

Syvalion



• **Année :** 1988

• **Editeur :** Taito

Nombre de joueurs: non
renseigné

☑ Scrolling Multidirectionnel

Testé par
[Katmoda](#) 🍴



Authentique bizarrerie, **Syvalion** est un [shmup multidirectionnel](#) assez inhabituel.

Aux commandes d'un dragon élastique en métal (si si) pouvant cracher du feu, le joueur parcourt des levels labyrinthiques en cramant tout ce qui passe et en évitant les pièges.

Les graphismes sont assez particuliers, très "technologie du futur de l'espace", avec une ambiance assez étrange. La musique, de même, est franchement bizarre, mais moins que les bruitages qui sont limite inquiétants.

Le contrôle de la bestiole n'est franchement pas facile, on passe son temps à se cogner aux murs, le jeu devait sans doute à l'origine se jouer au trackball...

En tournant son jet de feu d'un coup sec on peut semble-t-il projeter les ennemis au loin, une astuce sans doute utile mais très difficile à prendre en main.

Un jeu un peu à part, pièce rare pour les collectionneurs. Les autres peuvent passer leur chemin, le jeu n'étant à part ça pas bien génial...

🍴 **1 jeu lié :** [Saint Dragon](#)

• **Graphisme :** Très bizarres

• **Son :** Carrément étranges =)

Source : <http://www.shmup.com>