

ROCKMAN[®] MEGA WORLD



MEGA DRIVE

ごあいさつ

このたびはメガドライブカートリッジ「ロックマンメガワールド」(T-12053)をお買い上げいただき誠にありがとうございました。

ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用方法でお楽しみください。

なお、本書は大切に保管してください。

ROCKMAN[®] MEGA WORLD



CONTENTS(目次)

<small>もくじ</small> 目次	1
プロローグ オブ ロックマンメガワールド	2
ゲームスタート	3
<small>そうさほうほう</small> 操作方法	4
<small>がめんせつめい</small> 画面説明	5
セーブファイル	6
オプションモード	7
コンティニューorステージセレクト	7
ステージセレクト	8
<small>しょうかい</small> アイテム紹介	9
<small>しょうかい</small> キャラクター紹介	10
ロックマン	12
<small>ぶ き せんたくがめん</small> ストーリー、武器選択画面、 <small>い どうよう</small> 移動用アイテム	14
ロックマン2	14
<small>ぶ き せんたくがめん</small> ストーリー、武器選択画面、 <small>い どうよう</small> 移動用アイテム	17
ロックマン3	17
<small>ぶ き せんたくがめん</small> ストーリー、武器選択画面、 ラッシュ、スライディング	21
<small>とくしゅ ぶ き</small> ボス&特殊武器	21
<small>おも てき</small> 主な敵キャラクター	32
<small>こうりやく</small> ゲーム攻略テクニック	34

プロローグ オブ ロックマン メガワールド

かこ なんと まえ はいぼく やぼう
過去、何度もロックマンの前に敗北したDr.ワイリーはその野望
す
を捨てたのか…？それとも心こころを入れ替えたのか…？

ところがDr.ワイリーは、自らみずか開発かいはつしたタイムマシーンをつか使っ
て過去にさかのぼり、ロボットを復活ふっかつさせ暴れ始めたのだ！

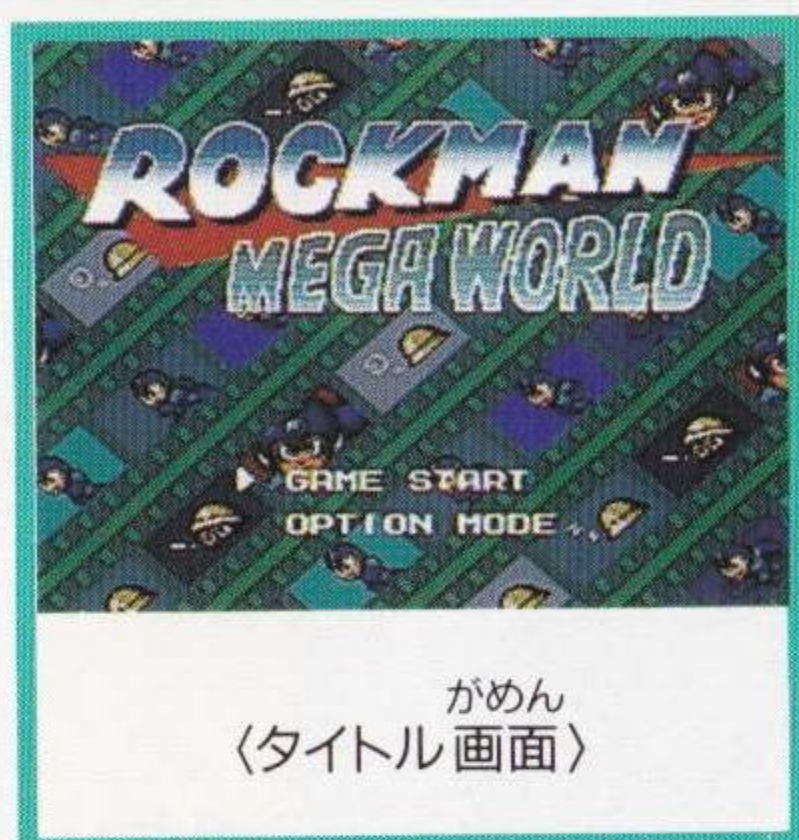
このままでは平和な歴史までもが変えられてしまう！ロックマン
は、Dr.ワイリーの野望やぼうを阻止する為、Dr.ライトが急拠きゅうきょ開発かいはつした
タイムマシーンで過去へかこと旅立たびたった。

果たしてロックマンはDr.ワイリーの野望やぼうを食い止めることができる
のだろうか？

Dr.ワイリーが新たに開発かいはつした3体の新型しんがたロボットとは何者なにものなのか？



ゲームスタート



がめん
〈タイトル画面〉

スタート



〈ファイルセレクト〉



〈ゲームセレクト〉

メガドライブ本体にカートリッジを差し込み電源をONにして下さい。
左のタイトル画面が表示されGAME STARTを選択しスタートボタンを入力するとファイルセレクト画面が表示されます。

最初からプレイするとき

セーブされていないファイルにカーソルをあわせ、スタートボタンを入力するとゲームセレクト画面が表示されます。ゲームセレクト画面で遊びたいタイトルにカーソルをあわせてスタートボタンを押すと選んだゲームのタイトル画面が表示され、プレイできます。

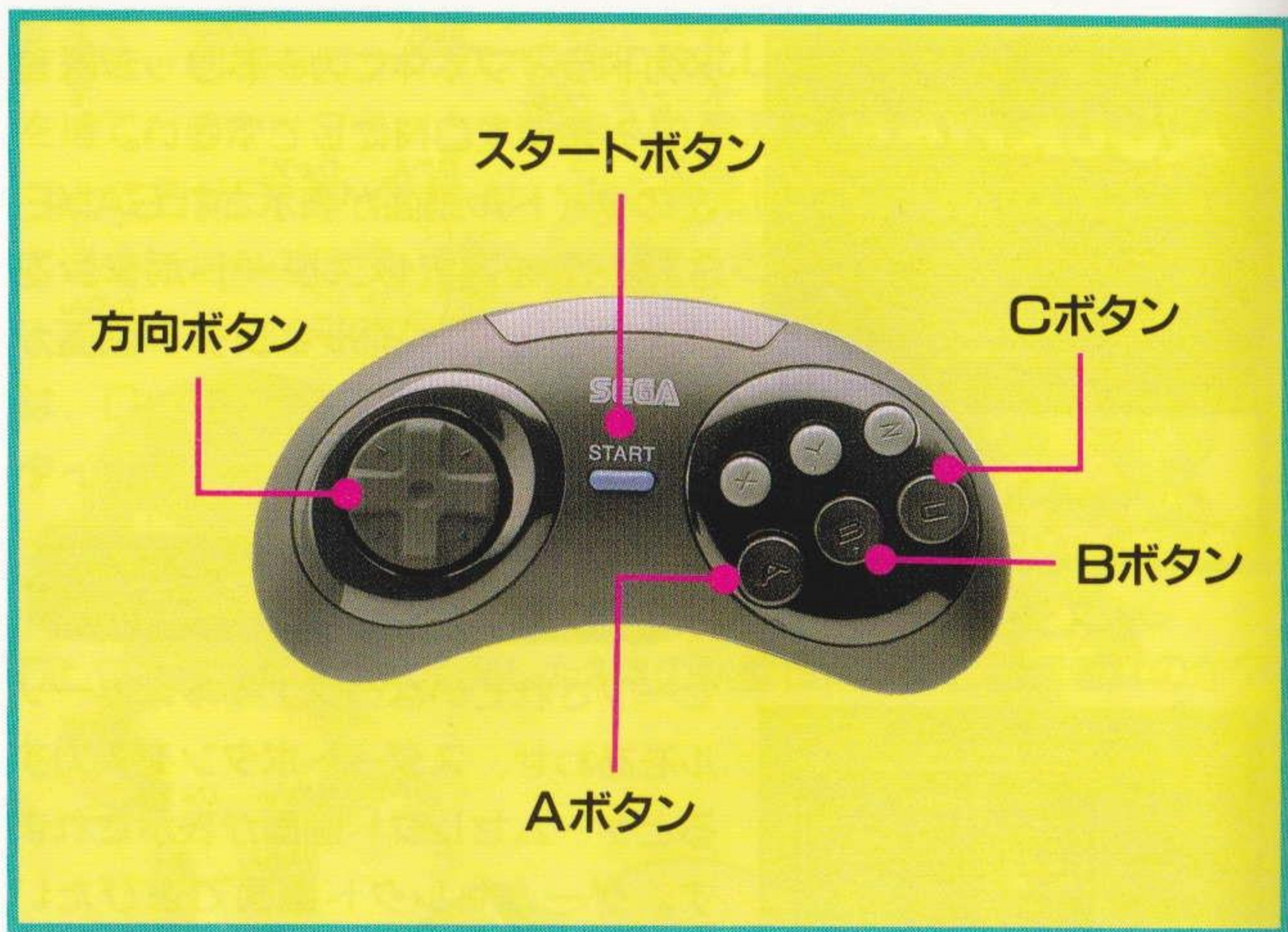
※ファイルが3つともセーブされている場合は、どれか1つをクリアしないと最初からプレイはできません。

前回の続きからプレイするとき

プレイしたいファイルにカーソルをあわせスタートボタンを入力してください (6p 参照)

※「ロックマン」「ロックマン2」「ロックマン3」をすべてクリアすると、新たなステージが選べるようになります。

操作方法



- 方向ボタン：カーソルの移動。
プレイヤーの移動。
プレイヤーのハシゴの昇り降り。
- スタート：武器選択ウインドーの開閉。
選択モードでの決定。
- Aボタン：武器選択ウインドーの開閉。
選択モードでの決定。
- Bボタン：ショット攻撃や武器攻撃。
選択モードでのキャンセル。
- Cボタン：ジャンプ
選択モードでの決定

6Bコントロールパッドの場合、XYZボタンは使用しません。

が めん せつ めい
画面説明

① ^{ぶき}武器エネルギーゲージ

② ライフエネルギーゲージ

③ ^{てき}敵エネルギーゲージ



①…^{ぶき}武器エネルギーゲージ

^{げんざい}現在使用している武器の残りエネルギーが表示されます。
^{ぶき}武器エネルギーがなくなると使用していた武器が使えません。

②…ライフエネルギーゲージ

ロックマンの残りエネルギーが表示されます。

ライフエネルギーがなくなるとロックマンはアウトになります。

③…^{てき}敵エネルギーゲージ (ボスの時のみ表示)

^{てき}敵の残りエネルギーが表示されます。

このエネルギーがなくなると敵を倒したことになります。



セーブファイル

このゲームは、カセット内のセーブファイルに進行状況を記録しておくことができます。

<ファイルセレクト画面>



ファイルセレクト画面で「FILE1」「FILE2」「FILE3」に方向ボタンの上下でカーソルをあわせ、方向ボタンの左右でセーブ内容が確認できます。プレイしたいファイルにカーソルをあわせスタートボタンを押して下さい。

※セーブデータが記憶されていない場合はゲームの初めからプレイすることができます。

ファイルセレクト画面ではファイルのCOPYやCLEARができます。

<ファイルセーブ画面>



プレイ中のゲームは、ステージをクリアした時およびゲームオーバーになった時、ファイルセーブ画面が表示されます。セーブしたいファイルを選択し決定ボタンを押して下さい。

※ステージの途中では、セーブできません。

オプションモード



「ロックマンメガワールド」のタイト
ル画面でOPTION MODEを選択す
ると、オプション画面になります。

オプション画面ではボタン設定を変更したり、ゲーム音楽や効果
音を聴いたりできます。
方向ボタンの上下左右で項目を選び決定ボタンを押してください。

コンティニューorステージセレクト



ロックマンの残り人数がなくなると、
ゲームオーバーとなります。
ファイルセーブ画面が表示されセー
ブすることもできます。

その後ステージセレクトかコンティニューの選択画面が表示され、
ステージセレクトを選択すると、今プレイしていたゲームタイトルの
ステージ選択画面に変わり、コンティニューを選択するとゲーム
オーバーになったステージの最初から再挑戦できます。

ステージセレクト



〈ロックマン1のセレクト画面^{がめん}〉



〈ロックマン2のセレクト画面^{がめん}〉



〈ロックマン3のセレクト画面^{がめん}〉

せんたくがめん ほうこう そうさ
選択画面で、方向ボタンでカーソルを操作して、Aボタンまたは
スタートボタンで好きなステージを選択します。

せんたくがめん ひょうじ かお がく
ステージ選択画面に表示されている顔は、各ステージのボスで、
ステージの最後^{さいご}に登場^{とうじょう}します。

たお しょう ぶ
このボスを倒すとステージクリアとなり、ボスが使用していた武
器^きが手^てに入^{はい}ります。

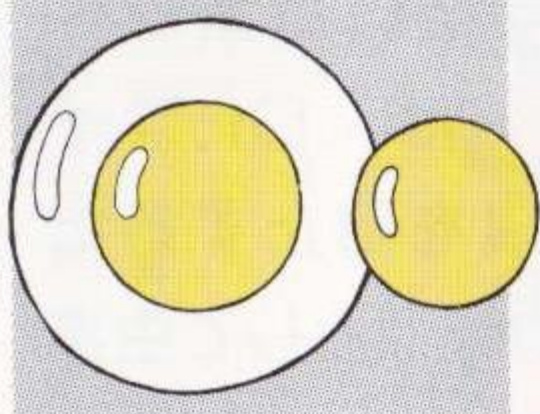
※「ロックマン」では、すでにクリアしたステージを^{なんど}何度でもプレイする
ことができます。

※「ロックマン2」「ロックマン3」では、^{いちど}一度クリアしたステージを
せんたく こと でき
選択する事は出来ません。

しょうかい アイテム紹介

このゲームには次のアイテムが登場します。

ライフエネルギー



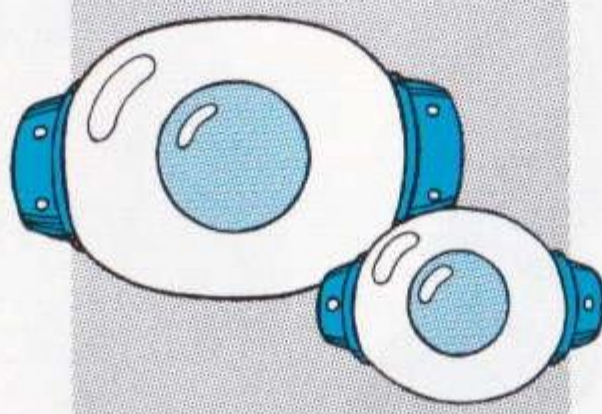
ライフエネルギーが回復します。

1UP

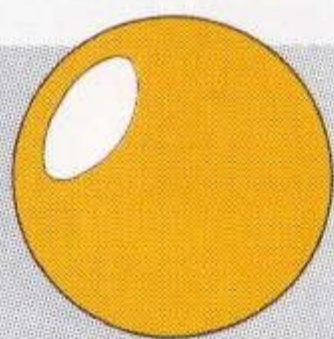


ロックマンの残り人数が1人増えます。

武器エネルギー

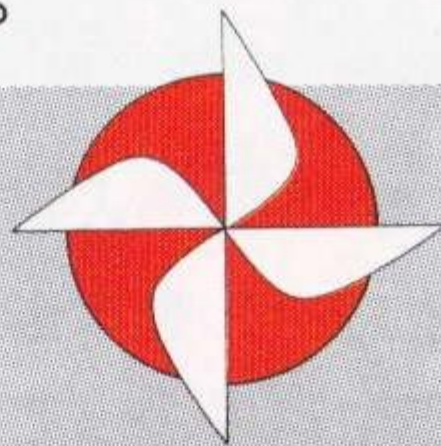


装備している武器のエネルギーが回復します。



ボーナスボール

Dr.ワイリーがばらまいた宝石の一種です。



ヤシチ

ライフ・武器エネルギーを全回復します。



エネルギー缶 (E缶)

