

Gekirindan



- **Année :** 1995
- **Editeur :** Taito
- Deux joueurs simultanés
- Scrolling Vertical

Testé par [Katmoda](#) 🏠

Avec un faux air de Tatsujin et de M.U.S.H.A., **Gekirindan** est un shooter vertical à la réalisation originale.

Sur fond de voyage dans le temps, le joueur poursuit le grand méchant à travers différentes époques, comme dans Time Pilot, avec 3 vaisseaux au choix. On passe ainsi de levels vintage après-guerre à des décors ultrafuturistes, l'ensemble est bien vu, varié et impeccablement dessiné. Les graphismes sont souvent excellents, avec beaucoup de petites animations d'arrière plan (on détruit par exemple un bateau qui va du coup s'écraser dans le port, ambiance garantie), des effets de zoom, de perspectives, de déformations et de 3D à gogo. Certains scrollings avec transparences sont vraiment formidables.

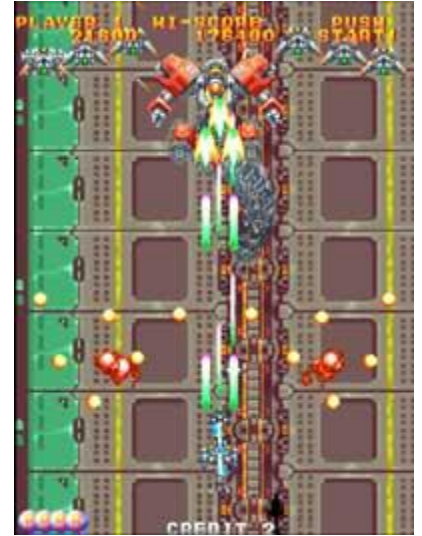
La bande son est elle aussi très agréable, des mélodies synthétiques accrocheuses qui rythment l'action à merveille.

Gekirindan est très correct au niveau gameplay, peut-être un peu difficile (certains [boss](#) sont rudes, et l'armement de base est très très faible), dans un style old school qui demande de bons réflexes et qui plaira à beaucoup.

Au final donc un bien bon shoot, plutôt pour les amateurs de précision que pour les gros bourrins, à essayer!

➡ **1 jeu lié :** [Time Pilot](#)

- **Graphisme :** Décors très variés, sprites super précis
- **Son :** Excellente bande son, bruitages sympas



Source : <http://www.shmup.com>