

Metal Black



- **Année :** 1991
- **Editeur :** Taito
- Nombre de joueurs: non renseigné
- Scrolling Horizontal

Testé par
[Katmoda](#) 🇫🇷

Dans le style des Thunderforce, **Metal Black** est un [shmup](#) horizontal au look assez particulier.

Les premières impressions font penser, au niveau visuel, à un hybride entre Thunderforce, un shooter PC amateur et une démo amiga bien chargée au niveau explosions psychédélicques et 400 couleurs par écran. Adoptant le style "gros pixel bien crenelé" (le tir, par exemple, est un tas informe de pixels bleus), le jeu use et abuse d'effets de scrolling dans tous les plans et de changements de palette couleur dans tous les sens. Un décor sur 4 plans, un fond rose "plasma qui gigote", un arrière plan bleu, deux avant-plans gris et un vert transparent par dessus, mal de crâne assuré...

Une fois accoutumé, le jeu est en fait une plutôt bonne surprise, avec un gameplay très sympa et rapide, une gestion de l'armement intéressante, des saynètes de transition et des bonus stages (consistant à "locker" des ennemis dans un décor 3D, avec de très beaux effets de caméra).

Un bon shmup donc, mais avec un look franchement euh... audacieux.

➔ **1 jeu lié :** [Thunder Force AC](#)

- **Graphisme :** Overdose de scrollings et choix des couleurs très particulier, on aime ou on déteste...
- **Son :** Bande son distrayante, bruitages corrects



Source : <http://www.shmup.com>