使用するとライフエネルギーが全回復します。



?缶

破壊するとアイテムが変わります。

キャラクター紹介 しょうかい



ロックマン(DRN.001)

かていよう てつだ
家庭用お手伝いロボット

「ロック」は、Dr.ワイリーの野望やぼうを阻止そしするため、ロックマンとして生まうれ変わかった。

ROCKMAN

トーマス・ライト

ロボット工学こうがくの第一人者だいいちにんしゃで、ロックとロールを本当ほんとうの子供こどものように可愛かわいがっている。
趣味しゅみはコンピュータゲーム。



T · RIGHT



アルバート・W・ワイリー

じしょう てんさいかがくしゃ
自称「天才科学者」。
Dr.ライトとは学友がくゆうであったが、いつもDr.ライトにかなわしゅみ たつきゅうない。趣味は卓球。

A · W · WILY

ブルース



BLUES

なぜ謎のロボット。

ロックマンと似たシステムも持っているため、Dr.ライトに作られたのではないかと噂されている。

ロール(DRN.002)



ROLL

Dr.ライトに造られたお手伝いロボット。

将来は病院をいっぱい建てて世界の人々の役に立ちたいと思っている。

趣味は料理。

ラッシュ

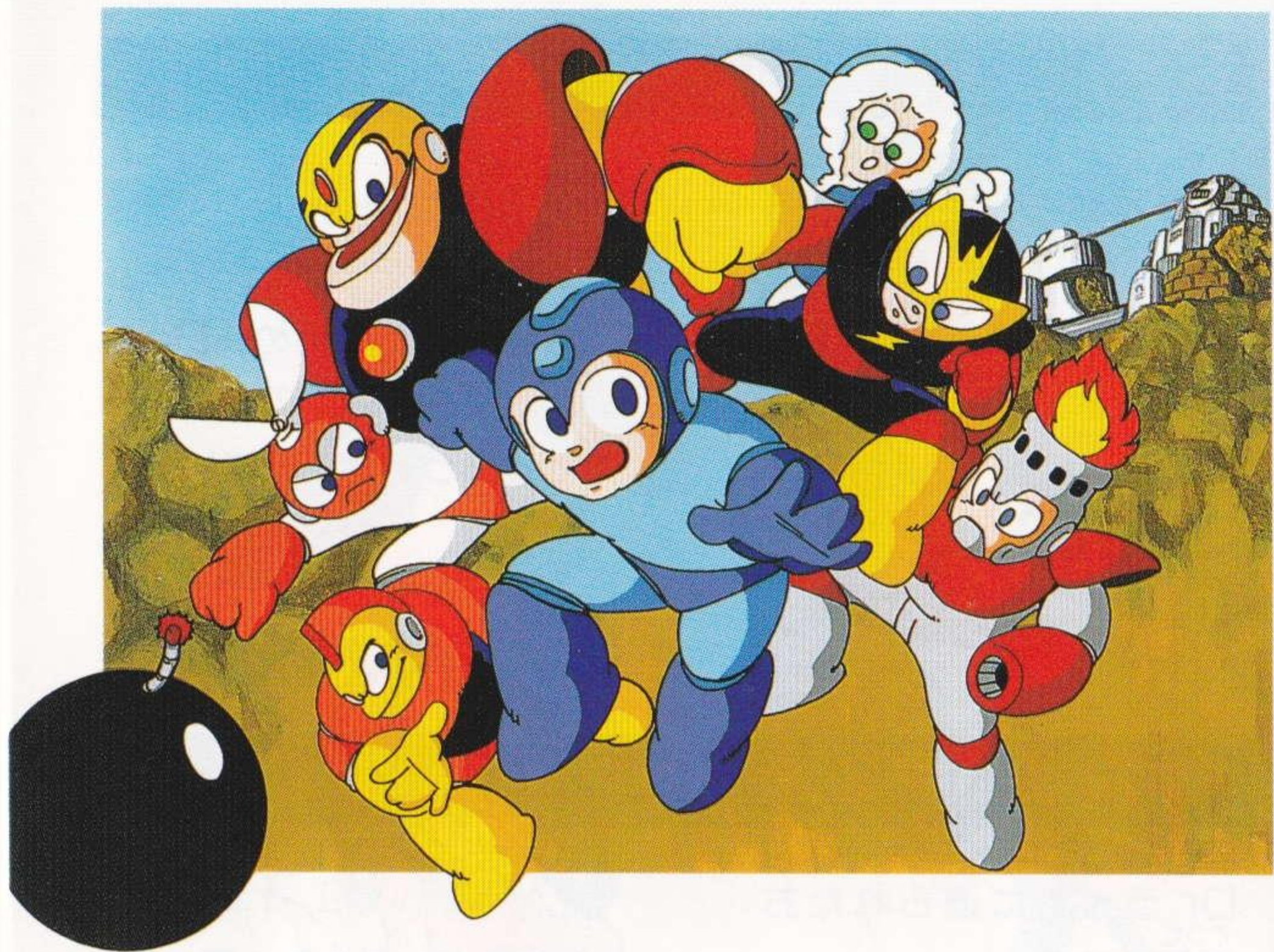


RUSH

Dr.ライトがロックマンのために造ったサポートロボット。状況によってコイル、ジェット、マリンの3種類に変形可能。

「ロックマン3」で登場。

ロックマン



ストーリー

200X年。

こうぎょうよう 工業用ロボットのだいいちになんしゃ 第一人者であるライト博士のはかせ 所へとろ 緊急のきんきゅう 情報しょうほう が入った。

「はかせ 博士のかいはつ 開発したたち ロボットつぎつぎ 達があば 次々にだ 暴れ出している！

このままではにんげん ロボットにしはい 人間がしはい 支配されてしまう！」

にんげん ロボットがしはい 人間をしはい 支配するなんて!?

きっとあく 悪のてんさいはかせ 天才博士しわざ ワイリーのしわざ 仕業にしわざ ちがいない！」

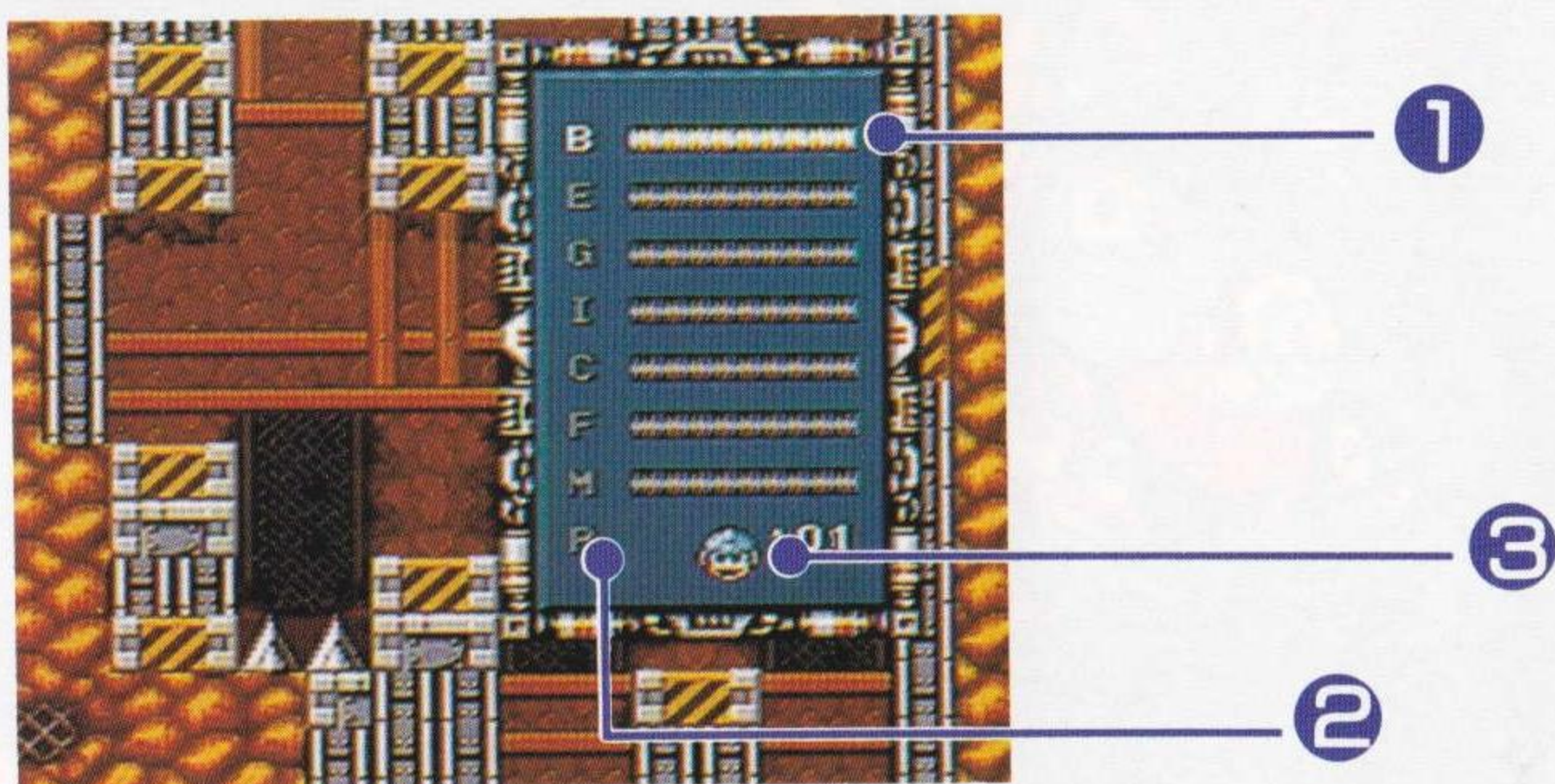
はかせ ライト博士のかいはつ 開発したかいぞう ロボットをちから 改造し、せかい ロボットのちから 力でせかい 世界をわ 我がものにたくら しようとたくら 企んでいるのだ。

はかせ ライト博士が、むすこ 息子のようにかわい 可愛がっているかていよう 家庭用かていよう ロボット

「みずか ロック」はいし 自らのせんとうよう 意志でせんとうよう 戦闘用せんとうよう ロボット「う ロックマン」にう 生まれう かわり、たたか 戦いへとたたか むかった。



武器選択画面



ゲーム中Aボタンまたは、スタートボタンを入力すると上の写真の
ような武器選択モードとなります。

方向ボタンでカーソルを移動させ、Aボタンで決定して下さい。

- ① ステージをクリアして入手した特殊武器を表示。
- ② ロックマンの通常弾（ロックバスター）です。
- ③ プレイヤーの残り人数（最高9人）を表示。

移動用アイテム

マグネットビーム

どこかのステージにあるので必ず手に入れよう。

マグネットエネルギーにより空間に足場を作り出します。

高いところに移動したい時に使用すると便利なアイテムです。

ロックマン2



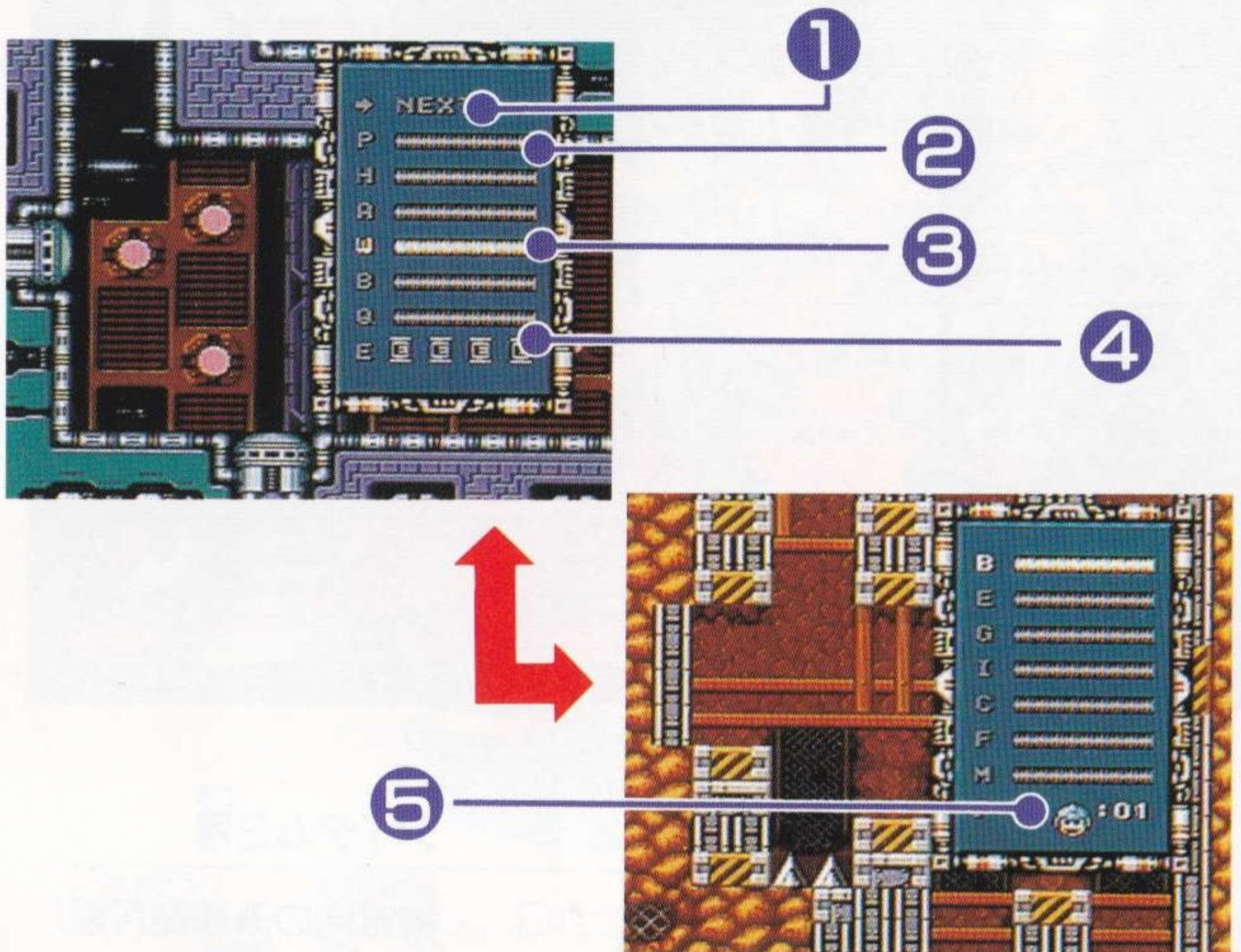
ストーリー

Dr.ライトの^う生^だみ出したスーパーロボット ロックマンによっ
て、^{なぞ}謎の^{てんさいかがくしゃ}天才科学者Dr.ワイリーの^{やぼう}野望は^{そし}阻止され、^{せかい}世界に^{へいわ}平和が
よみがえった。

