



Accueil >> Tests >> Neo Geo >> NEO TURF MASTERS

Accueil

Tests ▼

Soundtracks

Dossiers

Galerie



NEO TURF MASTERS



"ACHIEVE THE HONORABLE GRAND SLAM VICTORY."

DATABASE

TITRE ORIGINAL	NEO TURF MASTERS	MEDIA:	CARTOUCHE (ROM)
ALIAS	BIG TOURNAMENT GOLF (JAP)	TAILLE DU JEU:	133 MEGS
GENRE:	ULTRA-REALISTIC GOLF	REFERENCE:	NGH-200
DEVELOPPEUR:	NAZCA CORPORATION	DATE DE SORTIE:	29/01/1996 (MVS) 01/03/1996 (AES) 03/05/1996 (CD)
MACHINE:	NEO GEO	PRIX A SA SORTIE:	¥98,000 (MVS) ¥29,800 (AES) ¥7,800 (CD)
ANNEE:	1996	BOITE:	NEW-STYLE BOX
JOUEUR(S):	2		
DIFFICULTE:	NORMALE		
SALVEGARDE:	MEMORY CARD		

COTE

Voilà une cartouche que tout fan éclairé de SNK et de sa Neo Geo sait être le Saint Graal d'une collection ! La version japonaise, très rare, se monnaie aux alentours des 750 Euros... rien que ça ! La version américaine, pour laquelle certains iraient jusqu'à vendre un rein, en plus d'être extrêmement rare... limite introuvable, voit sa cote grimper vers des 1500 Euros... une fortune !!!

Fort heureusement, le format MVS reste infiniment plus abordable avec des kits complets à 80-100 Euros selon l'état. La cartouche en loose ne vous coûtera guère plus d'une trentaine d'Euros.

Le jeu sur Neo Geo CD est, lui aussi, assez rare mais se trouve assez facilement sur les sites d'enchères et dans toutes les bonnes boutiques d'import pour la bagatelle de 50 Euros, tout au plus !

BON A SAVOIR

Le jeu est également sorti sur PlayStation2, PSP et Wii dans la compilation "SNK Arcade Classics vol.1".

Il s'agit du premier titre développé par NAZCA sur Neo Geo.

Tout comme Metal Slug, Ultimate 11, Over Top, Ninja Masters ou encore Super Tag Battle, Neo Turf Masters fait partie de ces jeux millésimés "1996" extrêmement rares sur Neo Geo.

TEST

SYNOPSIS

En ce pluvieux mois de février, me voilà pris d'un désir irrésistible de tester des jeux, oldies et newbies sans distinction aucune. L'inspiration s'est emparée de moi et me pousse vers la prose. Et quoi de plus fertile comme terrain pour l'imagination que les textes déjà écrits ? Aussi, en me baladant au hasard des articles et dossiers éclectiques (bientôt accessibles) de Legendary Games, j'eus une révélation. Comment avais-je pu ne pas parler de Neo Turf Masters alias Big Tournament Golf alors qu'H.S. nous avait déjà gratifié d'un test dont il a le secret de l'immense daube qu'est Top Player's Golf. Anicroche, oubli bien involontaire que je me charge de combler.

PRESENTATION



A la SNK, dans la plus pure tradition des jeux Neo Geo, une succession d'images fixes mettant en scène les différents protagonistes, le golfeur, les spectateurs aux vêtements bariolés, la balle, sans oublier cette herbe



Jeux du même genre

- NEO TURF MASTERS (Neo Geo)

d'un vert profond. Classique, pas de quoi épiler à la cire le yorkshire de lata Alice, certes, mais c'est tellement bon pour les trop rares amateurs de bonne vieille 2D à tendance bande dessinée, colorée et stylisée. Pour tout cela, et parce que je suis un peu subjectif, la note maximale !

GRAPHISMES



Ce jeu est un bonheur pour les yeux, les couleurs sont chatoyantes, l'ensemble est d'une infime finesse, le design est splendide, les golfeurs ont bénéficié d'un soin tout à fait particulier, tout transpire la classe, très golf en somme, mais surtout très arcade comme on aime, on ne pouvait en attendre moins de la part des développeurs du mytique Metal Slug.

