

Bio Attack



- **Année :** 1983
- **Editeur :** Taito
- Un joueur
- Scrolling Vertical

Testé par [Yace](#) ☒

Dernière mäj. le 24-01-2008

☒ **Pourquoi ce titre?** : Le champ de bataille est un corps humain.

Dans ma grande entreprise de présentation de vieilleries arcade, j'enchaîne avec ce **Bio Attack**, shooter vertical de Taito.

L'histoire est simple et raviront ceux qui ont connu un certain dessin animé éducatif qui montrait le fonctionnement du corps humain dans les années 80 (La vie, la vie, la vie, la vie...): vous êtes un pilote et vous et votre avion avez été miniaturisés afin d'aller détruire de vilains germes et autres microbes dans le corps d'un patient qui manifestement ne peut plus compter sur la médecine traditionnelle.

Le jeu est un shmup à scrolling vertical assez rapide pour l'époque finalement, les couloirs internes où vous naviguerez sont tantôt droits, mais le plus souvent assez sinueux, et vous obligeront à des manoeuvres pas toujours très simples (en négociant un angle, on se prend fréquemment un ennemi...Surtout que ces vilaines bactéries tirent vite et bien). On a parfois l'impression de jouer à **F1 Circus** (que j'adore au passage).

Certains passages sont de véritables épreuves: devoir nettoyer les poumons du malade (qui doit être un gros fumeur vu l'état de ceux-ci) en détruisant un dépôt rougeâtre tout en tâchant de survivre en zigzagant entre des microbes, simple à comprendre mais pas facile à faire, vous la faible puissance de votre tir.

Côté réalisation, on peut faire à **Bio Attack** les mêmes remarques qu'à bon nombre de jeux de cette période, des graphismes simples vraiment basiques, et une musique à base de bip-bip-bilip-bilip.

Mais bon c'est sympa quand même, même s'il faut se sentir une vraie passion pour le retro afin de pouvoir encore s'amuser avec.

- **Graphisme :** Rigides , lisibles.
- **Son :** Dans l'air du temps...

