

## DRAGON WORLD 2

*Un jeu plutôt zennnnnn*

Développeur : IGS  
Année de sortie : 1997  
Support : Rom (cartouche)  
Système : PGM (Polygame Master)  
Genre : Réflexion  
Players : 2, simultanément

Testeur : Smiletkidi  
Mise en page : Smiletkidi  
Vidéo : non  
Ajouté au site le : 01/11/06

rom picture



cliquez pour agrandir



**Si un jour on m'avait dit que je jouerai au mah-jong et qu'en plus je trouverais ça plutôt sympa, je ne l'aurais pas crû! Et pourtant Dragon World 2 m'a plutôt séduit...**



Sortit en 1997 sur PGM par IGS lui même Dragon World 2 reprend le concept du jeu chinois de domino le mah-jong. Le principe du jeu s'avère très simple, trois dominos du même motif doivent être en votre possession (en main) pour être retiré du jeu et par la même occasion marquer des points.

Le but étant bien sûr qu'il n'y est plus de dominos sur la table, normal 😊 Mais ce n'est pas si simple car les dominos sont les uns sur les autres et vos choix devront être dès plus réfléchit je dirais même stratégiques! De plus un temps limite joue contre vous.



Le jeu commence par une petite intro et dans le genre je ne me casse pas la tête, on ne peut pas faire plus simple ! Une petite animation mettant en scène une fille priant devant la statue du dragon et voilà que celui-ci se réveille pour venir à son aide et cela en trois images! Mais la simplicité ne s'arrête pas là et se ressent tout au long du jeu, IGS a fait le strict minimum.

**Les modes de jeu :**

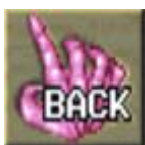
Deux petits modes pour pas ne dire qu'un et en plus sans aucun mode deux joueurs! Plutôt triste, dommage IGS aurait pu quand même en inclure un sous forme de challenge, sorte de match ou le joueur le plus rapide remporte le match, mais non! Rien de cela à se mettre sous la dent, arf...



♦ **Mode BEGINNER :** le mode facile du jeu ou plutôt le mode pour vous mettre en jambe avec deux premières tables plutôt simple qui vous permettront de prendre vos repères et comprendre les règles du jeu, la deuxième table étant aléatoire, selon votre façon de jouer. Une fois ces deux stages effectués vous aurez accès à la carte des stages ou l'on vous demandera de choisir votre chemin donc le stage que vous désirez faire.

♦ **Mode EXPERT :** Ben IGS ne c'est pas cassé la tête, vous commencez directement sur la carte des stages et c'est à votre bon vouloir.

Afin d'avancer mais aussi de vous sortir d'une impasse voir d'une crise cérébrale à la force de réfléchir, pendant la partie vous aurez le droit a trois jokers :



Ce premier joker vous permettra de remettre en jeu un domino que vous désirez enlever de votre main.



Si vous vous retrouvez bloqué, sans solutions, ce second joker vous permettra d'obtenir de l'aide de la part du jeu qui jouera un coup à votre place. Ce joker est utilisable deux fois, cependant il arrive qu'il n'y est pas de solution car vous aurez mal joué 😞



Ce dernier joker vous permettra de supprimer du jeu une famille de domino (de même symbole).

Sachez que ces jokers sont pour toute votre partie et non pour chaque stage! A garder en cas de coup dur! Ils vous sont ré attribués si vous utilisez un nouveau crédit.

### La table de jeu



Comme vous pouvez le constater, sur la table les dominos ne sont pas tous de la même couleur, chaque couleur correspond à un étage de la table, les seuls dominos jouables sont ceux en blanc. Pour débloquer un domino d'une autre couleur il faut forcément prendre un des dominos qui le bloque, sur le dessus et sur un des cotés afin qu'il soit accessible. Quand vous commencez un tableau, un domino clignote en jaune, ce domino est une aide du jeu, indiquant par quelle famille commencé pour partir du bon pied.

Par ailleurs IGS a pensé a une chose plutôt bien pour nous les non chinois avec la possibilité par l'intermédiaire du menu test du jeu de choisir le look des dominos. J'entends par là que vous pouvez choisir entre les dominos à caractères chinois ou alors une version plus lisible pour nous avec par exemple des caractères en forme de dessin et autres smilets...



Quand vous utilisez un continu (crédit supplémentaire) le jeu vous demandera de choisir entre GO ON et RESTART. **GO ON** signifie que vous recommencez là où vous êtes restés bloquer dans le tableau et pour repartir du bon pied avec l'assistance du jeu. **RESTART** signifie que vous recommencerez la totalité du stage ou vous avez perdu et cela avec le computer guide aussi.



Pour finir dans le menu test du jeu vous pourrez configurer la difficulté de easy a hardest et les symboles : mah-jong (dessins) ou INT'L (symboles chinois).

### En bref...

◆ **Graphismes : 13/20**

De la 2D plus ou moins colorée, aucun effet spéciaux mais bon on n'est pas dans un jeu de baston, le mah-jong nécessite plutôt quelque chose de sobre afin de bien différencier les dominos, ici c'est le cas donc...

◆ **Animation : 12/20**

Ben, il n'y en a presque pas! Dommage les arrières fonds auraient pu quand même être animés! On les compte sur les doigts d'une main !

◆ **Jouabilité : 15/20**

Le pointeur se manie plutôt bien au stick et cela avec fluidité donc good. 😊

◆ **Musiques/Bruitages : 12/20**

Des musiques gentilles, le mot zen vous dit quelque chose ? Bruitages insignifiants.

◆ **Durée de vie : 14/20**

Dragon world 2, le programme cérébral d'IGS, y a de quoi réfléchir, mais aurez vous la patience? Mode deux joueurs absent, dommage...

◆ **Note globale : 13/20**

Bon, Dragon World 2 n'est certes pas une révolution ni un jeu qui tape à l'œil mais avec

son prix relativement bas (30~40€), sa réalisation honnête, ces musiques zen et ces nombreux tableaux, vous allez avoir de quoi faire. Bon casse- tête. 😊

## **Note : 13/20**



SOURCE : [http://www.arcade-system.com/tests\\_html/dragon\\_world2.htm](http://www.arcade-system.com/tests_html/dragon_world2.htm)