

Fighting Hawk

Testé par [Katmoda](#)



- **Année :** 1988
- **Editeur :** Taito
- Deux joueurs alternés
- Scrolling Vertical

Sympathique [shmup](#) vertical, **Fighting Hawk** est un jeu ultra classique mais bien réalisé.

Le look est réussi pour une production datant de 88, les décors sont variés et agréables, les sprites ennemis ne sont pas très nombreux mais sont précisément dessinés. Le jeu a un très bon feeling, agréable à jouer.

Le vaisseau ne possède qu'un seul tir, mais peut l'améliorer un nombre important de fois (sans doute une bonne 15aine) pour obtenir un bel éventail qui vous permettra de tranquillement ronfler en bas de l'écran. Ronfler, c'est peut-être le défaut du jeu: même s'il est en effet très correctement produit, le challenge est quasi nul, le jeu étant franchement trop facile. Certains [boss](#) (fait intéressant, les [boss](#) ne sont pas systématiques, on n'en rencontre que de temps en temps) se contentent de tirer toujours au même endroit, le joueur n'a plus qu'à se mettre en face et à mitrailler sans bouger...

La musique est plutôt sympa, les bruitages de même, avec des effets d'explosions qui remuent bien.

Un jeu très correct donc, mais trop facile, à conseiller plutôt à ceux qui ont envie de casser 2-3 levels en pensant à autre chose...

- **Graphisme :** Belle réalisation pour l'époque
- **Son :** Bande son blip blip mais sympa, bons bruitages



Source : <http://www.shmup.com>