しかし^{せかいせいふく}世界征服を^{ゆめみ}夢見るDr.ワイリーは、^{ぜんかい}前回の^{たたか}戦いで^{ほうだい}膨大な
^{だけき}打撃を^う受けたにもかかわらず、^{ふた}再びロックマンに^{あら}新たな^{たたか}戦いを^{いど}挑む
べく、^{みずか}自らの^て手で^{つく}造りあげた^{たい}8体の^{きょうてき}強敵ロボットを^{おく}送り出した…。



武器選択画面



ゲーム中Aボタンまたは、スタートボタンを入力すると上の写真の
ような武器選択モードとなります。

方向ボタンでカーソルを移動させ、Aボタンで決定して下さい。

- ① 武器選択画面の次のページを呼び出します。
- ② ノーマルショット（ロックバスター）です。
特殊武器を装備せずに武器選択を終了します。
- ③ ステージをクリアして入手した特殊武器を表示。
- ④ 集めたE缶を表示（最大4個まで持てます）。
- ⑤ プレイヤーの残り人数（最高9人まで）を表示。

ロックマン2

移動用アイテム

とくてい 特定のステージをクリアした時に
いどうよう 移動用アイテムを手に入れることができます。

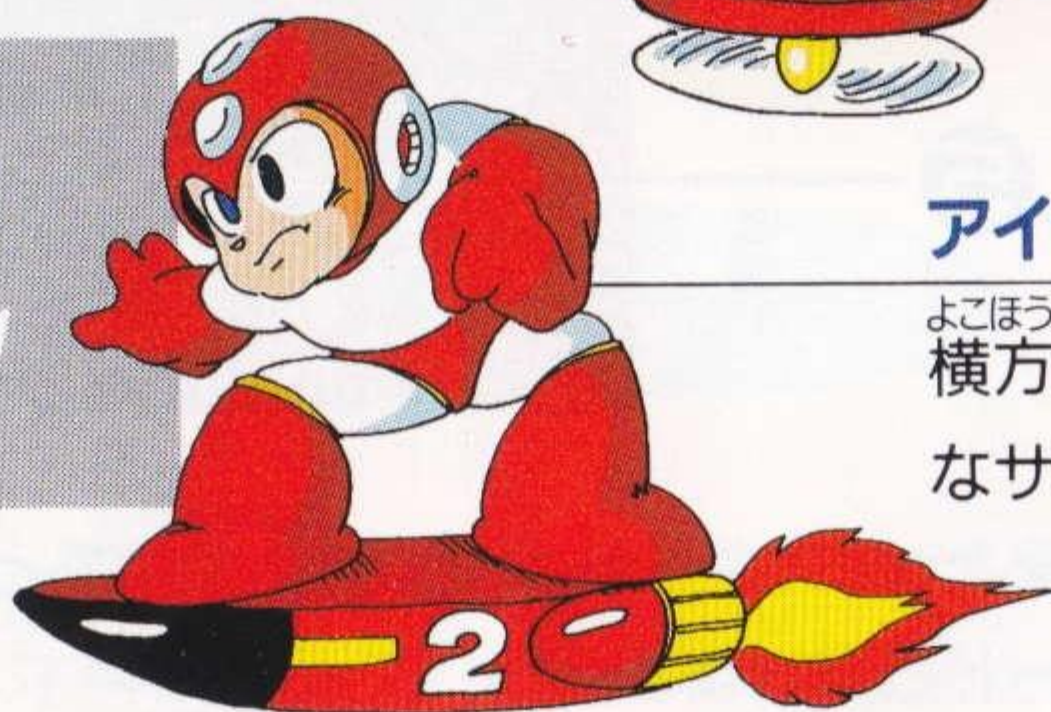
アイテム1号

まうえほうこう 真上方向にのみ移動でき
いどう 移動できるサポートアイテム。



1

2



アイテム2号

よこほうこう 横方向のみ移動可能
いどうかのう 移動可能なサポートアイテム。

アイテム3号

かべ 壁づたいに上昇する
しょうしょう 上昇するサポートアイテム。

ちゅうい 注意!!

いどうよう ☆移動用アイテムを使
よう 用する時には、エネ
ルギー切れに注意!

ロックマン3



ストーリー

Dr.ワイリーは改心し、Dr.ライトと共に巨大ロボット「Υ（ガンマ）」の研究に力を注いでいた。

「Υ」…それは、Dr.ライトが長年夢見た、世界平和の為の巨大ロボットだった。

研究はほぼ完成し、残るは未知の惑星に散らばる8個のエネルギー元素を合成し、「Υ」に与えるだけになっていた。

…しかし、各惑星に異変が起きた。

エネルギー元素を採掘していたロボット達が突然、狂い始めたのだ!!

ライト博士からの知らせを受けたロックマンは、未知の惑星に向けて出発した。

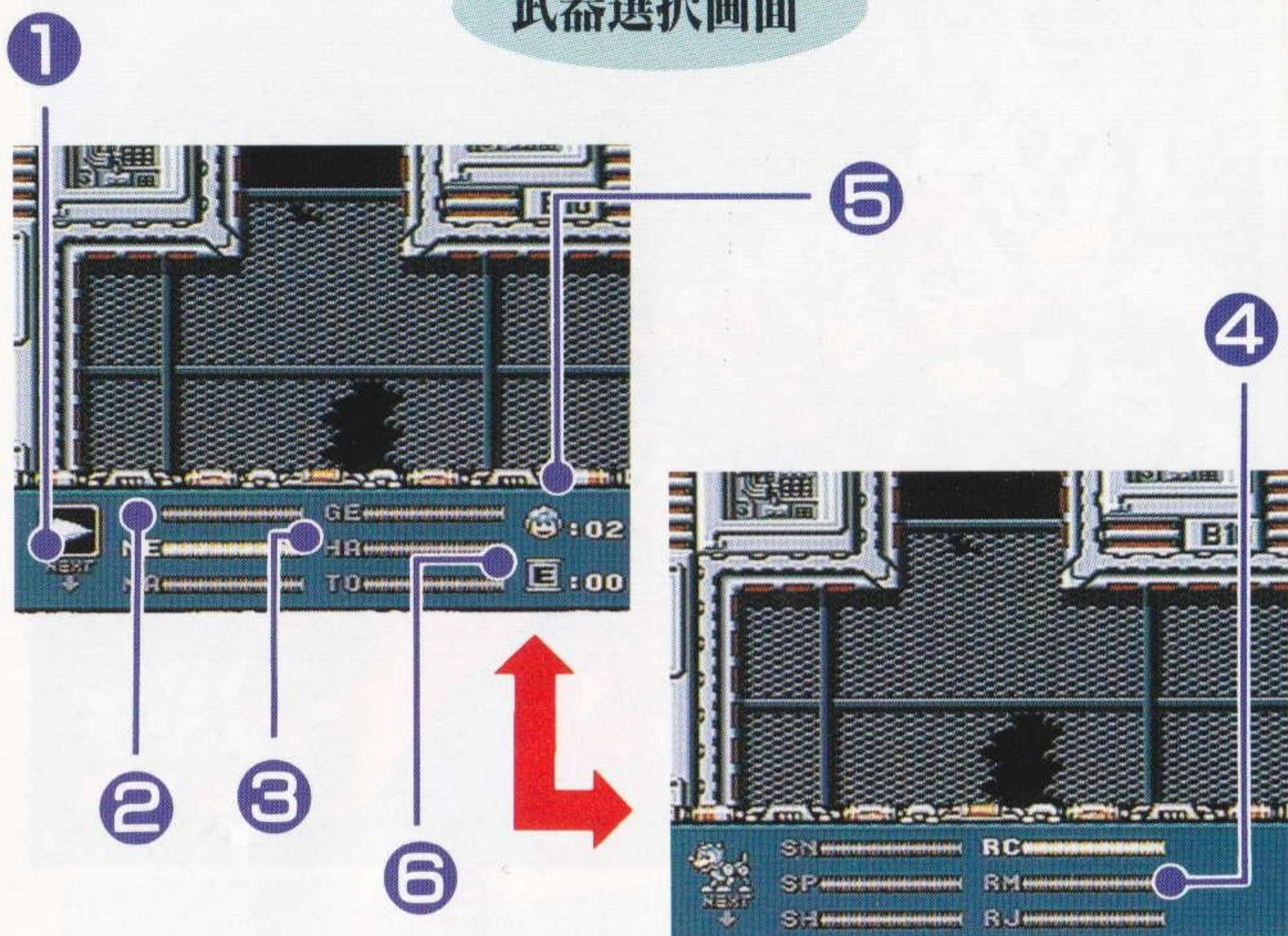
果たしてロックマンはロボットの暴走を食い止める事が出来るのか?

ロックマンの前に姿を現わしたブルースとは何者なのか?



ロックマン3

武器選択画面



ゲーム中Aボタンまたは、スタートボタンを入力すると上の写真の
ような武器選択モードとなります。

使いたい武器のイニシャルにカーソルを合わせてAボタンまたは、
スタートボタンを押すと装備する事が出来ます。

- ここにカーソルを合わせてAボタンを押すと、武器選択画面の
次のページを呼び出す事が出来ます。
- プレイヤーのノーマルショット（ロックバスター）。
特殊武器を使用しない場合は、ここにカーソルを合わせてA
ボタン。
- ボスを倒して手に入れた武器のイニシャル。
- ラッシュのアダプターを表示。
ゲームスタート時にはラッシュコイルしか持っていません。
- プレイヤーの残り人数（最高9人まで）を表示。
- 集めたE缶の個数（最高9個まで）を表示。

ロックマン3

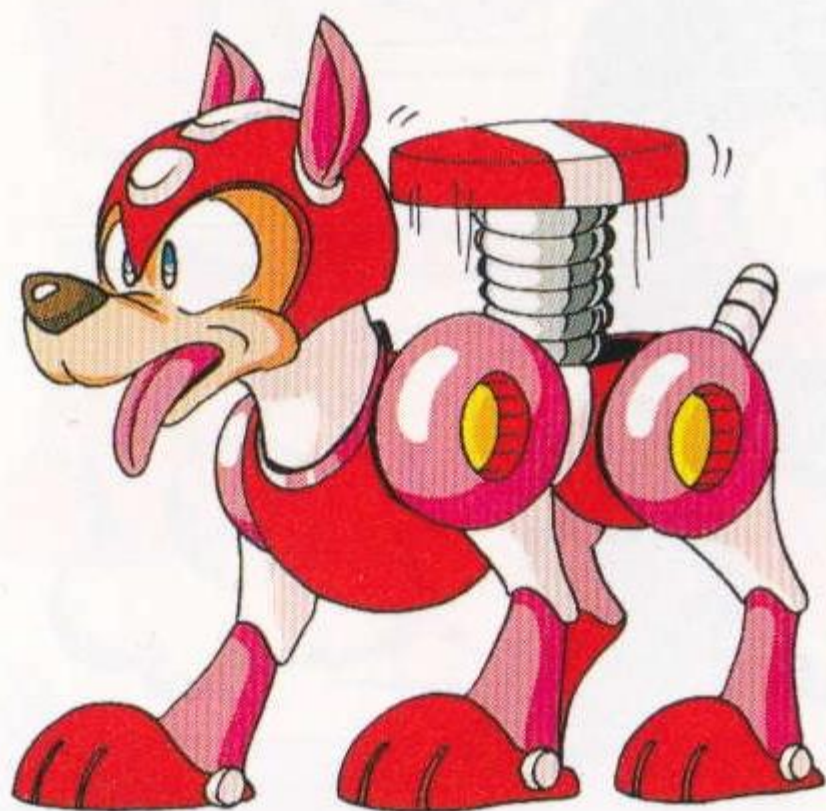
ラッシュ

ロボット犬「ラッシュ」を使いこなそう!!

ラッシュは、3つの変形機能を選択でき、足場の悪い場所や水の中を自由自在に動く事が出来ます。

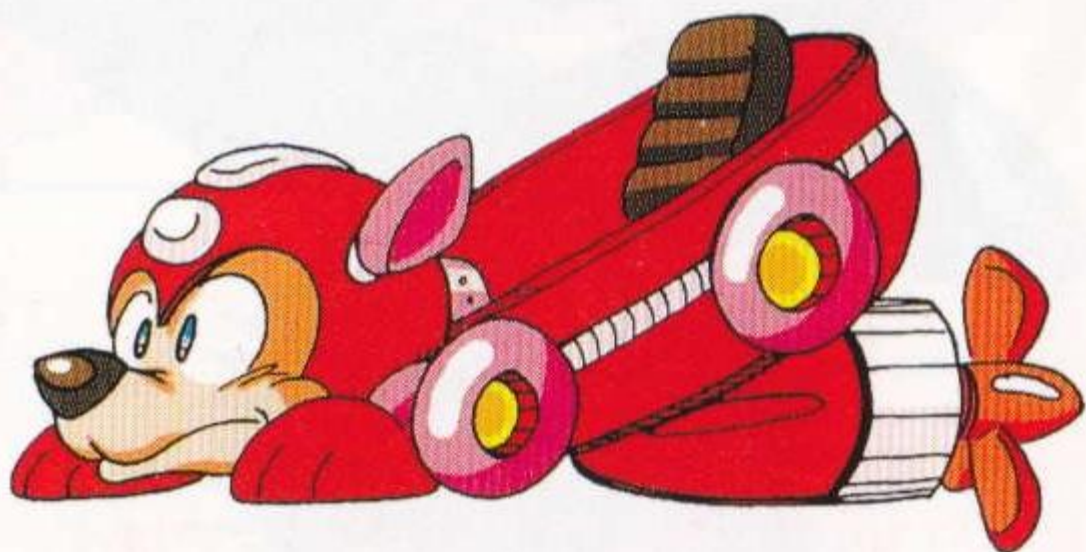
取得方法

ゲームスタート時にはラッシュコイルのみで、その他の2つのラッシュは特定のステージをクリアしなければ取得出来ません。



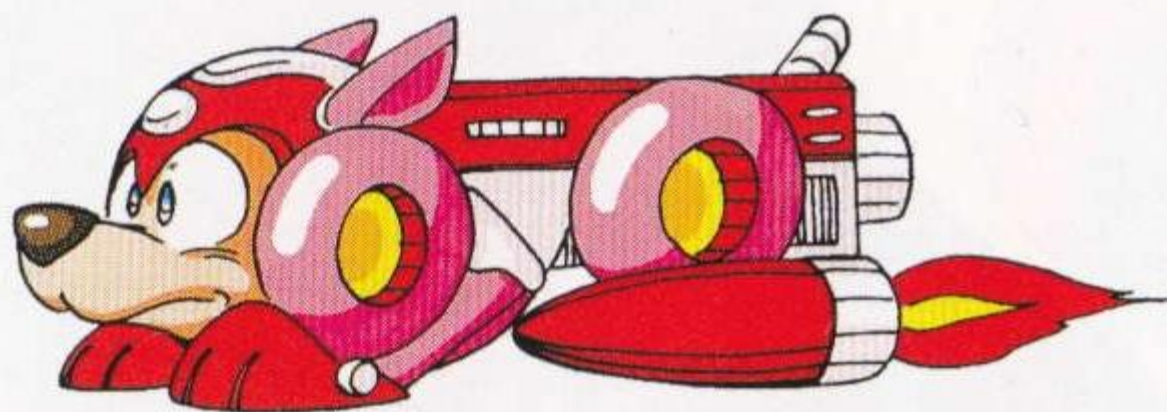
ラッシュコイル

背中に乗ると大ジャンプが出来る!



