

ぜっ さん はつ ばい ちゅう
絶 賛 発 売 中 !!



はにいいんざすかい

はにわのはにいが大空せまし
 と大活躍! コミカルシュー
 ティングゲームの快作!

定価5200円(税別)



琉球

ゲームの基本はダレでも知っ
 てるポーカー。頭脳を刺激す
 るトランプバズルゲーム!

定価5400円(税別)



はにいおんざろおど

今回は、はにいが地上で大躍
 進! 多重スクロールを駆使
 した痛快コミカルアクション。

定価6400円(税別)



不思議の夢のアリス

元気少女のアリスが夢の国で
 大冒険! メルヘンチックな
 コミカルアクションゲーム!

定価6400円(税別)



サイバークロス

Dr. ノズミーの野望を打ち砕
 け! 立ち上がれ武装刑事サ
 イバークロス!

定価6300円(税別)



クロスワイパー

異空間からの侵略者ドーマ。
 その魔の手が地球に……変身
 せよ! クロスワイパー!

定価6780円(税別)



麻雀学園マイルド

ちょっとHな麻雀ゲームの傑
 作がまろやかになって再登場。
 乙女たちがキミを待っている。

定価7980円(税別)



メタルストーカー

メタルストーカーで“架空”の
 戦場を制圧せよ。驚異の8方
 向スクロールシューティング。

定価6980円(税別)

HE
 system
HuCARD

TIME CRUISE II

タイムクルーズII



PC Engine

そうさ 操作のしかた

☆コントロールパッド 1 個の場合

ピンボールゲーム中の操作方法は下記のとおり。3種類あるエクストラボールチャンスステージの操作方法は裏面の説明を参照してほしい。

方向キー・左

ピンボールゲームのとき、左側のフリッパーを操作する。

方向キー・右

ピンボールゲームのとき、左側からフィールド全体を揺らす。

II ボタン

ピンボールゲームのとき、右側からフィールド全体を揺らす。

I ボタン

ピンボールゲームのとき、右側のフリッパーを操作する。

スタートボタン

ゲームを一時中断できる。もう一度押しとゲーム再開。

方向キー・下

フィールドにボールを打ち出すのに使用する。

セレクトボタン

ゲーム中は未使用。



☆コントロールパッド 3 個の場合

タイムクルーズ……時空を超えて!

地球外知的生命体とのチャネリングによって、時元転移の理論を手に入れた、若き天才科学者エリック。そして、西暦1991年。彼は8年の歳月をかけて時元転移システムを完成させた（そのシステムは傾斜させた建物を7つ連結し、その内部で転移ポッドを高速度で運動させるという巨大なものだった）。

システムを完成させた日、彼はふたたび知的生命体の声を聞く……。

「聞が光に切り裂かれ、すべてが白日のもとに照らされたとき

宝石は青き衣を捨て去るだろう

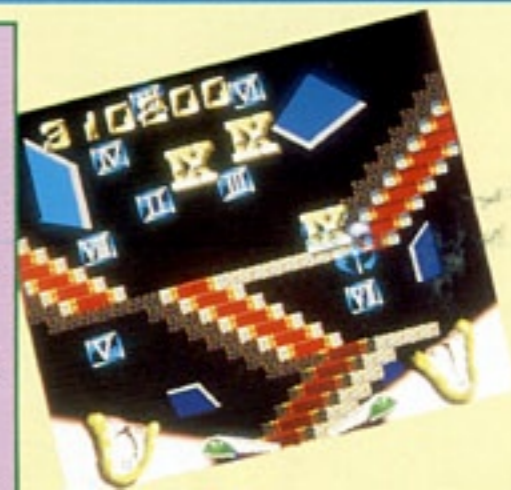
時を放浪せし者、静寂の野に立ちて

かつてない憂鬱を味わうだろう」

このとき彼は、知的生命体のメッセージに、どんな意味が隠されているか知るよしもなかった。システムの調整を終えたエリックは、銀色に輝く時元転移ポッドに乗り込んだ……。

ゲームのはじめかた

タイトル画面でPLAYを選択してスタートボタンを押す。次にどれかのボタンを押すとゲームスタートだ！科学者のエリックとなって、時元転移システムを使い、時空の果てをめざせ!!



