plus meurtrière, mais aussi la plus utile. Il s'agit d'un énorme rayon bleu au pouvoir destructeur impressionnant. Cependant, Phalanx est obligé de montrer sa tête pour tirer, et c'est uniquement a ce moment que vous pourrez lui faire mal. Pour battre Phalanx, il faut donc se trouver en permanence a hauteur de sa tête, afin d'être prêt a tirer a la moindre occasion. Le mieux est de s'approcher le plus possible de lui. Il ne devrait pas lâcher de tir électrique et il est alors possible de se défaire des missiles sans trop de difficultés. Restez cependant attentif. Et n'hésitez pas a utiliser vos potions au Ginseng dès que votre nombre de points de vie se réduit dangereusement. Dernière chose, Phalanx ne rougit que très peu, donc, ne vous inquiétez pas, a chaque fois que vous touchez sa tête, vous lui faites bel et bien mal. Bonne chance !



Après avoir terrassé pour de bon le chef des démons, vous assistez alors a la destruction de sa forteresse. S'en suit alors le générique de fin qui vous présente les pierres magiques et leurs pouvoirs ainsi que les boss que vous avez vaincus. Vous apprenez aussi l'existence de la pierre magique de l'infini (the Crest of Infinity). La légende raconte qu'elle apparaît lorsque les 6 pierres magiques sont réunies et confère a son possesseur un pouvoir inimaginable.



PRESENTED BY
CAPCOM

2 scénarios sont alors possibles :

Si vous n'avez pas suivi scrupuleusement cette soluce et que vous n'avez pas trouvé tous les secrets, le jeu s'arrête sur ce magnifique écran de fin. En revanche si vous avez récupéré tous les bonus, un code vous est livré. Allez, je suis sympa (lol), je vous le donne :

K D G Y

K R M V

D D X R

X W K Q

Ce password est a entrer sur l'écran titre. Il reprend votre ancienne partie (sauf votre argent ! !) + la dernière pierre magique, the Crest of Heaven ! Celle-ci vous donne accès a la toute dernière transformation du jeu en Ultimate Gargoyle ! (est-il bien nécessaire que je traduise ?). La gargouille ultime (ah zut, c'est fait !) a tous les pouvoirs, c'est a dire qu'elle peut voler comme la gargouille aérienne, nager comme la gargouille aquatique, courir comme la gargouille terrestre, donner des coups de boules comme la gargouille de base (la manip est haut + action) et sa barre de vie est doublée comme la gargouille légendaire. Son tir est le plus puissant et est fort contre tous les types d'ennemis ! Rien que ca ! ! !

Et pourtant, vous allez en avoir bien besoin ! ! !

Vous avez trouvé Phalanx dur ? Et bien ce n'est rien a coté de ce qui vous attend ! !

Ca promet !

Pour commencer, retournez au monde II et faites les plein de pépètes (en cassant les vitres et tout ce qui est a votre portée) pour acheter 5 potions au Ginseng. Pour aller plus vite, équipez le talisman Crown, qui permet de récupérer plus facilement de l'argent. Puis terminez le niveau pour sortir. Le boss est réapparu, ce qui vous donne l'occasion de tester le pouvoir de votre dernière transformation ! Et maintenant, en route. Regardez la carte, un nouveau monde est apparu (qui a dit encore ?)

Le Monde Caché : The Dark Demon

Avant d'affronter le boss, vous avez un tout petit parcours a faire. Utilisez la gargouille ultime. C'est pratique puisque vous n'avez plus besoin de changer de costume pour chaque obstacle. Puis brisez la porte et c'est parti !!!

The Dark Demon est le seigneur du mal. Il possède The Crest of Infinity et est donc par conséquent surpuissant. C'est lui qui règne sur le monde (plus pour longtemps lol). Le combat qui s'annonce est titanesque. Il s'agit d'un boss monstrueux, et il va falloir déployer tout votre art du combat pour espérer le vaincre.



Pour cet ultime affrontement, je n'ai pas de conseil particulier a vous donner, si ce n'est visez sa tête. Votre priorité première est de vous protéger. Une exposition minimale pour des dégâts maximaux, telle devra être votre devise. Non, sans blaguer, vous devez particulièrement vous méfier de la petite boule bleue à tête chercheuse qui ne vous laissera pas en paix un seul instant. En revanche, Dark Demon s'expose a un moment bien précis et vous devez en profiter au mieux : Lorsqu'il prépare son attaque rose (le flot de lave), il reste immobile un long moment. A ce moment la, vous DEVEZ le shooter un maximum. Sinon, c'est un tir par-ci, un tir par-la, mais sans prendre de risque inutile.

Puis il va se transformer (et oui, lui aussi !). On pourrait croire que sa seconde forme est plus facile a battre, mais ce n'est qu'une illusion car s'il est plus facile a toucher (il reste immobile), ses attaques sont encore plus meurtrières. Profitez donc de son immobilité, mais sans risquez vos points de vie inconsidérément. Vous vous rendrez en effet vite compte que 5 potions au Ginseng sont plus que bienvenues. Enfin, dernière chose, ne vous inquiétez pas si vous ne le voyez pas rougir, c'est tout a fait normal : il ne rougit pas du tout. Mais après qu'il se soit transformé plusieurs fois (il alterne entre ses 2 formes), vous devriez commencer a pouvoir anticiper sur ses mouvements.

Si vous mourrez, persévérez encore un peu, vous êtes presque au bout, ce serait dommage d'abandonner maintenant. Il ne me reste plus qu'à vous souhaiter bonne chance, et bon courage !



A l'issue de ce terrible affrontement (ca vous fera des souvenirs a raconter a vos petits-enfants pour les longues soirées d'hiver lol !), la vraie fin du jeu se dévoile. Elle reprend pour une grande partie celle que vous avez déjà vue précédemment, en y ajoutant la présentation de chacune des gargouilles. Nous retrouvons enfin Firebrand, au sommet de sa gloire, qui rêve d'un ennemi a sa hauteur ! (Ha ces gargouilles ... !)



[Mais est-ce vraiment la fin ?](#)