

Coolboarders Color

Ne cherchez pas une quelconque similitude avec les versions 32 bits existantes. Pour cette adaptation du célèbre jeu de snowboard, *exit* la 3D polygonale, bonjour la 3D isométrique ! Le jeu donne le choix entre deux personnages, Ken et Jun (ce qui n'apporte rien au jeu vu qu'ils ont les mêmes caractéristiques), et entre deux modes de jeu : *Freeride* et *Survival*. C'est tout !



Impossible, par exemple, de choisir sa planche de surf dans cette version. Le nombre de figures est, lui aussi, limité (saut et dérapage uniquement). Par contre, les circuits sont nombreux (81). L'animation est rapide, les commandes sont instinctives, mais les graphismes paraissent ternes, presque délavés. Vous ne remarquerez même pas les sons, tant ils sont insipides. Enfin, seul le meilleur score est sauvé, sans initiale.

RayXamber

Test publié dans [*Pocket Magazine n°6*](#)