

# ZERO GUNNER



**Zero Gunner** (décembre 1997) est un jeu qui marque un petit tournant dans l'histoire de Psikyo. C'est en effet le premier jeu de la firme à tourner sur un système d'arcade étranger, à l'occurrence le Model 2B de Sega. C'est aussi le tout premier jeu en 3D de Psikyo ! Mais ne partez pas en courant, Psikyo réussit le tour de force de réaliser un shoot en 3D tout en conservant un très bon gameplay. Vous pilotez un hélicoptère parmi trois au choix, chacun ayant un armement différent. Lorsque vous tirez sur un ennemi, celui-ci se retrouve locké pendant un temps limité et à partir de ce moment la jouabilité change totalement, les boutons droite et gauche servant à se déplacer autour de lui, et les boutons bas et haut à s'éloigner ou à s'approcher de votre ennemi. Le jeu est aussi plutôt long : pas moins de 15 stages différents repartit dans 3 grandes régions du globe (asie, europe, usa). Mais le jeu est bien trop facile, un comble pour un jeu Psikyo, et n'est pas non plus très beau. A noter que le jeu ne fut jamais convertit sur console.



Source : <http://www.neo-arcadia.com>