オプションのパッドセレクトを変更すると、マルチタップとコントロールパッドを3個使用する操作方法になる。これによって、より本物のピンボールに近い操作が味わえるようになる。

パッド2・方向キー・左フィールドにボールを打ち出すときに使用する。



パッド2

パッド3は3種類のエクストラボールチャンスステージの操作に使う（操作方法は裏面参照）。

プラクティスモード <PRACTICE>

タイトル画面でPRACTICEを選択してスタートボタンを押す。ここでは「4億6000万年前・古代海底」と「940年前・中世ダンジョン」が単独でプレイできる。

ピンボールゲームのとき、フィールド全体を右側から揺らす。

パッド1



パッド2・①ボタン
ピンボールゲームのとき、左側のフリッパーを操作する。

パッド1・②ボタン
ピンボールゲームのとき、右側のフリッパーを操作する。

パッド3



ゲームのルール

タイムクルーズIIって？

「タイムクルーズII」は7画面の巨大なゲームフィールドを使用した、エキサイティングでスピーディなピンボールゲーム。ボールは最初3個与えられ、ボールをすべて失うとゲームオーバー。時元転移することでボーナスゲーム、ボールを増やせるサブゲームなどがプレイできるぞ！

サービスボール！

ゲームオーバー時の点数が100万点より下だったときは、サービスボールが1つ与えられる（ただし、1回のみ）。

“TILT”について…

「タイムクルーズII」はフリッパーの操作のほかに、フィールド（台）を揺らすテクニックも使える。左右どちらからも揺らすことができるので、微妙にボールの動きを変えたいときは活用すべし……しかし、揺

揺らし過ぎると…



TILT



オプションモード <OPTION>

●MAIN BGM 1(2)

ゲーム中に流れるBGMを2つある曲の中から選択できる。

●BGM ON(OFF)

ゲーム中にBGMを流すか、流さないかを選択できる。

●SE ON(OFF)

ゲーム中の効果音を出すか、出さないかを選択できる。

●PAD SELECT

ゲームの操作方法を2種類のなかから選択できる。

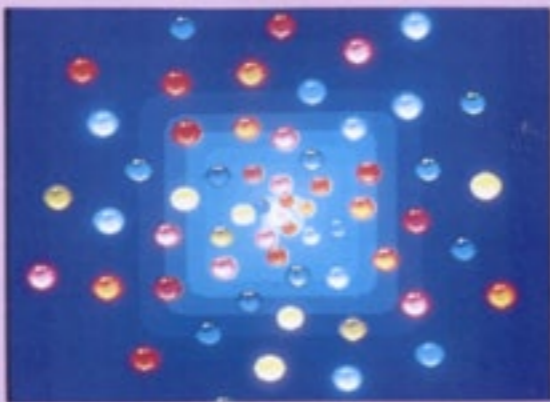
●MUSIC MODE



ゲームに使用されているBGMと効果音をすべて聞くことのできるモード。

●DEMONSTRATION

スタッフが総力を結集して作りだした……だ！



●BGV1-DEEP SEA-

清涼感のある古代海底の風景が、涼しげな音楽とともに表示されるぞ！

●BGV2-WARP-

異次元空間へ通じるトンネルが延々と表示される……。

●RANKING

電源を入れてからの、1-5位までのハイスコアが表示される。

てボールを1個失ってしまう。くれぐれも多様には注意！

ラストチャンスについて

ボールをすべて失っても、1チャンスがある！ ゲームオーバー時の点数の中から選択したケタの数字とスロットの数字が一致したらエクストラボール！ しかし、これは1ゲームにつき1回のみ1チャンスだ。



注意事項

このたびは、フェイスのHuCARD、「タイムクルーズII」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用前に、取扱説明書、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

- ①精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりしないでください。
- ②端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。
- ③端子部が、もし汚れたときは、やわらかいガーゼ、またはエチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませたガーゼで軽くふいてください。
- ④テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。
- ⑤長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5-10分程度の小休止をとってください。

HuCARD はHE専用のゲームカードです。
※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。このソフトを当社に無断で複製すること、及び貸借業に使用することを禁じます。

ボーナスチャンス! エクストラボールチャンス!

タイムワープするには?

フィールドに配置されたスイッチにボールを当てて、時元転移システムを起動させろ。装置の中央にボールを入れると、それぞれの時代にタイムワープだ。

ボーナスチャンス!

940年前

中世ダンジョン

同種のターゲットすべてにヒットすると倍率アップ。ニセ宝箱と青スライム以外のターゲットに、4回ヒットすると画面端のランプが点灯。すべて点灯すると4万点。



エクストラボールチャンス!

