

MARTIAL MASTERS - TEST PAR NEOCPS2

Le jeu:

Martial masters est un jeu de combat sorti en 2001 sur pgm, un petit mélange de mark of the wolves pour l'animation, de last blade2 pour les graphismes, et de kof pour le mode vs.

L'ambiance du jeu est très "film d'arts martiaux" car tous les persos sont tirés de ces films, ils sont au nombre de onze dont un caché ce qui fait un total de douze.

Le système de jeu:

On distingue trois jauges : une pour la vie, une pour les furies ou les combos speciaux et une troisième pour la garde.

Le jeu utilise 4 boutons:

A:poing faible

B:pied faible

C:poing fort

D:pied fort

BAS + B + D lorsque l'adversaire est au sol pour le frapper.

BAS + A + B : brise la garde basse.

Arriere + A + B: permet un saut en arrière suivi immédiatement d' un saut en avant (permet de super contre-attaques).

A + D et **B + D** :servent à attraper l'adversaire.

Les techniques spéciales: CONSOMME LA JAUGE DE FURIE

quart de cercle avant + **B + C**: shadow combo offensif 1 JAUGE

quart de cercle arrière + **B + C**: shadow combo défensif 1 JAUGE

demi -cercle avant + **A + B** au corps à corps: téléportation dans le dos de l'adversaire 1 JAUGE

pressez **C + D** lors de l'impact du coup quand vous êtes en garde, l'adversaire se retrouve au sol ou paralysé 1 JAUGE

Chaque perso dispose de deux furies celles-ci consomment 1 JAUGE

Il est possible de faire un shadow combo et une furie ceci consomme 1JAUGE

LES GRAPHISMES:

Graphiquement on est dans le style last blade: c'est tres coloré et très détaillé, ça reste dans la lignée de gladiator, demon front ou knight of valour. C'est vraiment beau, il n' y a rien à dire.

L'ANIMATION:

L'animation des persos est vraiment belle et très bien décomposée, lors des stances (quand le perso est sur place) elle est fabuleuse, on se croirait devant un dessin animé, mais elle est moins détaillée lors des combats. Les monstres du genre comme street fighter 3 ou mark of the wolves lui sont supérieurs.

LE SON:

Les bruitages sont bons, les musiques sont de qualité assez inégale (on va de l'excellent au très moyen).

CONCLUSION:

Martial master est un jeu de combat passé inaperçu (comme la plupart des jeux pgm)mais qui s'avère être une bombe facilement dans le top 5 des meilleurs jeux de combats.

Grâce à une superbe réalisation, un game play riche et novateur, il fait partie des incontournables au même titre que demon front ou gladiator.

Test par neocps2

Source : http://pgm.database.perso.sfr.fr/test_martial_masters_neocps2.htm