

Chuka Taisen



- **Année :** 1988 Testé par [Katmoda](#)
- **Editeur :** Taito
- **Deux joueurs alternés**
- **Scrolling Horizontal**

Jeu non exporté du Japon mais (très relativement) connu ailleurs sous le nom de Cloud Master (la version Genesis m'a laissé un plutôt bon souvenir...), **Chuka Taisen** est un shmup horizontal folklorico-comique, dans la lignée de jeux comme Keio Yuugekitai ou Pistol Daimyo no Bouken. Comprenez: une bizarrerie chelou qui n'a sans doute pas été bannie de l'export sans raison :)

Le joueur commande un petit magicien monté sur un nuage magique ("nuaaaaage magiiiiiiique!" oui, celui la même), affrontant des ennemis variés, tels que cochons, bols de soupe, poules et autres trucs pas vraiment identifiables.

Si l'ambiance est ainsi au premier abord plutôt amusante, on déchanté quand même assez rapidement. Au niveau des visuels le jeu est assez sympa, avec des thèmes "Chine médiévale" sympas et des sprites inhabituels. Les gros points faibles se situent au niveau du son d'abord (musiques bof mais surtout bruitages réelles infâmes), mais surtout du côté gameplay. Bien que proposant quelques bonnes idées (tuer un gros ennemi ouvre un porte donnant sur un stand offrant des armes), Chuka Taisen est crispant au possible à l'usage, avec une difficulté très mal dosée, une gestion des collisions raide comme la justice et un intérêt pas toujours évident. Rajoutez à ca le très frustrant "si tu meurs tu recommences bien loiiiiin derrière" et vous obtenez un jeu très difficile, qui ne propose malheureusement pas en contrepartie une jouabilité suffisante pour donner envie de s'acharner dessus.

- **Graphisme :** Mouais bof
 - **Son :** Thèmes lourdingues, bruitages ATROCES
-