45000年前

ネアンデルタール人のゴルフ(?)

制限時間内にボールをゴールまで打って運ぶと、エクストラボール。①ボタンでショット。画面上部の赤いゲージがショットの強さ。



チャンスステージのきまり!

ボーナスチャンスの倍率は9倍まで。以後は倍率が上がらず3万点が与えられる。1回につき900万点まで得点でき、800万点以上でエクストラボールとなる。

エクストラボールチャンスではノーミスの場合50万点のボーナスが与えられる。

エクストラボールチャンス!

63年後

火星軌道上・建設中コロニー内部

方向キーの左右で板をかたむけて、ボールを最下部のゴールまで運ぶとエクストラボール。①ボタンで板は水平にもどる。



WARP MISS

時元転移システムが不完全なため、ランダムに来てしまうのが、この「異次元」だ。

ローマ数字の5個編隊を消すと、その数字が倍率になる。(IIIなら3倍というように)。また上部で同種のターゲットを消しても倍率はアップする。



エクストラボールチャンス!

37年後

月上空建築現場

方向キーの上下左右でボールののっている板をかたむけ、ボールをゴールまで運ぶとエクストラボール。①ボタンで板は水平に。



ボーナスチャンス!

4億6000万年前

古代海底

天井を横切る貝にボールが入ると倍率アップ。アンモナイトを全滅後に出現する海ユリにヒットするとボールにオプションがつく。







メインゲームフィールド

ボーナスポイント

ボーナスポイント、倍率、ボーナスチップのゲージはスポットターゲットやドロップターゲットを利用して上げる。ボーナスが清算されるのはゲームオーバー時と、GかHにボールが入ったとき。ゲージがすべて最高のおときは約900万点の得点になる。

- ①: ボーナスポイント
- ②: ボーナスタップ
- ③: 倍率



ボールは最高9個までストック可能。ボールを増やす方法は次の4つが用意されている。

カラースロットで緑をそろえる。倍率、ボーナスポイント、ボーナスチップのゲージが最高のおときにボーナスを清算する。

A TIMEスロット
videogameden

スポットターゲット

紫、青、赤、緑のスポットターゲット。どれでも1色を8個点灯させるとボーナスポイントの倍率がアップ。各色のスポットターゲットを



それぞれ同じ数だけ点灯させても倍率アップ（たとえば各色を3個ずつ）。倍率が最高なとき倍率をアップさせると100万点ボーナス。どこの場所のスポットターゲットでも8回ヒットするとボーナスチップがアップ。

ドロップターゲット

赤、青、緑のドロップターゲット、どれでも同じ色のものを4個すべてヒットするとボーナスポイントがアップ。また、スポットター



ゲットのように各色、同じ数だけヒットしてもボーナスポイントがアップする。ボーナスポイントが最高なときに、ボーナスポイントをアップさせると70万点のボーナスが与えられる。

れ、倍率とボーナスポイントの両方がアップする。

また、倍率、ボーナスポイント、ボーナスチップがすべて最高なときにTIMEスロットを完成させると、さらに100万点が付与される。

⑧ CRUISEスロット

CRUISEスロットを点灯させると、40万点のボーナスが付与され、ボーナスポイントがアップする。

また、倍率、ボーナスポイント、ボーナスチップがすべて最高なときCRUISEスロットを点灯させると、さらに500万点のボーナスが付与される。

⑨ カラーズロット

カラーズロットはボールが通過するたびに各スロットの上部ランプが、次のパターンで変化する。青→オレンジ→紫→緑→青(以下繰り返す)。色がそろると色ごとの特典が付与される。

- 青 → 60万点ボーナス。
- オレンジ → 80万点ボーナス、およびボーナスポイントアップ。
- 紫 → 100万点ボーナス、および倍率アップ。
- 緑 → エクストラボール

エクストラボールチャンスでボールをゴールまで運ぶ。ボーナスチャンスで800万点以上ポイントを取る。

⑩ センターストッパー

⑧と⑨のスロットにボールを通過させ、上部のランプをすべて点灯させると、⑩にセンターストッパーが出現する。ボールを失うか、ボールがシュートの位置にもどると、ほかのストッパーと同様に解除される。

レスキューターゲット

レスキューターゲットにボールがヒットするとストッパーが出現して、1回だけボールを跳ねかえしてくれる。ボールを失うか、ボールがシュートにもどるとストッパーはすべて解除される。

