



TESTS

- [Game & Watch](#)
- [Atari 2600](#)
- [PC](#)
- [NES](#)
- [Game Boy](#)
- [Super NES](#)
- [Virtual Boy](#)
- [Nintendo 64](#)
- [Game Boy Color](#)
- [Game Boy Advance](#)
- [Game Cube](#)
- [DS](#)
- [Wii](#)

CODE ZONE

- [NES](#)
- [Game Boy](#)
- [Super NES](#)
- [Nintendo 64](#)
- [Game Boy Color](#)
- [Game Boy Advance](#)
- [Game Cube](#)

DIVERS

- [Boîtes des jeux](#)
- [Utilitaires PC](#)
- [Juke-Box](#)
- [Animations](#)
- [Lexique](#)
- [SMB, le film](#)
- [Collection perso](#)
- [Insolites](#)

SOLUCES

- [Super Mario World](#)
- [Yoshi's Island](#)
 - [Test](#)
 - [Bonus](#)
 - [Ennemis](#)
 - [Soluce](#)
 - [Intro](#)
 - [Monde 1](#)
 - [Niveau 1](#)
 - [Niveau 2](#)
 - [Niveau 3](#)
 - [Niveau 4](#)
 - [Niveau 5](#)

M1-2: Gare aux Toutous Bombes!

Un niveau déjà plus long qui se compose d'une partie initiale qui relève plus de l'embuscade que d'une mise en jambes, et d'une seconde partie plus aérienne où vous devrez apprendre à utiliser l'hélicoptère. Récupérer les 100% s'avère pourtant être plus facile au vu de la présence de deux bornes de sauvegarde judicieusement placées.

Ça commence bien vu qu'une fleur se trouve sur votre chemin.



En fait, dans ce début de niveau, les bonus sont tous faciles à prendre *a priori* mais méfiez-vous des Toutous Bombes, sortes d'énormes Chomps qui viennent du fond de l'écran pour s'écraser au premier plan et faire un trou dans la surface de jeu! C'est d'ailleurs là où s'écrasera le second que vous trouverez les deux premières pièces rouges.

MARIO PEOPLE

- [Mario](#)
- [Luigi](#)
- [Peach](#)
- [Toad](#)
- [Yoshi](#)
- [Bowser](#)
- [Donkey Kong](#)
- [Wario](#)
- [Waluigi](#)
- [Ennemis](#)
- [Autres](#)

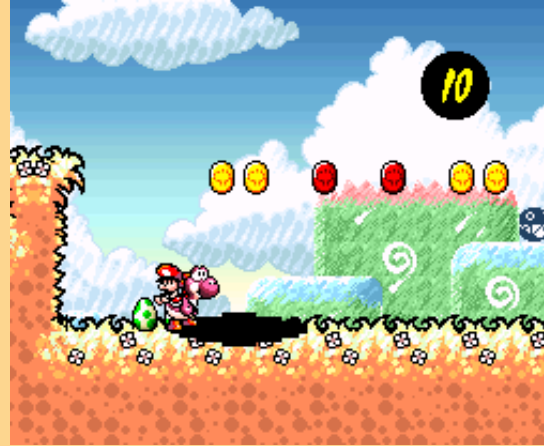
INTERACTIF

- [Qui est Mario86?](#)
- [Records perso](#)
- [Courier](#)
- [Livre d'or](#)
- [Liens](#)
- [Forum](#)
- [Contacts](#)

PARTENAIRES

- [Génération SNES](#)
- [Nintendo Forever](#)
- [Switch SNES](#)
- [Championnat SMK](#)
- [Mario Universalis](#)
- [Collectosphere](#)
- [Adonf-JV](#)

- [Niveau 6](#)
- [Niveau 7](#)
- [Niveau 8](#)
- [Extra](#)
- [Bonus](#)
- [Monde 2](#)
- [Monde 3](#)
- [Monde 4](#)
- [Monde 5](#)
- [Monde 6](#)
- [Insolites](#)
- [Super Mario 64](#)
- [Luigi's Mansion](#)
- [Super Mario Sunshine](#)



Le nuage qui se trouve juste après contient la seconde fleur.



