

Gals Fighters (US)

Pour une fois, les femmes sont à l'honneur : *Gals Fighters* regroupe la plupart des combattantes de jeux de baston de SNK. Comme cela est devenu une habitude sur NGPC, les personnages sont représentés en *super deformed*, à savoir avec un petit corps et une grosse tête.

Après une courte intro, le jeu propose un menu relativement complet avec notamment un mode *Deux joueurs* (nécessitant le *link*) où il est possible de fixer des handicaps, un mode *Story* classique (baptisé *Q.O.F.* pour - c'est une supposition - *Queen of Fighters* par analogie avec la série *King of Fighters*) et un mode *Entraînement* très complet puisque paramétrable. On y choisit l'adversaire et ses postures possibles. Ce dernier pourra tantôt être immobile, tantôt sauter en l'air, tantôt vous frapper, etc.



Si l'on peut reprocher aux arrière-plans un certain immobilisme, la jouabilité est parfaite comme toujours avec SNK et son mini joystick : on exécute assez facilement les coups spéciaux même sans être un spécialiste du genre. L'ambiance sonore est correcte. Sachez que le jeu renferme plein d'objets à récupérer (boucles d'oreilles, tatouages, épingles à cheveux, services à thé, etc.) qui améliorent les caractéristiques de votre personnage. Cela permet à *Gals Fighters* de se démarquer des ténors du genre.



S'il ne renouvelle pas la baston, fortement représentée sur Neo Geo Pocket, il donne l'occasion aux femmes de s'exprimer. Même si l'on peut se demander, à juste titre, si les jeux mixtes ne sont pas plus équitables. Une femme pouvant facilement battre un homme... Et ça, *Gals Fighters* ne le permet pas !

RayXamber



Test publié dans Pocket Magazine n°9