Combinaisons des fruits [Présentation par fruits]

Présentation par fruits

Combinaisons	Effets
+	Une lettre du mot BONUS est offerte.
+	Ouverture sur les Mines du Pays. (*1) / Bonus de 50000 points. (*2)
+	Magasin de Fruits. (*1) / Bonus de 50000 points. (*2)
+	Les Fruits du Pays Natal sont remplacés par des Fruits aléatoires.
+	Bonus de 5000 points.
+	Wiz (ou Liz) vous suit par derrière en renfort.
+	Votre temps est doublé.
+	Bonus de 75 étoiles.
+	Bonus de 100000 points.
+	Vous venez de collecter le RUBIS magique.
+	« Moi, et mon ombre. », votre double vous suit par derrière en renfort.
+	Bonus de 150 étoiles.
+	« Grass Land » est soit fermé, soit ouvert à présent. Cela étant selon son état d'origine.
+	« Fruit returner activated » (?)

Combinaisons	Effets
+	Bonus de 10 secondes.
+	Vous venez de collecter le DIAMANT magique.
+	Le jeu des condamnés. Lancez leurs des tomates pour gagner des points.
+	Vos points sont doublés.

Vos lapins sont à présent ROUGES.

Vos lapins sont à présent VERTS.

Loterie des Fruits.

« Les couleurs de la magie », un jeu strictement artistique.

« Un temps d'orage devant nous », un nuage orageux vous poursuivra pendant la traversé du prochain Pays.

Un jeu où vous devez faire rebondir une balle à l'aide d'une plate-forme sur une enceinte en cactus pour gagner des points à chaque rebond.

Vos étoiles sont doublées.

Lors du prochain stage bonus, vous aurez le droit à deux fois plus de temps pour deux fois plus de lapins gris.

Bonus de 1 point.

Combinaisons **Effets**

Le prochain Pays subit un envahissement par des Lemmings.

« Absolument rien. »

Bonus de 50 étoiles.

Magasin de Lettres. (*1) / Bonus de 50000 points. (*2)

Les soldes dans le prochain magasin où vous irez !

« Temple Land » est soit fermé, soit ouvert à présent. Cela étant selon son état d'origine.

Les Fruits du Pays Natal sont remplacés par du temps supplémentaire.

Une pluie de lapins déferlent sur vous, vous devez les attraper avant qu'ils ne tombent au sol, utilisant une vie. Pendant ce temps là, une déferlante d'étoiles montent au ciel. A vous de choisir qui attraper.

Les Fruits du Pays Natal sont remplacés par des points.

Le prochain Pays subit un envahissement par des Tortues qui valent leurs pesant de points.

Bonus de 45 secondes.

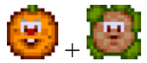
Le temps est soudainement ralentit.

Combinaisons **Effets**

Bonus de 1 point.

Vos lapins sont à présent BLEUS.

Jeu du Serpent avec comme proie : des points.


« Confucius dit que les poulets sans pattes ne peuvent traverser une route. »

Bonus de 40 secondes.

Jeu des dix Tonnes. Jeu de hasard pour gagner plein de bonus en devinant entre trois poids, lequel risque de vous écraser.

Bonus de 30 secondes.

Bonus de 40 secondes.

« Lunar Land » est soit fermé, soit ouvert à présent. Cela étant selon son état d'origine.

Bonus de 10000 points.

Vous roulez autour d'un cylindre pour attraper des bonus en sachant que si vous attrapez un engrenage, il vous fait perdre une vie.

Combinaisons	Effets
	Sound Test.
	Bonus de 20 secondes.
	« Diddley Squat ! »
	Les Fruits du Pays Natal sont remplacés par des Bananes.
	Bonus de 80 étoiles.
	Les Fruits du Pays Natal sont régénérés, ils rajeunissent.
	« Space Invader », jeu de vaisseau spatial où il faut tuer des lapins et où des lapins gris traversent l'écran tout en haut et valent 20000 points chacun.
	Bonus de 1 étoiles.
	Bonus de 5 étoiles.
	Les Fruits du Pays Natal sont remplacés par des étoiles.

