

Last Blade (US)



Il ne se passe plus un mois sans qu'un nouveau jeu de baston pointe le bout de son nez sur Neo Geo Pocket Color. Ce coup-ci, nous avons droit à l'adaptation de l'excellent, mais peu connu, *Last Blade*, un lointain cousin de *Samurai Shodown*. Les coups spéciaux sont nombreux, originaux et la croix directionnelle se prête particulièrement bien au genre. C'est un vrai régal d'enchaîner combo sur combo ! Les développeurs ont porté une attention particulière aux décors de fond qui sont superbement animés, en particulier le tableau où l'on se bat devant une habitation en flammes.



Au niveau de la durée de vie, c'est un peu juste, *SNK vs. Capcom* nous avait habitués à bien mieux. Quatorze personnages, aux styles très contrastés, sont proposés. On retrouve les modes de jeu classiques : *Story* (il y en a deux), *Survival*, *Time Attack*, *Training* plus deux petits jeux, assez amusants, accessibles après avoir complété le jeu jusqu'à un certain stade. Selon vos performances et victoires, des points vous seront attribués. Ces derniers feront office de monnaie à la boutique et vous pourrez acquérir divers sorts destructeurs.



En fait, cette cartouche, quoique sympathique, n'apporte aucune nouveauté appréciable qui pourrait justifier son achat. La réalisation est toujours aussi bluffante pour une portative, mais la recette de SNK a tendance à s'essouffler : on change uniquement les personnages et on recommence. Cette « dernière lame » ne s'imposait pas.

Olivier B.

Test publié dans [Pocket Magazine n°5](#)