Vous trouverez quatre autres pièces en poursuivant votre route.



Ça a l'air facile, et ce n'est pas fini! Pour augmenter votre capital étoiles par 2,5, explosez le nuage qui suit puis franchissez l'anneau d'étoiles qui vous permettra de sauvegarder à cet endroit du niveau mais aussi de récupérer 10 étoiles supplémentaires!



Ensuite, vous n'aurez qu'à viser au-dessus du tuyau d'où sortent des Shyguys pour récupérer les quatre pièces rouges. Après cela, détruisez les autres blocs friables pour accéder au bumper et entrer dans la seconde partie du niveau, avec 55% du travail accompli.



Dans cette seconde partie, vous constaterez que vous devrez essayer de rentrer dans tous les rochers pour faire apparaître un chemin à l'intérieur. Mais avant de faire un p'tit tour, allez à droite et descendez, puis allez tout au bout à droite: un 1UP était caché dans un nuage invisible.



Remontez ensuite à l'aide du bloc violet et depuis le bord, faites un saut vrillé vers la droite pour récupérer deux pièces rouges et une fleur.



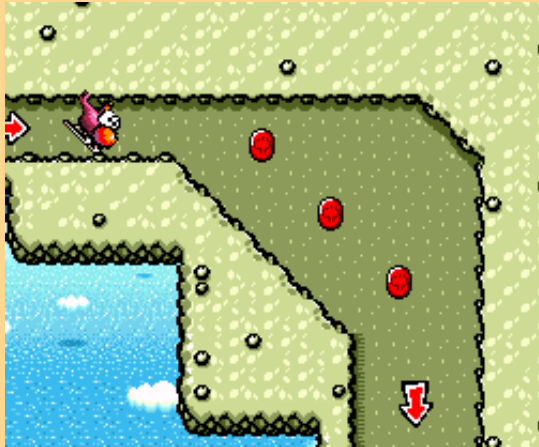
Entrez de nouveau dans le grand rocher et allez tout en haut à gauche pour trouver le second point de sauvegarde. Cette fois-ci, vous devriez avoir les 30 étoiles.



Ensuite, revenez sur la droite et emparez-vous de l'hélico.



En fait, restez tout le temps en haut de l'écran pour avoir les bonus: il n'y a qu'une fleur à récupérer et trois pièces rouges au bout du chemin.



Redescendez et cognez la borne Yoshi pour reprendre votre apparence d'origine. Juste au-dessus du tuyau qui conduit vers la dernière partie du niveau, sautez dans le rocher: deux pièces rouges y sont cachées.



Dans cette dernière partie, très vite, vous verrez un Shyguy volant qui porte un 1UP. Prenez-le lui immédiatement et ensuite, explosez le nuage qui contient l'ultime fleur et récupérez les trois dernières pièces en prenant garde à la plante. Si vous avez connu quelques problèmes, un dernier nuage contenant cinq étoiles vous attend juste après cette plante.



[Niveau suivant >>](#)



Mario Museum est un site conçu et administré par [Mario86](#) et dont la seule volonté est d'apporter des informations sur les jeux Mario et de proposer quelques « goodies » en relation avec ces jeux pour illustrer et animer le site. **Mario Museum** est un site amateur et n'a aucun but commercial, n'a aucun lien avec Nintendo Inc. ni aucun autre site affilié à la marque ou aux sites officiels des jeux. Les images, sons et autres goodies, dont les propriétaires respectifs sont désignés dans ce site, ne sont pas fabriqués par Mario86, qui ne pourra en aucun cas être jugé responsable en cas de dommages causés par ces fichiers. La bannière « Mario Museum » et les noms « Code Zone » et « Koopa Klub » sont des noms réservés à Mario86. Reproduction interdite de ces noms et de cette bannière sans autorisation.

© 2001-2009 [Mario Museum](#). Tous droits réservés.