

"ENARMET TYVEKNÆGT"

Spillet loader automatisk, når du sætter det i computeren.

FØLGENDE KOMBINATIONER GIVER GEVINST.

To af alle slags (venstre & center).	20p
Tre af:	
Kirsebær	40p
Æbler.....	40p
Pærer.....	80p
Mønter	80p
Klokker	80p
Stjerner.....	£1.50
Terninger.....	£3.00
Meloner.....	£4.00
Kranier.....	£5.00

3 stjerner i enhver position på hjulene giver Star Bonus på £ 1.50.

STYRINGSTASTER.

I og ENTER-	Put penge i. (Hold nede for at ilægge op til 99).
K-	Behold penge.
ENTER-	Start spil.
V-	Forlæns start.
Z-	Baglæns start.
X-	Spil eller hold (Gamble/Collect)
C-	Behold eller sats (Collect/Feature)
1-3-	Hold hjul 1 til 3.

HOT-LINE SERVICE
Hverdage kl. 13.00 - 16.30
Tlf. 98 24 61 91

NORMALT SPIL.

Brug <V> og <Z> for at ændre rulleretningen. En pil viser, hvilken retning du har valgt. Vindue med besked om forskellige spillemuligheder vil nu og da dukke op på skærmen. En spiller starter med £2.50 i banken (giver 25 møntindkast af 10p i Credits). Credits er tom ved start, så det er nødvendigt at flytte penge med <L>. Numre på "Win Line", vil få det tilsvarende antal bogstaver til at lyse på i "CASH`N`GRAB" logoet. Du opnår "CASH`N`GRAB" muligheden, når alle 9 bogstaver lyser. (Tryk på "FEATURE" for at stoppe ved det ønskede).

"?"- Bogstaverne i CASH`N`GRAB lyser tilfældig. Det er nødvendigt med hurtig reaktion for at trykke på FEATURE i forsøg på at nå bogstavet "B" i slutning af logoet.

FEAUTURE HELD: Bevarer lyset i CAHS`N`GRAB til næste spil.

SHUFFLE: Tryk på FEATURE for at få hjulene til at køre igen.

SKILL STOP: Tryk på FEATURE og forsøg at nå "B" i logoet.

HOLD: Hold de enkelte hjul med 1 til 3. Fortryd = "X"

BONUS HOLD: Ekstra mulighed for holde hjul til en ny gevinst.

COLLECT/GAMBLE: Dygtighed kombineret med held. Jo flere penge du satser (gamble), jo større er chancen for gevinst.

CASH`N`GRAB.

Når CASH`N`GRAB lyser, får spilleren mulighed for at vælge mellem følgende:

CASH POT: Pengene i "Pot" en bliver overført til spillerens bank.

NUDGE POT: Spilleren kan vinde ekstra nudges ved at trykke GAMBLE og forsøge at ramme ONE op til ti gange.

WIN SPINS: Spilleren får et vis antal 2 og 3 af en slags gevinster. Maksimalt 5 stk. Disse kan ikke satses (gamble).

PICK A WIN: Spilleren har har 3 chancer for at tage den højeste gevinst ved at trykke på COLLECT eller GAMBLE.

FRUIT STEP: Tryk på FEAUTURE for at sænke og stoppe sekvensen. Den viste gevinst overføres til Win Line. De to andre hjul vælges for en 2er eller 3er gevinstkombination.

SKILL STOP: Spilleren får flere chancer for at ramme "B" i logoet.

REPEAT: Hvis RE-PE-AT stopper på "AT", bliver gevinstfunktionen igen valgt, og der kan vindes flere penge.