Combinaisons	Effets

« Wood Land » est soit fermé, soit ouvert à présent. Cela étant selon son état d'origine.

« Game over…Holy junking ! » Ce n'est qu'une jolie frayeur.

Vous venez de collecter l'EMERAUDE magique.

Jeu où vous misez une certaine somme en étoiles et où vous avez une chance sur deux de doubler la mise...ou de la perdre.

« Que dalle ! Des clous ! »

Jeu du « Gold Rush » où il y a 6 rangées de 9 lapins gris. Les lapins de la première rangée deviennent marron et il faut appuyer juste à temps avant que la rangée soit complétée. Idem avec les autres rangées. Le total vous donne le nombre d'étoiles que vous ramassez.

« Mine Land » est soit fermé, soit ouvert à présent. Cela étant selon son état d'origine.

« Snow Land » est soit fermé, soit ouvert à présent. Cela étant selon son état d'origine.

Bonus de 250 étoiles.

Combinaisons	Effets
	Casse brique pour gagner des points.
	Bonus de 25000 points.
	Pas de lettres invisibles pour le prochain Pays.
	Bonus de 5 secondes.
	« Dead Land » est soit fermé, soit ouvert à présent. Cela étant selon son état d'origine.
	« Entrez dans le Pays des Ombres. », il fait totalement nuit sur votre prochain pays.
	Bonus de 50000 points.
	Jeu où vous volez sur un écran traversé par des bonus de toutes sortes ainsi que part des engrenages qui vous font perdre une vie. Ramassez ce que vous souhaitez.

Combinaisons	Effets
	Dans le prochain pays, pour une icône de temps attrapée vous en avez une gratuite. Autrement dit, une icône de temps en vaut deux.
	Bonus de 5 étoiles.
	« Desert Land » est soit fermé, soit ouvert à présent. Cela étant selon son état d'origine.
	Bonus de 100 étoiles.
	Bonus de 1 seconde.

« Ha ! Ha ! ; Ho ! Ho ! ; He ! He ! ; Not !” "

Bonus de 250000 points.

Combinaisons	Effets
	Les lettres du mot BONUS sont troqués par leurs inverses.
	Bonus de 1000 points.
	Dans le prochain pays, pour une étoile attrapée vous en avez une gratuite. Autrement dit, une étoile en vaut deux.
	Écran des mots de passe.
	Bonus 1 étoile.
	Bonus de 1 seconde.

Combinaisons	Effets
	Pas de lapins explosifs pour le prochain Pays.
	Les Fruits du Pays Natal sont remplacés par le fruit du rang supérieur. C'est-à-dire que la Groseille devient une Fraise qui devient une Banane, etc...
	Bonus de 20000 points.
	Bonus de 125 étoiles.
	Le décor à totalement disparu pour votre prochain pays, il ne reste plus qu'un arrière plan étoilé

Combinaisons	Effets
	Jeu des paires. Parmi 8 X 5 anges lapins, vous avez neufs essais pour faire trouver les paires de bonus entre elles.
	Bonus de 175 étoiles.
	Bonus de 200 étoiles.
	Bonus de 50 secondes.

Combinaisons	Effets
	Jeu des rebonds. Avec l'aide d'une plate-forme, vous devez faire rebondir deux lapins sur des comptes à rebours pour gagner des points allant de 10 à 20000 points. Vous avez 10 lapins en tout et pour tout.
	Les Fruits du Pays Natal sont remplacés par des Champignons.

Un Pays est fermé au hasard.

Combinaisons	Effets
	Toutes les lettres du mot BONUS sont offertes.
	Une vie supplémentaire.

Combinaisons	Effets
	Vous venez de collecter le SAPHIR magique.

<<< Partie précédente [Introduction / A lire !] -Partie suivante [Présentation par effet] >>>

Wiz 'N' Liz : The Frantic Wabbit Wescue ▼

PGT: 0.03 s - 8 SQL Facebook Twitter :: **Contact**