ラッシュマリン

水の中を上下左右に移動出来る。



ラッシュジェット

空中を上下左右にとまわり回ることが出来る。

注意!!

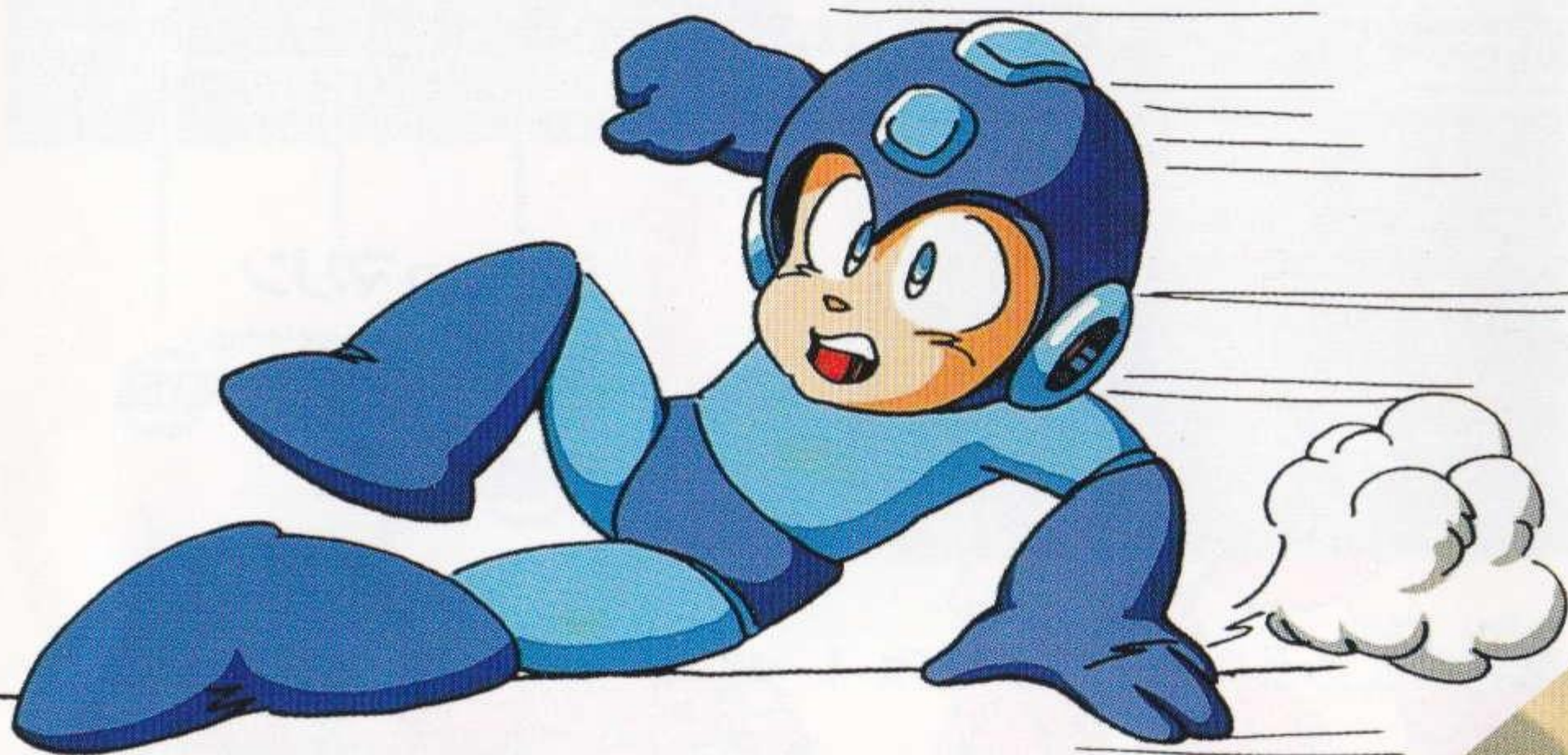
☆ラッシュを使っている時には武器エネルギーの残量に注意しましょう!

ロックマン3

スライディング

ほうこう した お
方向ボタンの下を押しながら、Cボタンを押しとスライディングが
でき
出来ます。

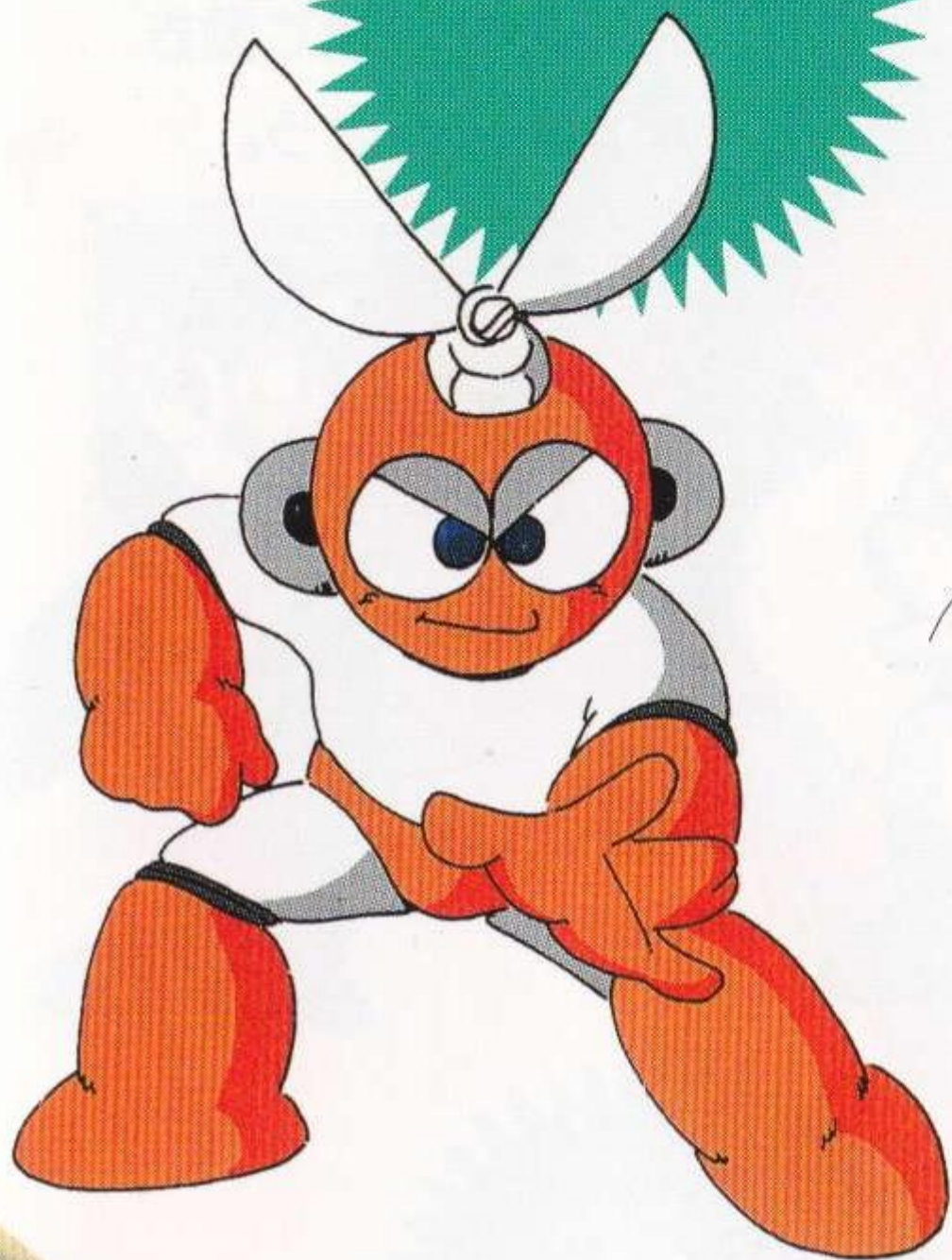
つか せま みち らく とお こと でき
このスライディングを使えば、狭い道も楽に通る事が出来ます。
また、ジャンプする敵に対しても、ジャンプした瞬間にスライ
ディングを使って下をくぐり抜ける事が出来ます。



