



### **TESTS**

- [Game & Watch](#)
- [Atari 2600](#)
- [PC](#)
- [NES](#)
- [Game Boy](#)
- [Super NES](#)
- [Virtual Boy](#)
- [Nintendo 64](#)
- [Game Boy Color](#)
- [Game Boy Advance](#)
- [Game Cube](#)
- [DS](#)
- [Wii](#)

### **CODE ZONE**

- [NES](#)
- [Game Boy](#)
- [Super NES](#)
- [Nintendo 64](#)
- [Game Boy Color](#)
- [Game Boy Advance](#)
- [Game Cube](#)

### **DIVERS**

- [Boîtes des jeux](#)
- [Utilitaires PC](#)
- [Juke-Box](#)
- [Animations](#)
- [Lexique](#)
- [SMB, le film](#)
- [Collection perso](#)
- [Insolites](#)

### **SOLUCES**

- [Super Mario World](#)
- [Yoshi's Island](#)
  - [Test](#)
  - [Bonus](#)
  - [Ennemis](#)
  - [Soluce](#)
    - [Intro](#)
    - [Monde 1](#)
      - [Niveau 1](#)
      - [Niveau 2](#)
      - [Niveau 3](#)
      - [Niveau 4](#)
      - [Niveau 5](#)

### **Extra 1: Bonjour la galère!**

Difficile de trouver un niveau qui porte aussi bien son nom. Ce niveau est tout simplement abominable tant il est difficile à maîtriser. C'est simple, vous ne pouvez jamais vous arrêter car il y a un scrolling permanent, vous ne pouvez jamais poser le pied sur le sol et vous devez chevaucher un toutou « Road Runner » pas très docile, tout en évitant la lave fatale au sol et les ennemis volants dans tous les sens. ÉNORME!!!

Pour commencer, je vous suggère d'exploser le tout premier nuage du niveau juste derrière vous, avant de démarrer le scrolling, et gobez un maximum de chauve-souris pour vous faire une pleine cargaison d'œufs. Profitez bien de ce moment, c'est le seul où vous pourrez être tranquille dans le niveau.



Je précise que concernant les étoiles, vous ne devriez pas rencontrer de difficultés pour toutes les ramener car il y a beaucoup plus de nuages que nécessaire tout au long du niveau. En plus, ils sont tous sur votre chemin. Attention toutefois, il n'y a aucun anneau de sauvegarde. Ensuite, attendez tranquillement que Milou, sorte de chien robotisé très speed, vienne vous prêter

### **MARIO PEOPLE**

- [Mario](#)
- [Luigi](#)
- [Peach](#)
- [Toad](#)
- [Yoshi](#)
- [Bowser](#)
- [Donkey Kong](#)
- [Wario](#)
- [Waluigi](#)
- [Ennemis](#)
- [Autres](#)

### **INTERACTIF**

- [Qui est Mario86?](#)
- [Records perso](#)
- [Courrier](#)
- [Livre d'or](#)
- [Liens](#)
- [Forum](#)
- [Contacts](#)

### **PARTENAIRES**

- [Génération SNES](#)
- [Nintendo Forever](#)
- [Switch SNES](#)
- [Championnat SMK](#)
- [Mario Universalis](#)
- [Collectosphere](#)
- [Adonf-JV](#)

- [Niveau 6](#)
- [Niveau 7](#)
- [Niveau 8](#)
- Extra
- [Bonus](#)
- [Monde 2](#)
- [Monde 3](#)
- [Monde 4](#)
- [Monde 5](#)
- [Monde 6](#)
- [Insolites](#)
- [Super Mario 64](#)
- [Luigi's Mansion](#)
- [Super Mario Sunshine](#)

main-forte. Pour le diriger, regardez simplement la direction dans laquelle vous désirez aller.

La première fleur du niveau se trouve après le troisième nuage.



Il est fortement conseillé d'utiliser un œuf pour l'obtenir. La fleur suivante se trouve dans une crevasse juste après le quatrième nuage, et là encore, il vaut mieux utiliser un œuf pour plus de sécurité.



Juste après, ça devient très délicat car vous allez trouver six pièces et une fleur à toutes choper en vol en utilisant un rebond sur le boulet de canon et en essayant de retomber proprement sur Milou (sans zapper le nuage à étoiles au-dessus)... ouf!!



Deux pièces rouges se trouvent dans une crevasse un peu plus loin même si on les voit à peine.



La quatrième fleur, qui se trouve juste après cette crevasse, est assez simple à attraper.



Mais après, c'est carrément l'enfer. D'un shoot précis, chopez les trois pièces suivantes et baissez-vous pour éviter les barres piquantes.



Ensuite, vous trouverez quatre autres pièces rouges sur votre route accompagnées de deux nuages et de l'ultime fleur.



Quant aux cinq dernières pièces rouges, elles se trouvent dans la descente finale et croyez-moi, ce n'est pas facile du tout de les attraper toutes tant ça descend vite et tant la menace du scrolling est présente...



À noter qu'à chaque fois que vous terminez un extra à 100%, une étoile s'ajoute à l'écran Titre. C'est pour ça que pour prétendre avoir terminé le jeu à 100%, vous devrez disposer des six étoiles sur votre écran Titre... ;-)

[Niveau suivant >>](#)



**Mario Museum** est un site conçu et administré par [Mario86](#) et dont la seule volonté est d'apporter des informations sur les jeux Mario et de proposer quelques « goodies » en relation avec ces jeux pour illustrer et animer le site. **Mario Museum** est un site amateur et n'a aucun but commercial, n'a aucun lien avec Nintendo Inc. ni aucun autre site affilié à la marque ou aux sites officiels des jeux. Les images, sons et autres goodies, dont les propriétaires respectifs sont désignés dans ce site, ne sont pas fabriqués par Mario86, qui ne pourra en aucun cas être jugé responsable en cas de dommages causés par ces fichiers. La bannière « Mario Museum » et les noms « Code Zone » et « Koopa Klub » sont des noms réservés à Mario86. Reproduction interdite de ces noms et de cette bannière sans autorisation.

© 2001-2009 [Mario Museum](#). Tous droits réservés.