ANIMATION



"Ouais, les graphismes, sont bien mais l'animation elle est comment ?" te demanderas-tu amis lecteur. Question purement rhétorique, du style, "Si un ours chie dans la forêt et qu'il n'y a personne aux alentours, est-ce que ça pue quand même ?", tu te doutes que chez SNK, elle est naturellement à l'image des graphismes, elle ne souffre d'aucun défaut, le golfeur est superbement animé tout comme la petite balle blanche, et en plus y'a du Mode 7 comme chez NINTENDO (NdH.S. : il s'agit du fameux "Line Scroll" déjà utilisé dans Super Sidekicks 2 et 3 entre autre...) si c'est pas du bonheur à l'état pur ça !!!

JOUABILITE



NAZCA au sommet de son art, la prise en main est immédiate, tout étant placé sous le signe de la simplicité : deux jauges sont présentes à l'écran, la première gère la puissance du coup, sa précision et la hauteur donnée à la balle (pratique pour passer par-dessus un petit bosquet après un coup un peu hasardeux), étant laissées au soin de la deuxième. En revanche une fois sur le green, puissance et précision sont gérées par une jauge unique. Les effets "Hook" et "Slice" sont placés sur les boutons pour un accès simplifié. Pour les plus fougueux, ceux qui souhaitent putter avec un fer de 12, la possibilité leur est laissée de changer de club via les boutons de direction. On regrettera que la topographie précise du trou (le premier qui ose relever le côté tendancieux de cette phrase, quitte le loft immédiatement !!!), ne soit plus accessible hormis la présentation d'usage !

DUREE DE VIE



Infinie, pour peu qu'on soit plusieurs à apprécier cette guerre du Golf (je sais elle est facile !). En mode solo (comme Napoléon, les fans de série me comprendront...), il est possible de s'exprimer sur 4 parcours un à chaque coin du monde (Allemagne, Etats-Unis, Australie et Japon) le tout pour 4 niveaux de difficulté (d'Easy à MVS en passant par Normal) de quoi occuper les longues soirées d'hiver et comme si cela ne suffisait pas, le joueur a le choix entre 6 golfeurs au style de jeu totalement différent. Et pour les éternels insatisfaits, NAZCA a inclus quelques épreuves bonus offrant un crédit supplémentaire où l'objectif est de s'approcher au plus près du drapeau ou de dépasser 300 yards en un unique coup. Une délicatesse résolument inspirée de l'arcade.

SON



Calmes, zens, très inspirées ascenseur, elles accompagnent parfaitement l'action et apaisent le joueur indisposé par un échec sur un "Eagle" à l'apparence aisé !

ACCESSIBILITE



Grace à un très bon tutorial, la prise en main est immédiate même pour les anglophobes les plus durs...

LES +

- + C'est beau !
- + C'est très fun !
- + Ça donne envie de taquiner la balle blanche pour de vrai...

LES -

- Trop arcade pour les fans de simulation (on chipote)...

VERDICT

9

Neo Turf Masters n'a rien à voir avec tous ces jeux bien violents qui font tant peur à Tata Alice quand elle est de passage. Pas de SWAT surarmés dans une cabane de forêt aux couloirs étroits et sombres, pas de décapitations sanguinolentes ou de boyaux éparpillés façon puzzle dans une chambre d'enfant, que du vert, du blanc et de la bonne humeur, le bonheur fait 1 et 0 qui donne envie de sourire comme la guest star lors de la présentation d'un épisode de la "Croisière s'amuse". Fun et beau, à la prise en main immédiate, Neo Turf Masters est le symbole même des jeux made-in SNK que pleurent encore des millions de fans !