- 「ロックマン」「ロックマン2」では
スライディングは出来ません。

「ロックマン」のボス&特殊武器

DRN.003
カッターマン



ローリングカッター

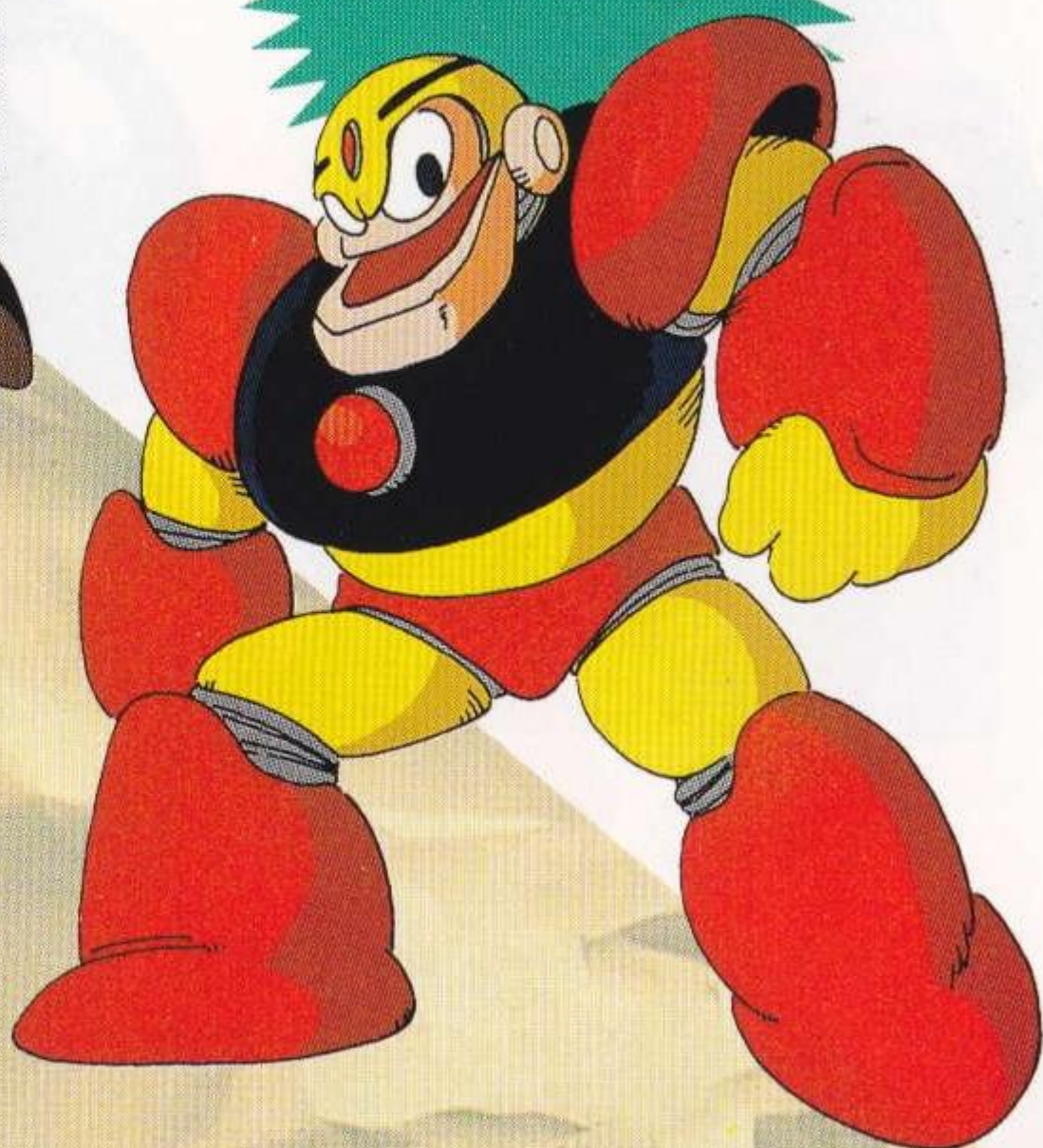
なんでもまぶたに
してしまおうばんのう
カッター。



スーパーアーム

ステージ中にある特
定の岩を持ち上げ投
げる事が出来る。

DRN.004
ガッツマン



「ロックマン」のボス&特殊武器 とくしゅぶき

DRN. 005
アイスマン



アイスラッシャー

あいて こお うご
相手を凍らせて動き
と
を止めてしまう。



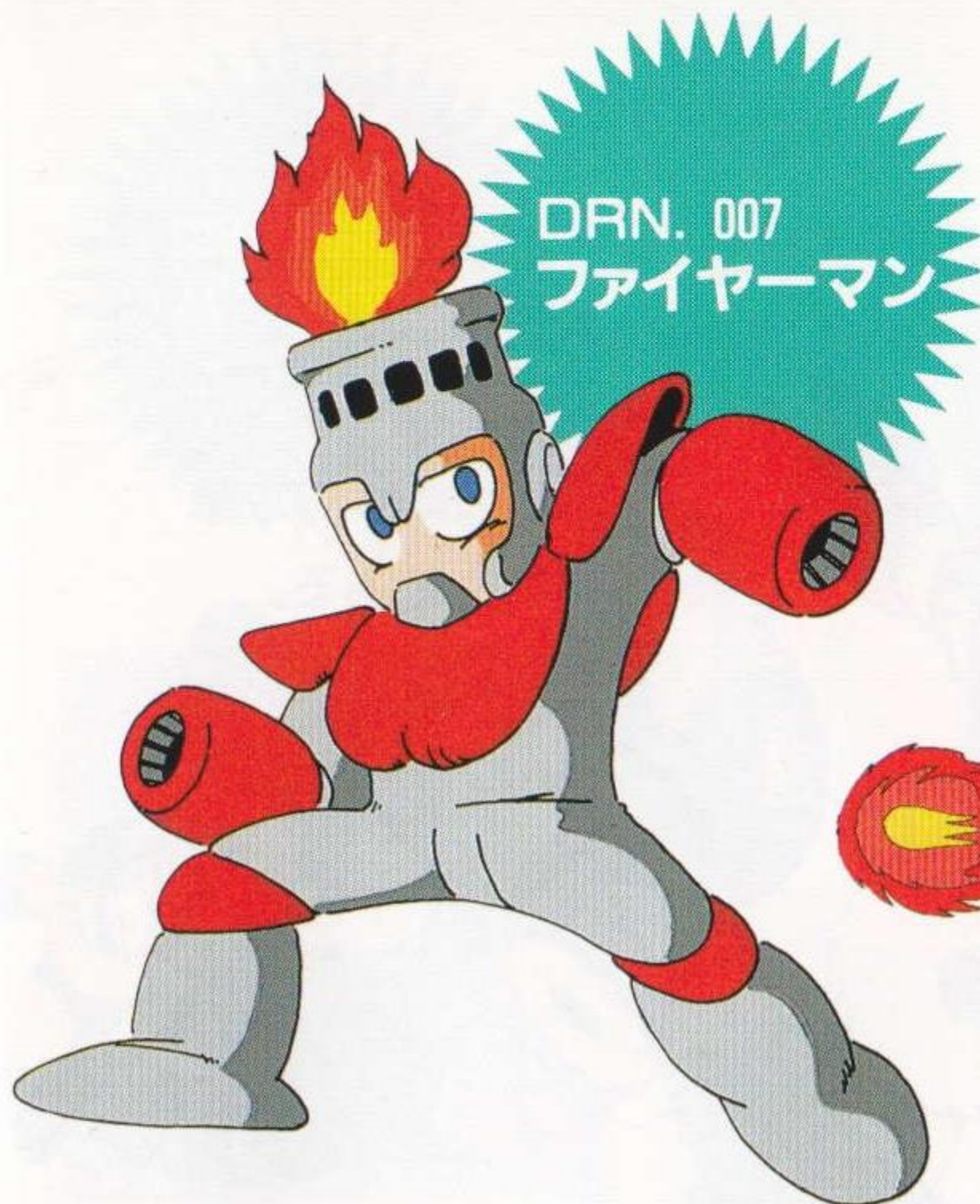
DRN. 006
ボンバーマン

ハイパーボム

ちようきよりよく おおがたばくだん
超強力な大型爆弾。



「ロックマン」のボス&特殊武器



ファイヤーストーム

こうげき ぼうぎょ か
攻撃と防御を兼
ね 備えた武器
システムである。



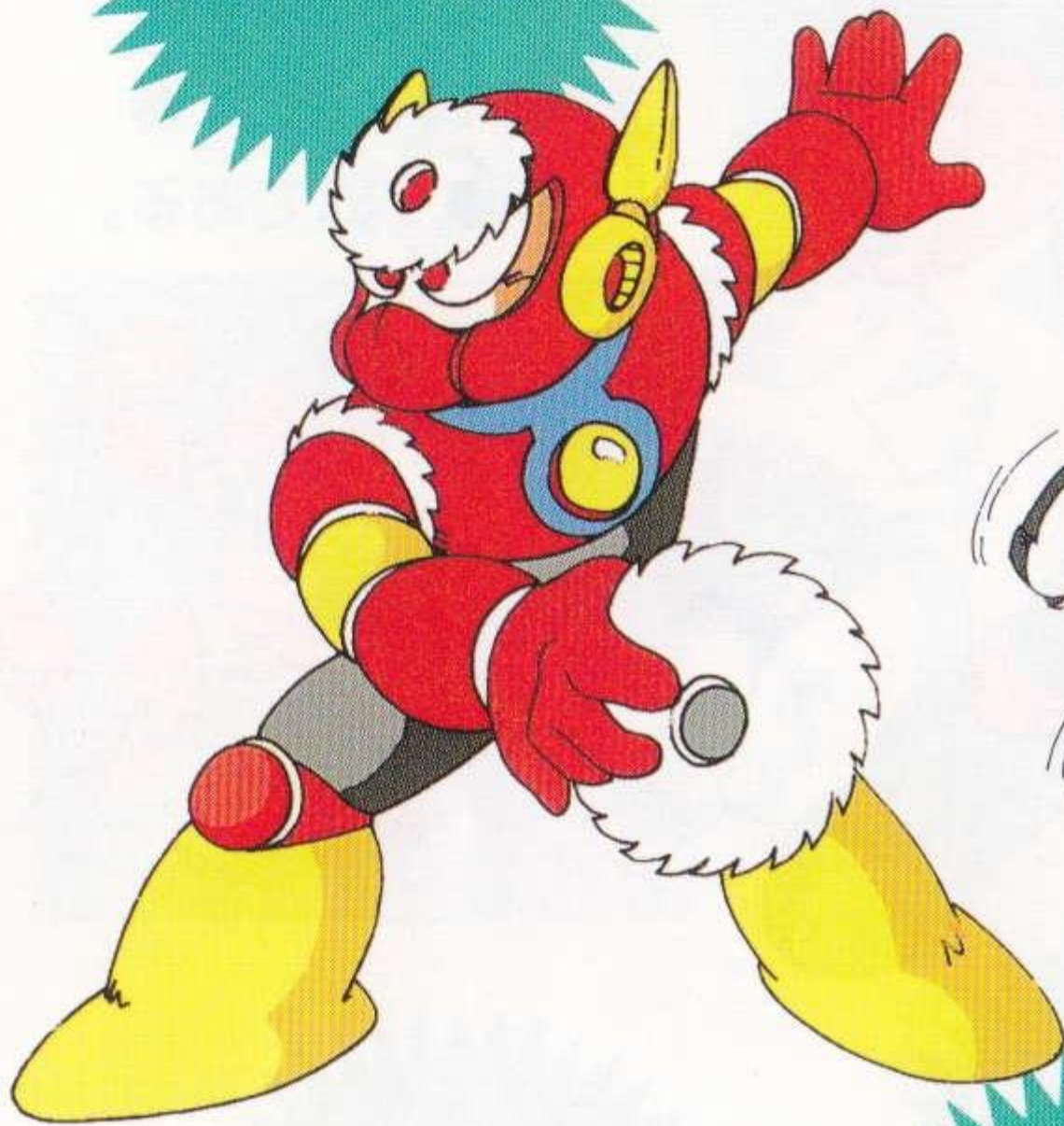
サンダービーム

こうしゅつりょく でんき
高出力の電気エネル
ギーをビーム化して
はっしゃ
発射する。



「ロックマン2」のボス&特殊武器

DWN.009
メタルマン



メタルブレード

ほうこう にゅうりょく
方向ボタンを入力
ほうこう こうげき
した方向への攻撃
かのう
が可能である。

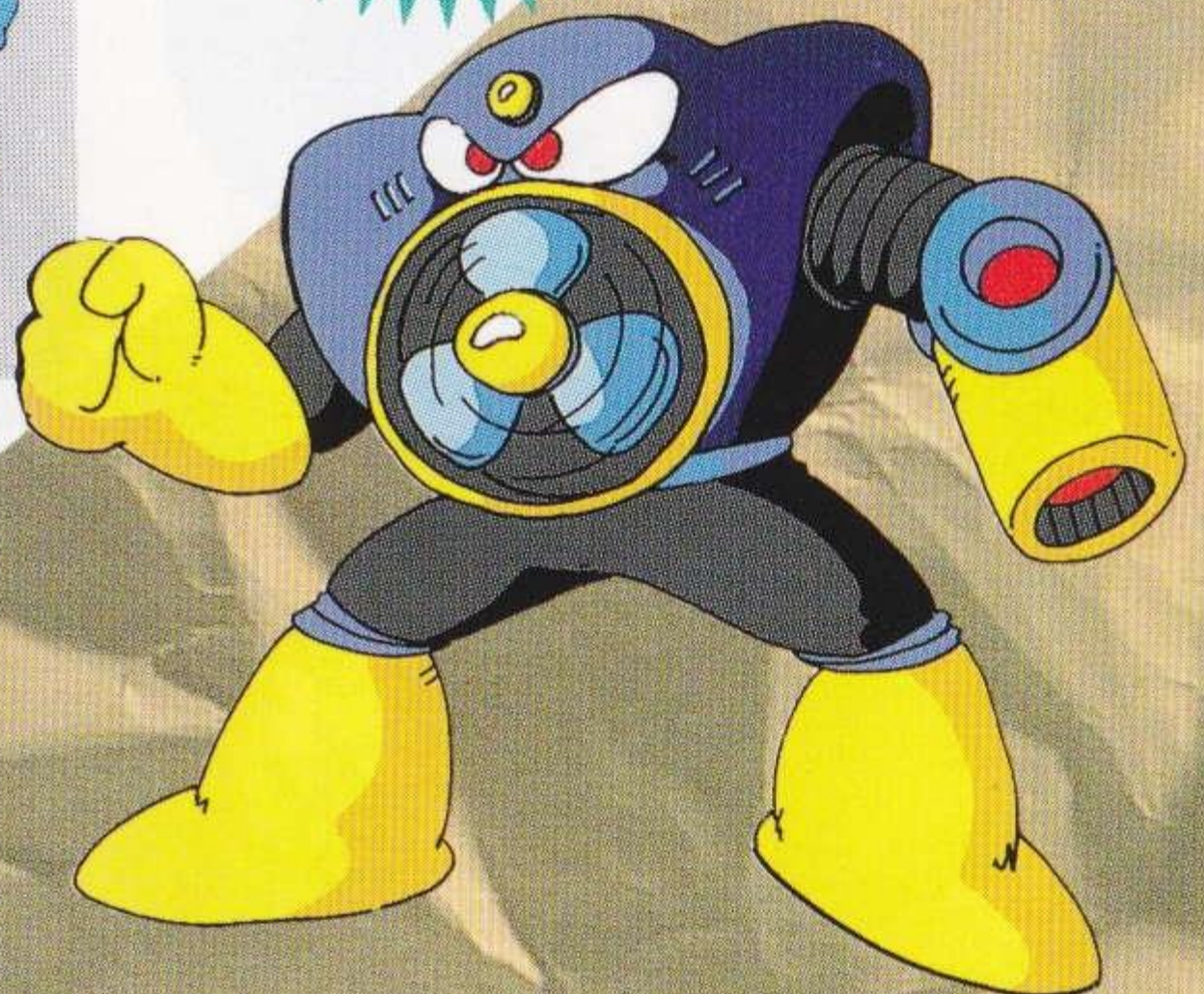


DWN.010
エアーマン



エアシューター

なな しょうほう てき
斜め上方にいる敵に
たい ぜつだい いりよく
対して絶大な威力を
ほこ
誇る。



「ロックマン2」のボス&特殊武器

DWN.011
バブルマン



バブルリード

じめん たい
地面に対するトラッ
プを調べるサーチ弾
としても利用出来る。

DWN.012
クイックマン



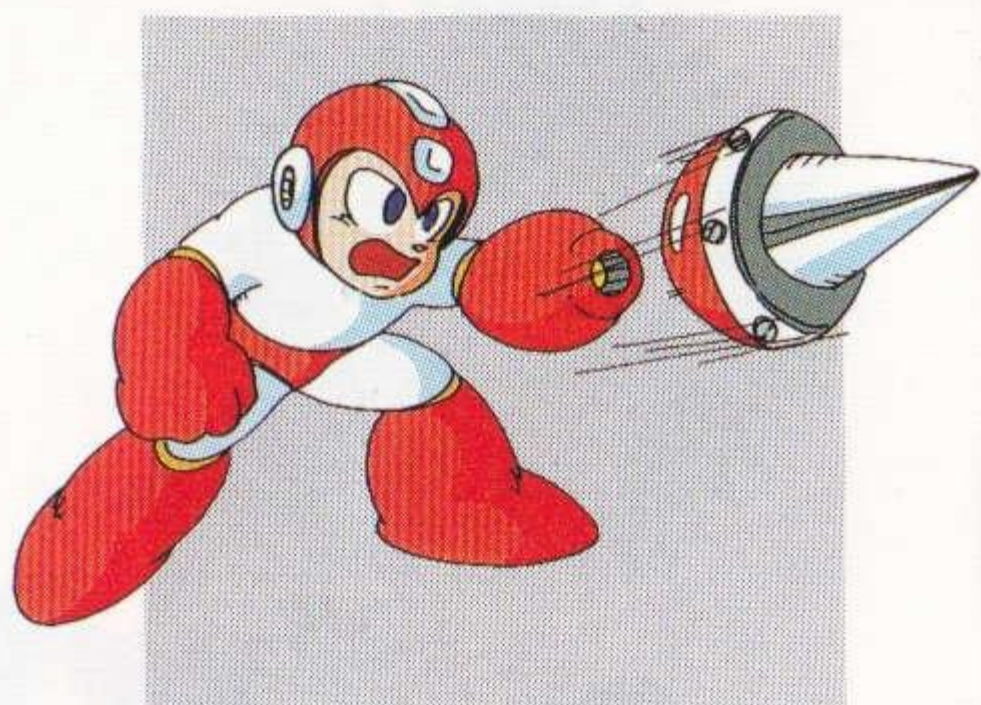
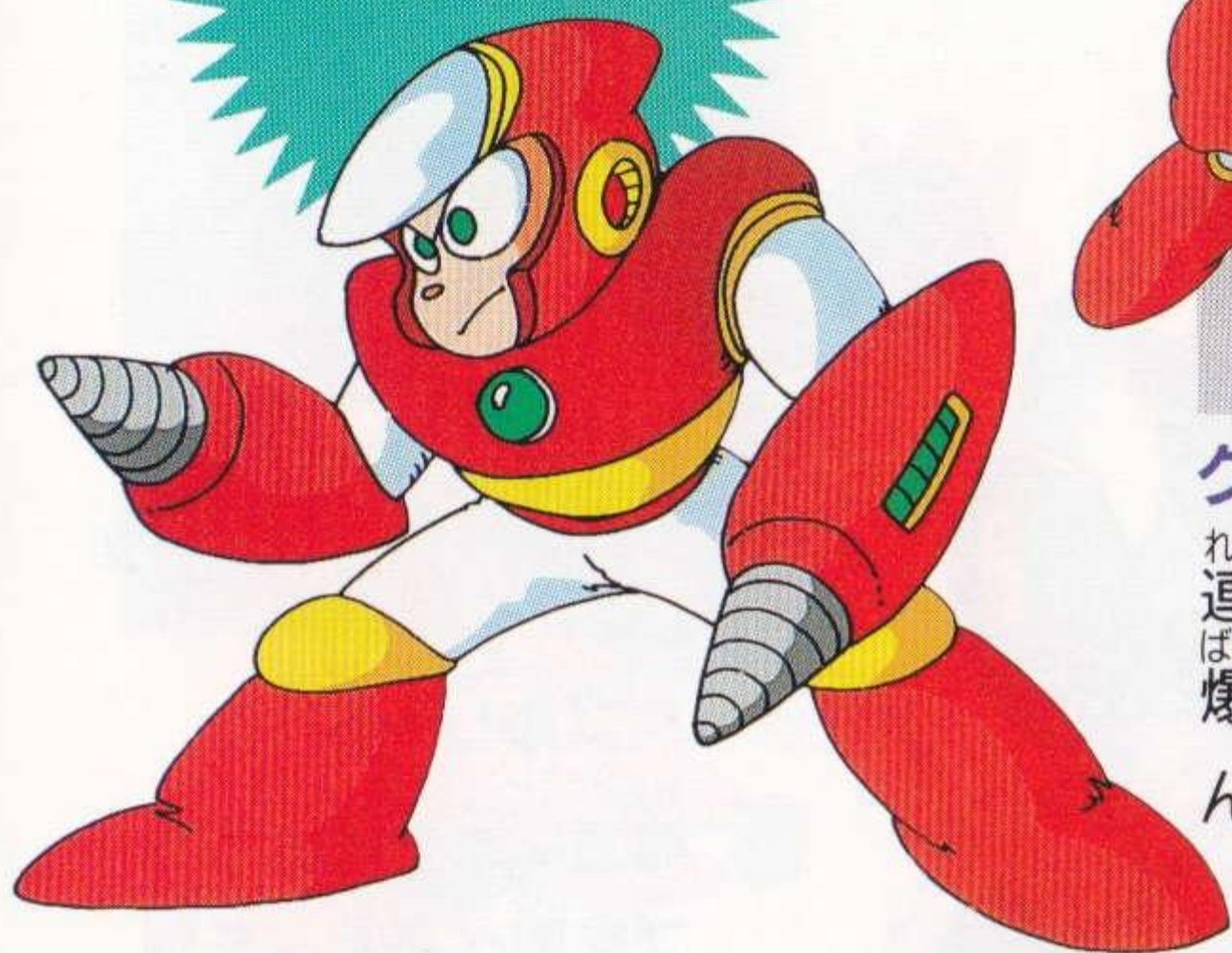
クイックブーメラン

