
Installationsanweisungen

Amiga:

Fertigen Sie zuerst eine Sicherheitskopie der Diskette an, und bewahren Sie das Original an einem sicheren Ort auf!

Legen Sie die Programmdiskette in Ihr internes Laufwerk (df0:), wenn der Computer nach der Workbench fragt. Die Diskette darf nicht schreibgeschützt sein, damit Ihre Highscores abgespeichert werden können.

IBM PC:

Legen Sie die Diskette ins Laufwerk, und wechseln Sie auf dieses, indem Sie A: oder B: eingeben. Geben Sie als nächstes INSTALL ein, und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Die Regeln

Das Ziel des Spiels ist es, mit möglichst wenig Schlägen einen Kurs zu spielen. Maximal sechs Schläge stehen jedem Spieler zur Verfügung, um eine Bahn zu spielen. Schafft man es nicht, innerhalb der sechs Schläge den Ball einzulochen, bekommt man einen Strafpunkt, so daß man mit sieben Punkten die Bahn verläßt. Springt der Ball durch einen zu heftigen Schlag aus der Bahn, so bekommt man ebenfalls einen Strafpunkt. Das Spiel ist beendet, nachdem alle Teilnehmer alle 18 Bahnen gespielt haben. Sieger ist derjenige, der die wenigsten Schläge benötigt hat.

Das Hauptmenü

Das Hauptmenü gliedert sich in 5 Punkte:

- | | | |
|-----------------|---|----------------------------------|
| C - Competition | - | Minigolf plus Hauptspiel |
| S - Sound | - | Schaltet die Hintergrundmusik ab |
| T - Training | - | Übung macht den Meister |
| P - Spielplan | - | Zeigt den aktuellen Punktstand |
| H - Highscores | - | Zeigt die besten Spieler |

Die Optionen S, P und H funktionieren auch jederzeit während des Spiels. Sobald der erste Spieler an der Reihe ist, kann er die rechte Maustaste gedrückt halten und die Maus nach oben und unten bewegen, um eine Übersicht über die ganze Bahn zu bekommen. Mit Hilfe des Fadenkreuzes wird danach die Schlagrichtung festgelegt. Beachten Sie jedoch, daß das Kreuz nur in einem bestimmten Radius benutzt werden kann. Durch Drücken der linken Maustaste aktivieren Sie die Schlagkraft-Anzeige. Je länger der Balken, desto stärker der Schlag.