Au-delà de ce verdict élogieux, Neo Turf Masters fait parti de ces hits pour lesquels une divine alchimie s'opère, laissant à la fin d'une partie, le gamer surpris de voir naître des envies qu'il ignorait, je m'explique : En zappant, je suis tombé par hasard, il y a peu, sur une émission de radio qui traitait des derniers blockbusters vidéoludiques. Géraldine, la charmante animatrice, tout juste sortie de son école de journalisme a eu cette question lumineuse à propos de Pro Evolution Soccer 6 : *"Mais Luc, ne pensez-vous pas justement que devant un tel réalisme, on ne préfère pas rester enfermé chez soi plutôt que de sortir et jouer réellement au foot ?"*... ah... oui, je ne vous ai pas prévenu que c'était du grandiose, désolé ! Pour arriver à de tels sommets de connerie, il faut être équipé : emmener des sherpas, des bouteilles d'oxygène. Bref, en entendant cette question une chanson de Pink Floyd a du venir à l'esprit de Luc "Hello is there anybody out there ?" et David Bowie de rajouter, "Ground Control to Major Tom". Après un long moment de silence, le temps qu'il se remette de la profondeur de la question, il a fait mentir ce fameux proverbe de Confucius : "Quand femme poser des questions de gourdasse, homme répondre avec finesse de mammoth", et lui indiqua que cela n'avait rien à voir, qu'il fallait aimer le foot pour jouer à PES 6 et que pour tout amoureux du ballon rond qui se respecte, rien ne vaut une partie entre copains.

Ahhhhhh, le golf ! Vous avez déjà essayé de suivre la trajectoire de la balle ? Inutile... elle disparaît presque immédiatement ! Rien d'étonnant ce n'est après tout qu'une petite sphère filant à près de 160 km/h à plusieurs centaines de mètres. Une prouesse visuelle digne d'un faucon ! Les golfeurs eux le peuvent ! La plupart sont incapables de lire un panneau sur une autoroute, mais ils arriveraient à suivre la trajectoire de la balle de golf à travers plusieurs systèmes solaires. C'est bizarre le golf. Les parcours grouillent de fans silencieux, même si fans n'est pas le mot adéquat. Dévots est plus proche de la réalité. Il y règne une atmosphère éthérée, un respect général fait de murmures révérencieux, de regards écarquillés. Chaque fois qu'une balle est frappée, la réaction du public tient de l'orgasme discret, les gens s'enthousiasment et, s'extasient et encouragent "à voix basse" bien souvent la baballe avec l'ardeur de participants de la Roue de la Fortune : *"vas-y... oui c'est ça... presque... encore un peu... stop !"*. Ils se lamentent sur un hook facile, un putt minuscule, le green trop lisse ou pas assez glissant. Ils admirent le golfeur qui réussit à se dépêtrer d'un bunker au sale collant, ou encore accusent le golfeur qui d'un putt n'atteint pas le trou de frapper la balle "avec un sac à main".

Grâce à Neo Turf Masters et son atmosphère si particulière, une sorte de soleil en majesté dans un ciel d'un bleu immaculé et cette ambiance d'été qui embaume comme la chevelure de votre bien-aimée ; on se sent plus proche du Saint Graal des golfeurs. Je peux imaginer les parcours vidés de tous ses acteurs, la paix et la tranquillité du lieu, cette même aura qui doit attirer les moines bouddhistes dans des retraites au sommet des montagnes, l'herbe drue et soigneusement taillée, si belle et verte que Dieu Lui-même aurait envie d'y courir pieds nus. Cela ne signifie nullement que je suis entré dans le cercle des passionnés de la petite balle blanche, je reste un non croyant devenu fervent, mais pendant un bref moment, le temps d'une partie, je suis capable d'imaginer ce qui dans ce sport captive et absorbe tant de gens et le désir de taquiner la petite balle blanche alvéolée dans la réalité me prend. Comme quoi ma chère Géraldine, le jeu vidéo n'enferme pas le gamer dans une grande chambre sombre éclairée par la seule lumière vacillante d'un écran de télé, mais peut bel et bien donner envie de découvrir de nouveaux horizons !



 Facebook social plugin