じどう れんしゃそうちないそう
自動連射装置内蔵で
ばつ こうげきりょく ひく
1発の攻撃力の低さをカバーする。

とくしゅぶき
「ロックマン2」のボス&特殊武器

DWN.013

クラッシュマン



クラッシュボム

れんしゃせい か
連射性に欠けるが、
ばくふう あいて ま こ
爆風で相手を巻き込
んでダメージを^{あた}与える。

DWN.014

フラッシュマン



タイムストッパー

じかん と
時間を止めてしまう
そうち
装置。



とくしゅぶき
「ロックマン2」のボス&特殊武器

DWN.015
ヒートマン



アトミックファイヤー

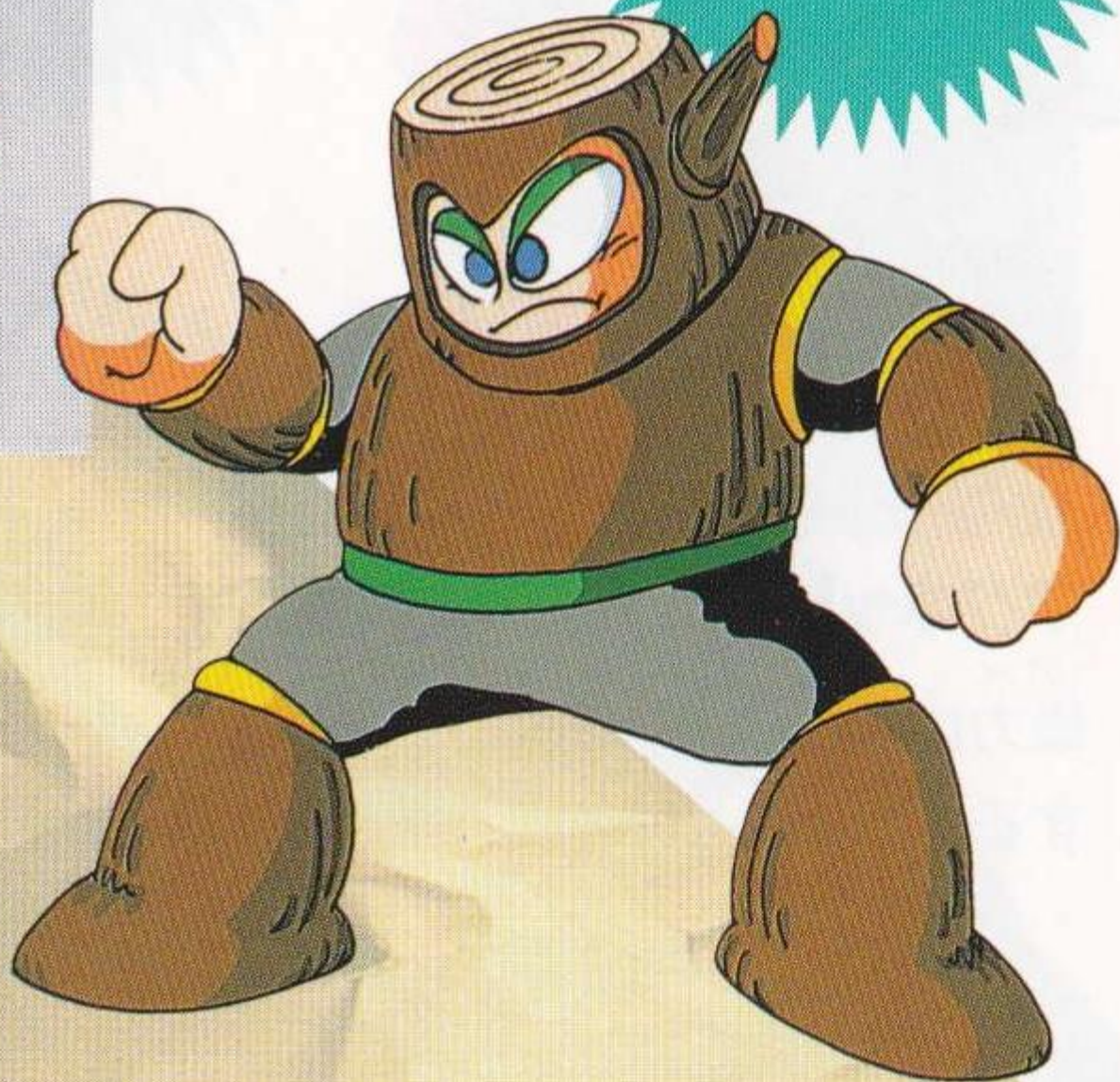
エネルギーをためて
通常の数倍のエネル
ギー弾を発射できる。



リーフシールド

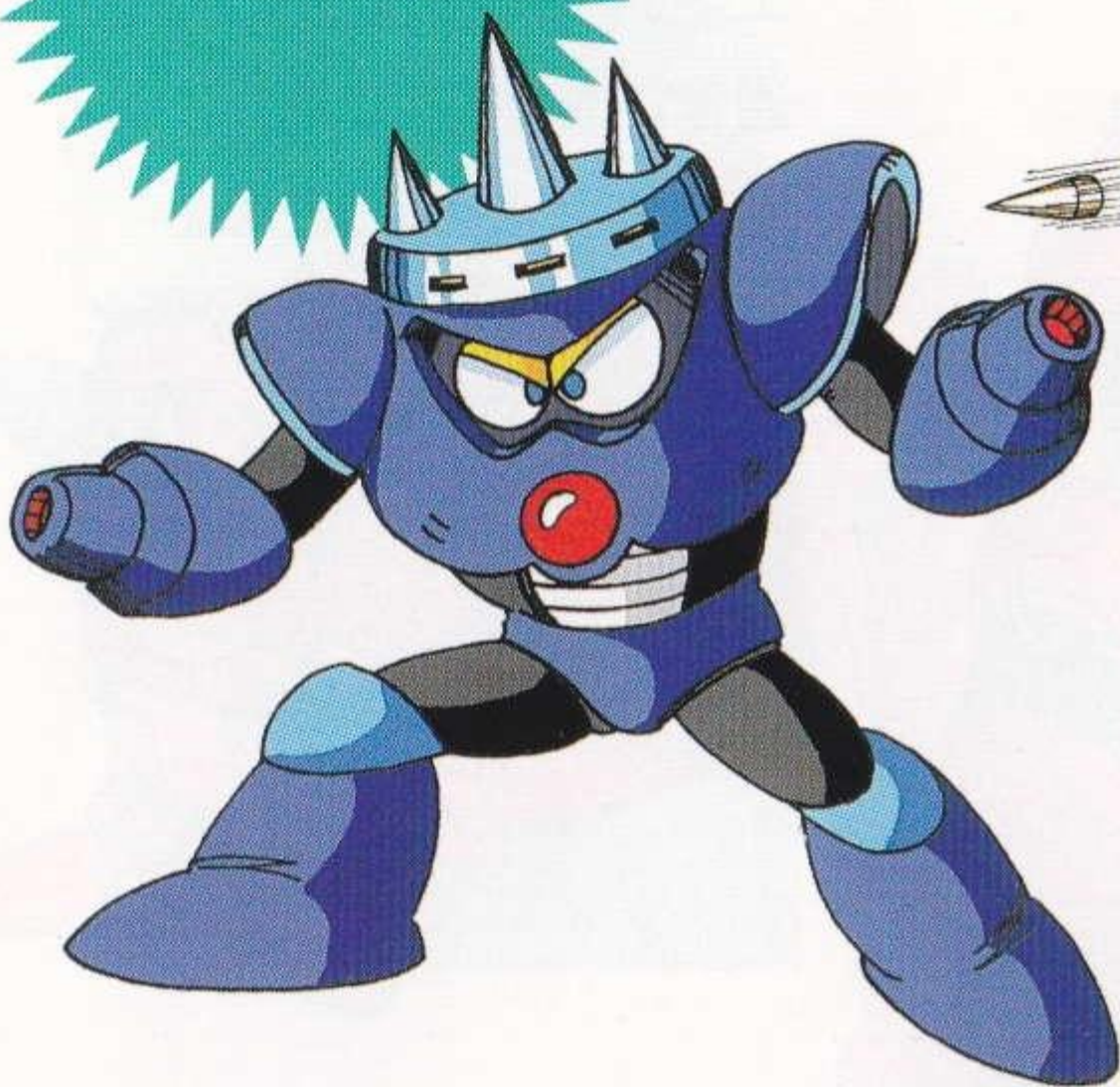
小型の電磁波発生装
置により、シールド
を張る事が出来る。

DWN.016
ウッドマン



「ロックマン3」のボス&特殊武器 とくしゅぶき

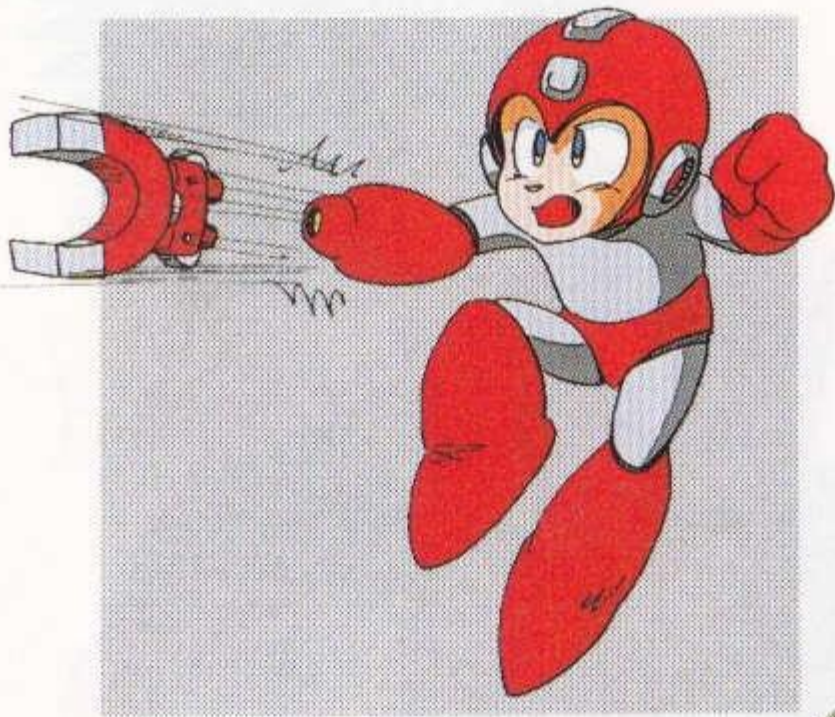
DWN.017
ニードルマン



ニードルキャノン

れんしゃそうち
オート連射装置によ
よわ てき いっそう
り弱い敵を一掃する
かのう
ことが可能である。

DWN.018
マグネットマン



マグネットミサイル

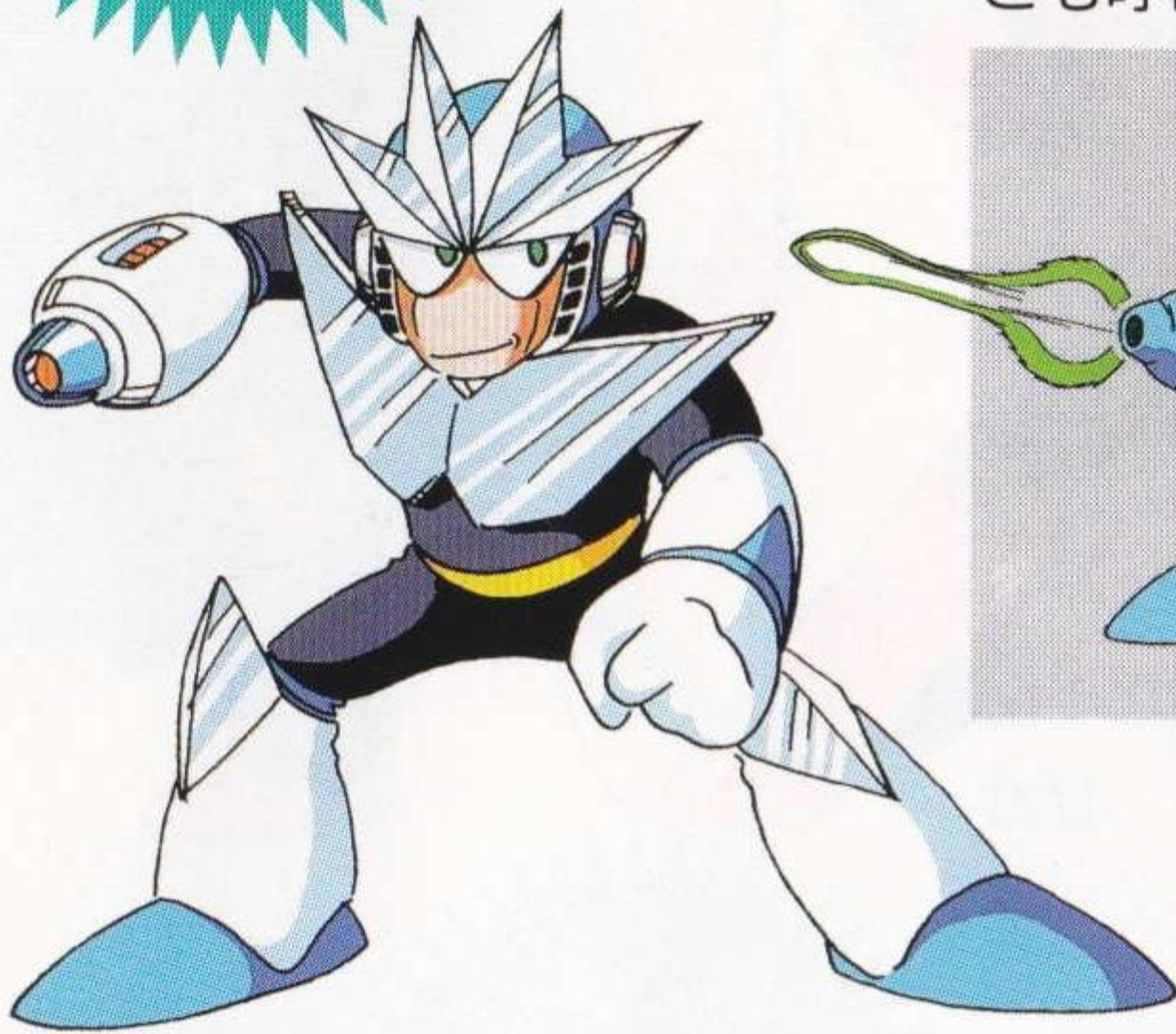
じりよく てき ついび
磁力により敵を追尾
するミサイル。



とくしゅぶき
「ロックマン3」のボス&特殊武器

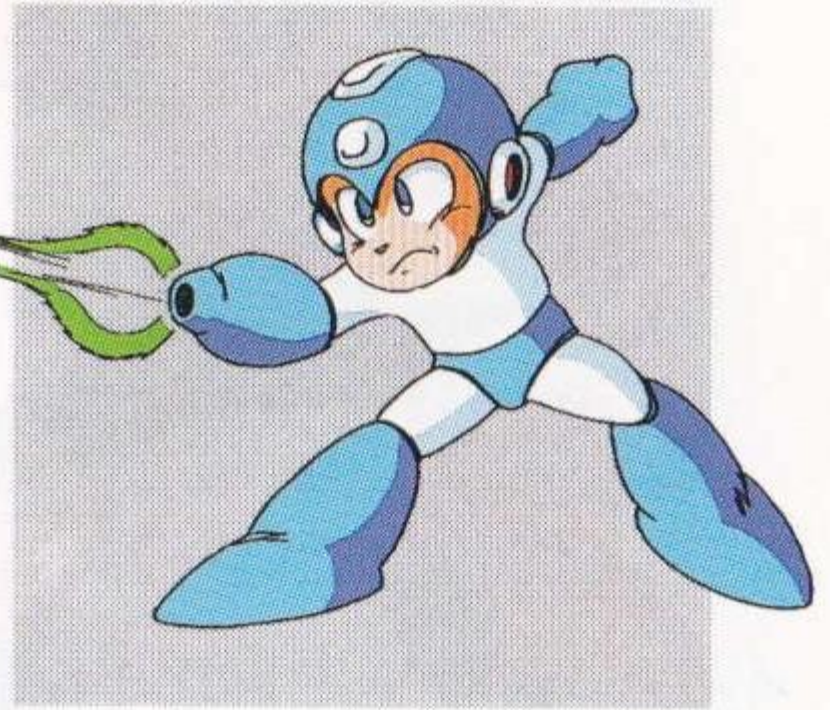
DWN.019

ジェミニマン



ジェミニレーザー

そく はんしゃ
俗に「反射レーザー」
とも呼ばれている。



DWN.020

ハードマン



ハードナックル

はっしゃご じょうげ じゃかん
発射後、上下に若干のコン
トロールが可能である。



とくしゅぶき
「ロックマン3」のボス&特殊武器

DWN.021
タップマン

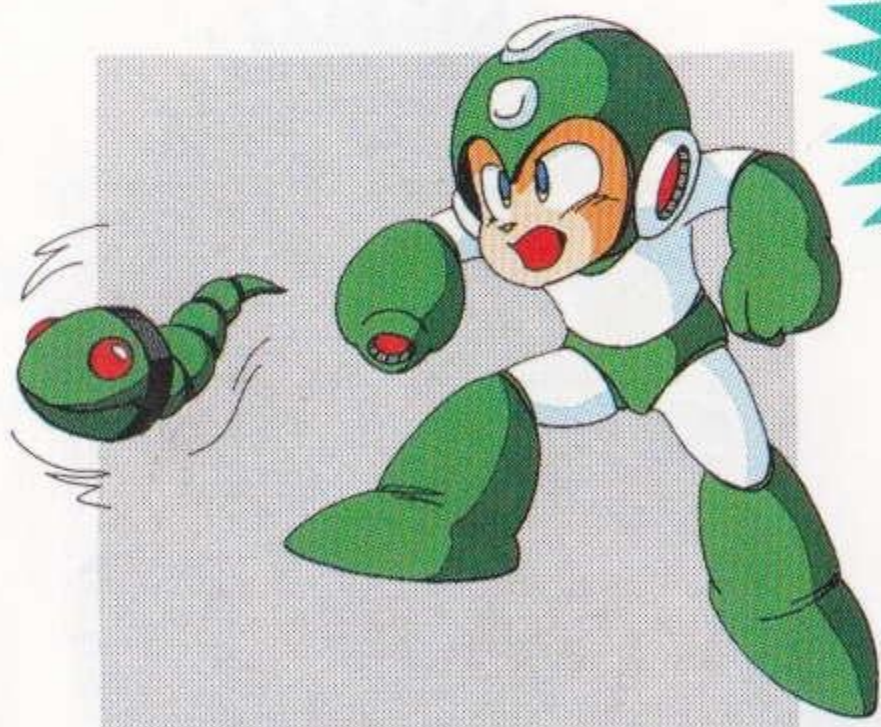


タップスピン

ちゅう こうげき
ジャンプ中に攻撃
しょう
ボタンで使用する。

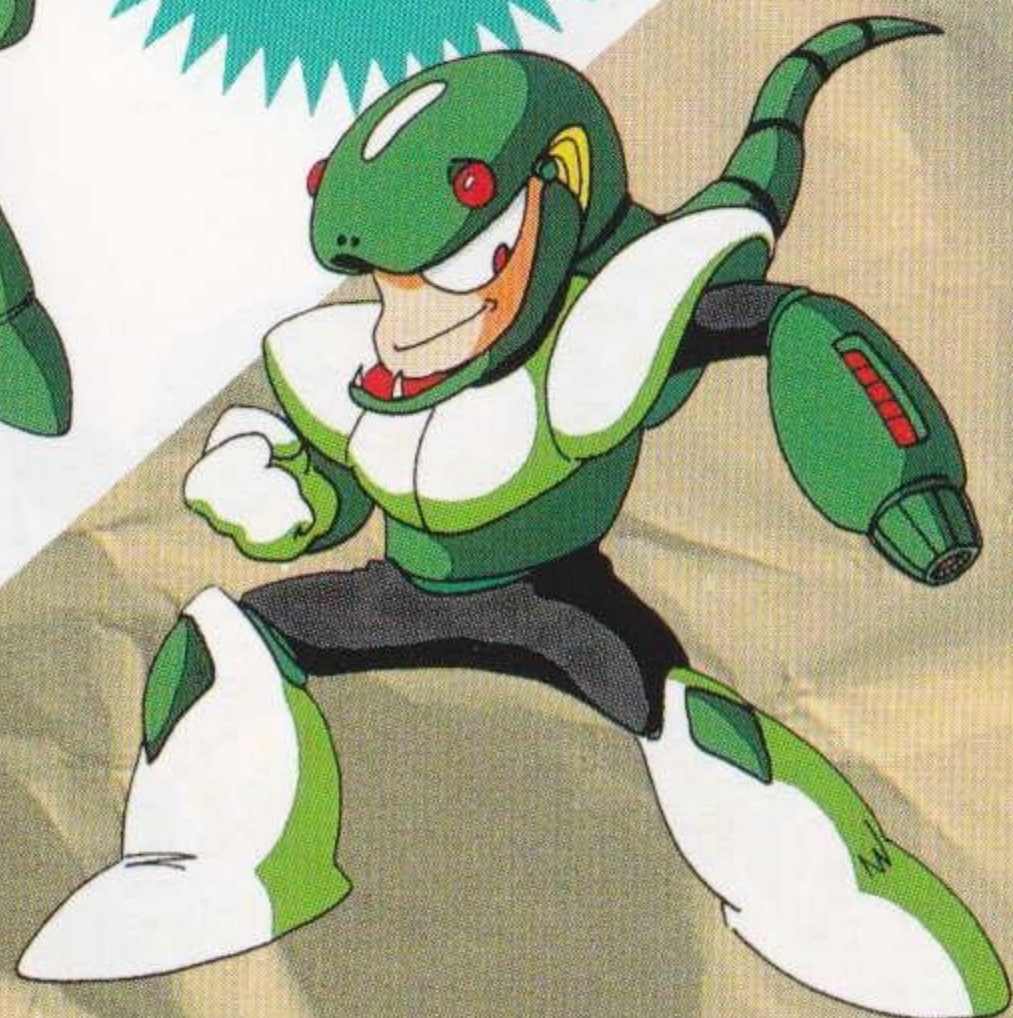


DWN.022
スネークマン



サーチスネーク

バブルリードのサー
チプログラムを^{はってん}発展
させたもの。



とくしゅぶき
「ロックマン3」のボス&特殊武器

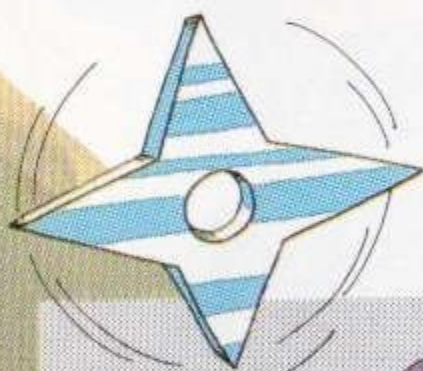
DWN.023

スパークマン



スパークショック

あいて でんしぶひん
相手の電子部品をショート
させ、いちじてき うご と
一時的に動きを止め
る。



DWN.024

シャドーマン

シャドーブレード

しゃていきより
射程距離があるもの
うえほうこう こうげき
の上方向への攻撃が
かのう
可能である。



おも
でき
主な敵キャラクター

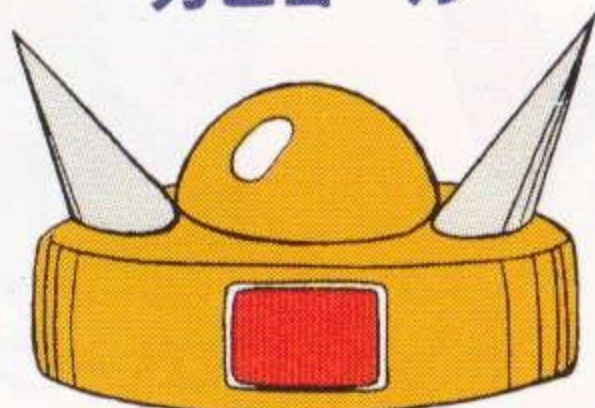
