

Darius II

- **Année :** 1989
- **Editeur :** Taito
- **Nombre de joueurs:** non renseigné
- **Scrolling Horizontal**

Testé par [Katmoda](#)



Dans le peloton de tête des légendes du shmup horizontal, **Darius II** doit figurer en bonne place.

Ce jeu qui n'est plus tout jeune est bourré de trouvailles et d'astuces visuelles (effets de warp, déformations, scrollings de fou) qui n'ont pas à rougir devant des productions bien plus récentes.

Le jeu présente aussi une particularité unique, il se joue sur deux écrans dans sa version classique, et sur *trois* dans sa version japonaise, ce qui en fait sans doute le shmup le plus horizontal de l'histoire du shooter =)

Ajoutons à ça un gameplay excellent, une ambiance visuelle (le vaisseau et les poissons de feu sont des références du shmup) et sonore très personnelle, ajoutons aussi la possibilité de choisir, à la fin de chaque level, entre deux destinations (ce qui donne au final un arbre avec de très nombreux parcours possibles, façon Out run, l'intérêt est multiplié par 10), et on obtient un jeu unique en son genre, très fun à jouer, d'une difficulté bien dosée avec ce qu'il faut de challenge.

Un vieux pot, avec la meilleure soupe =)

➤ **1 jeu lié :** [Thunder Force AC](#)

- **Graphisme :** Très typé, très bien fait, bourré de trouvailles
- **Son :** Bonne ambiance, tirs et explosions un peu faibles mais bon

Source : <http://www.shmup.com>