メットール



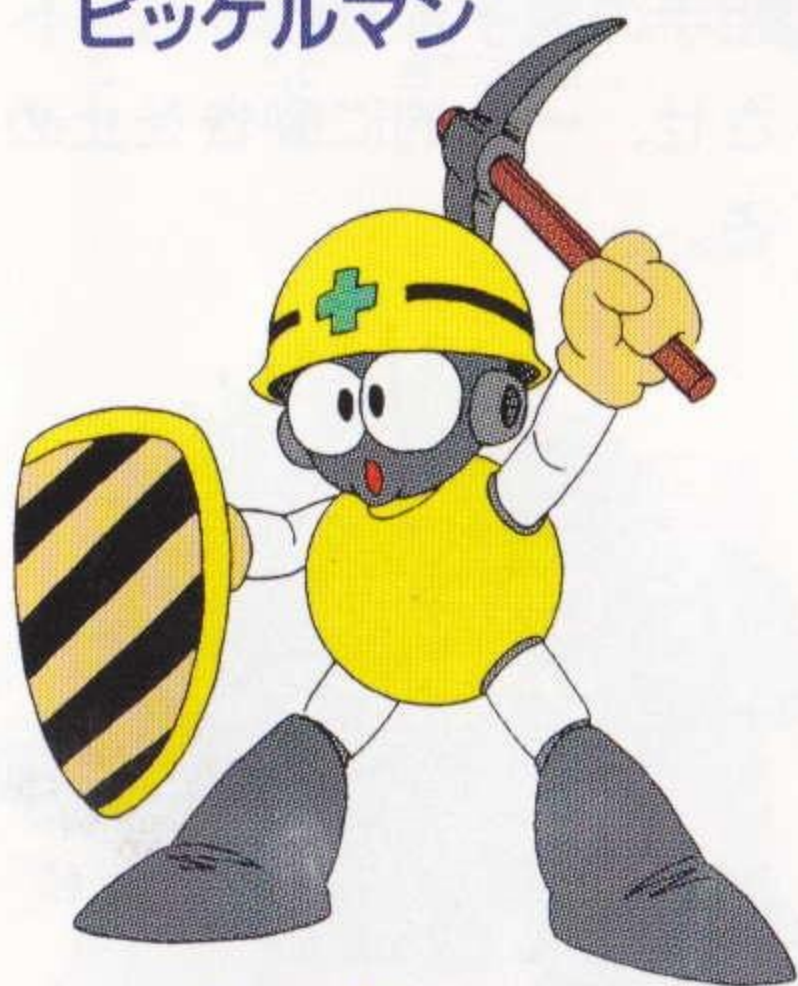
スナイパージョー



ガビョール



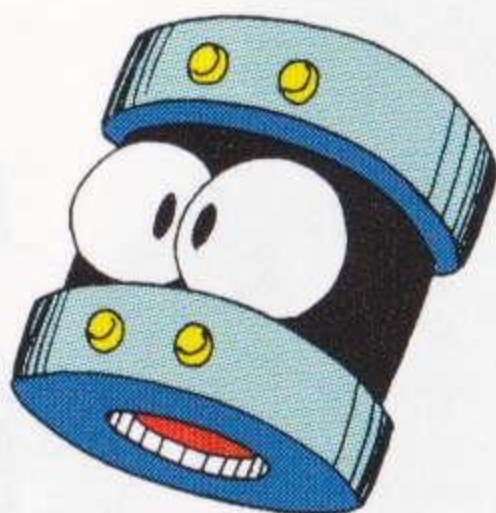
ピッケルマン



ピピ



テリー



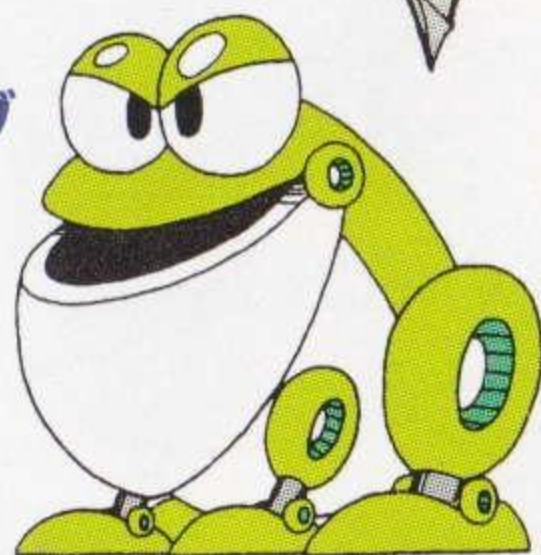
モール



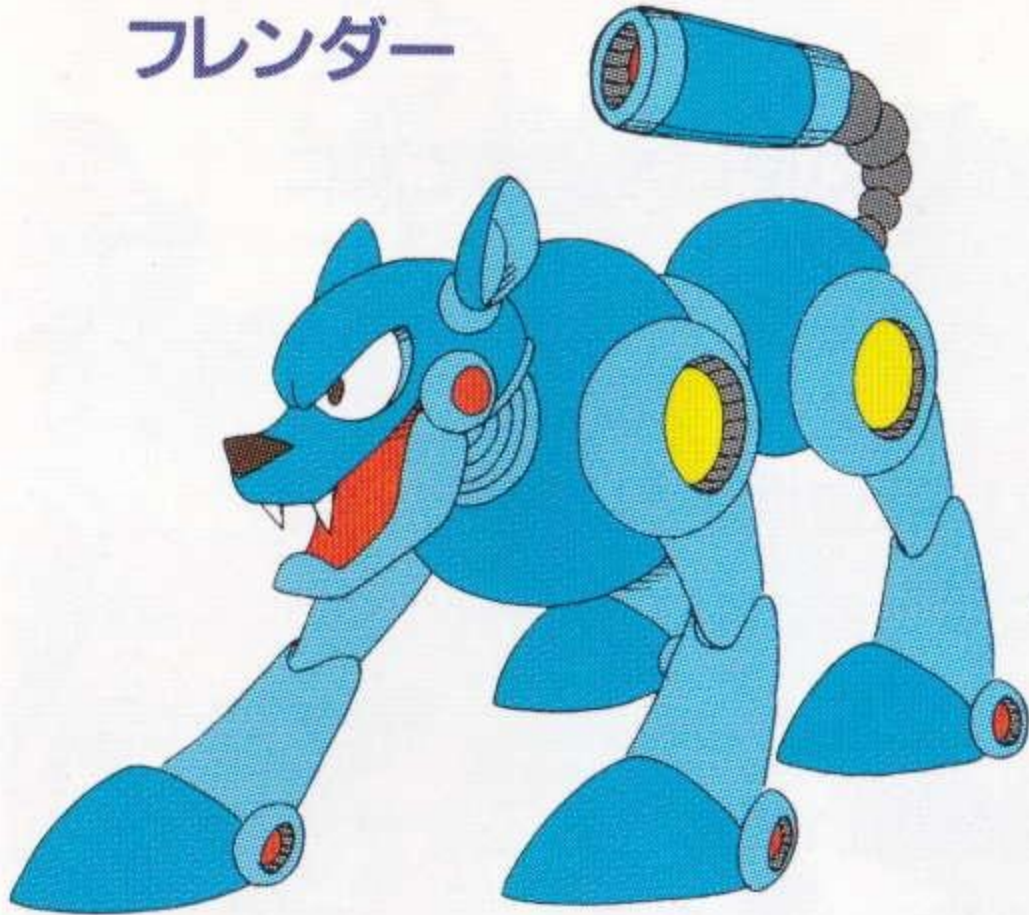
モンキング



ケロッグ



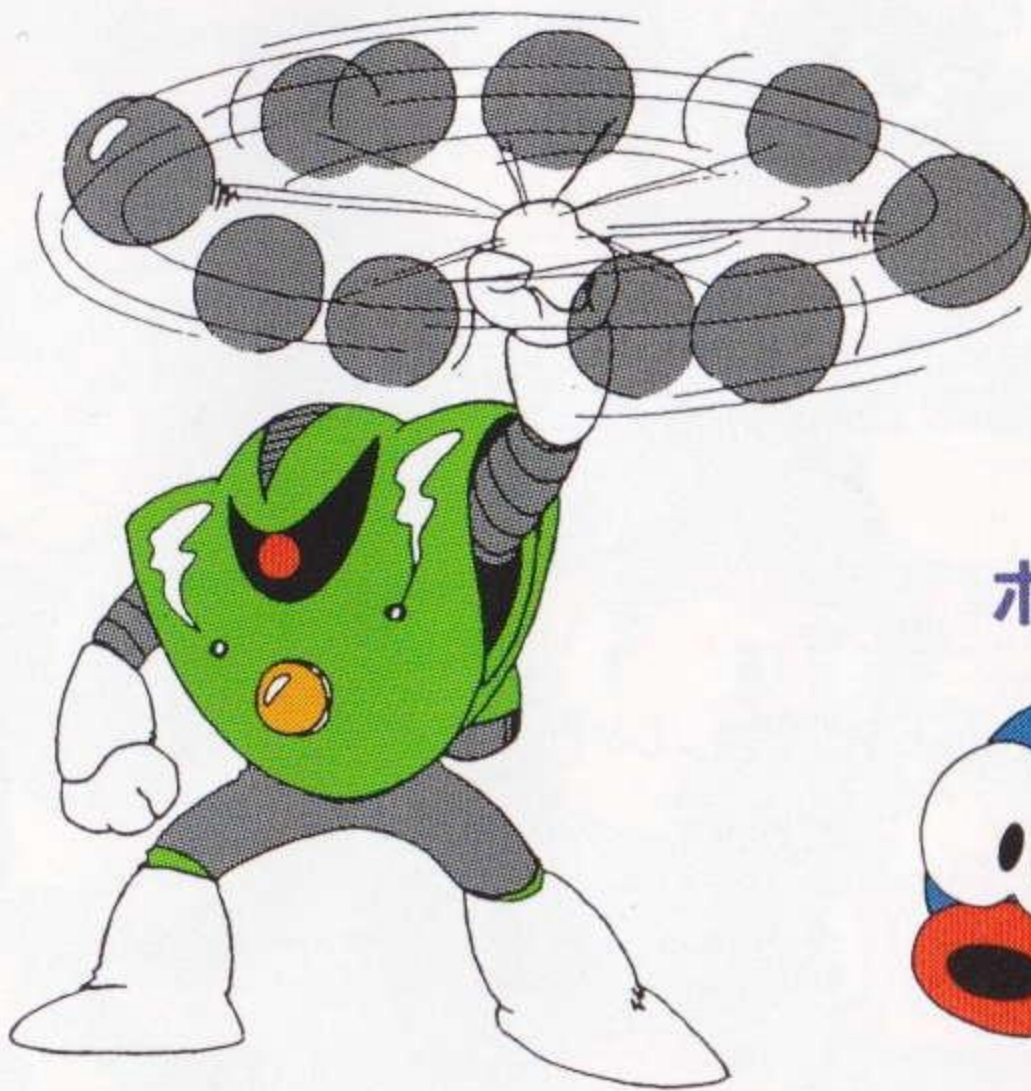
フレンダー



フライボーイ



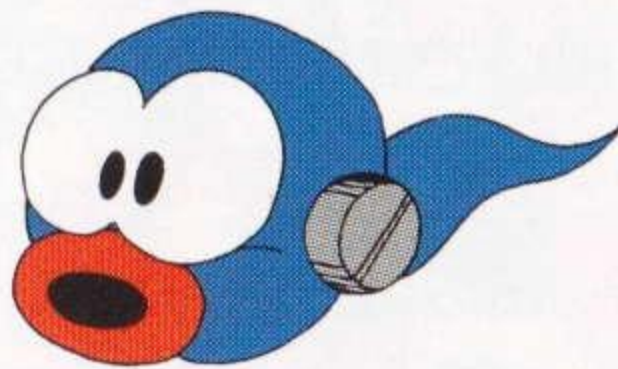
ハンマージョー



タマ



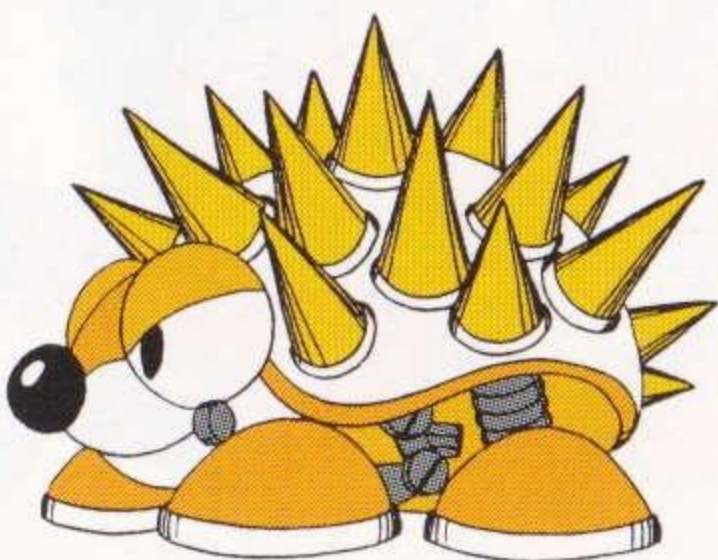
ポール



ペンペンメーカー



ハリ・ハリ



ゲーム攻略テクニック

● アイテムを活用しよう。

難しいステージもアイテムや武器の使い方次第で楽に進めるぞ。

● 状況に応じた戦略を立てよう。

ライフエネルギーが残り少ない時には弱い敵と戦ってエネルギーを回復しておいたほうが良いかも…

● ジャンプする時は気をつけよう。

油断していると着地した瞬間を狙い撃ちされるぞ!!

● 敵の攻撃に備えよう。

じっくりと観察すれば敵が攻撃する瞬間が分かるようになるぞ!

敵の攻撃が予測出来れば、反撃するのは簡単!

● ボスには必ず苦手な武器がある。

相手の苦手な武器を探すのが、クリアへの最短コース。

炎が水に弱いといった武器の性質を考えてみるのも良いかも…

● 武器エネルギーの残量には注意しよう。

ボスとの戦いで武器が使えないと苦しいぞ!

● エネルギー缶は大切にしよう。

エネルギー缶の数は限られているので、ここ一番で使おう!



しょうじょう ちゅうい
使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

でんげん オフ かくに
●電源OFFをまず確認!

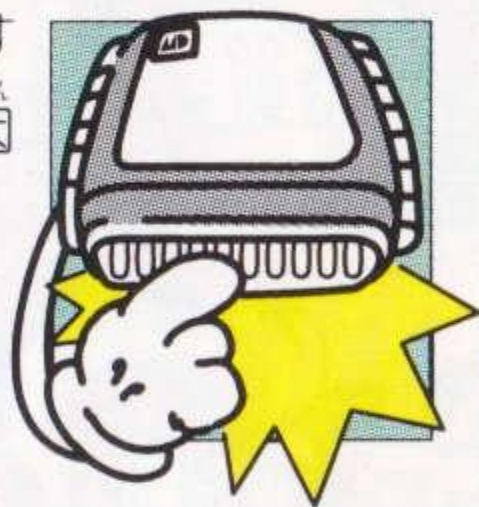
カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。

パワースイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。



たんしぶ ふれ
●端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。



やくひん つか ふ
●薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



●カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶついたり踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。



ほかんばしょ ちゅうい
●保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たる場所やストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。



あそ
●ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。



メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございます。おそれ入りますが、弊社まで御一報ください。尚、ゲーム内容についてのお問い合わせにはおこたえできませんのでご了承ください。

健康上の安全に関するご注意

ご注意

次の注意事項を守って、ゲームをお楽しみください。
お子様がゲームを楽しむ前に、保護者の方も必ずご確認ください。

- ゲームをするときは、健康のため、1時間ごとに、適当な休憩を必ずとってください。また、極度に疲労している時や、睡眠不足の時は、ゆっくり休み、完全に回復してからプレイしてください。
- ゲームをするときは、部屋を明るくして、テレビ(モニター)からできるだけ離れて、プレイしてください。
- 過去に、強い光の刺激や、テレビ画面などを見ていたとき、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失を経験したことがある人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしている最中に、このような症状が起きた場合や、身体に異常を感じた場合は、すぐにプレイを中断し、医師と相談してください。

株式会社 カプコン®

—— コンシューマ営業統括部 ——

コンシューマ 西日本営業部 〒540 大阪府中央区内平野町3-1-3
コンシューマ 東日本営業部 〒163-02 東京都新宿区西新宿2-6-1 新宿住友ビル43F
サービス センター 〒547 大阪府平野区瓜破南1-4-35
お問い合わせ 東京 ☎03(3340)0719
大阪 ☎06(946)3099
9:00~12:00 13:00~17:30(土・日・祝日を除く)
※カプコンソフト情報 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718
札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040
名古屋(052)571-0493 広島(082)243-6264
松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991

FOR SALE AND USE ONLY IN JAPAN.

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351;
Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155;
U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396



ROCKMAN[®] MEGA WORLD

CAPCOM[®]

T-12053

この商品は株セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。