

PUZZLE STAR - TEST PAR CAPO

Introduction...

Le test concerne un jeu assez méconnu, j'ai nommé Puzzle Star sur PGM (un système tout aussi méconnu).

C'est un petit jeu de puzzle sans grande prétention qui avait été sorti en 1999 par Metro.

A noter que les screenshots ont été faits via un APN... (*NE SONT PLUS DISPO*)

Mais encore...

Dans ce jeu, vous aurez le choix entre 5 personnages; une sirène, une déesse, un chevalier, un lion ainsi qu'une momie en pierre.

Le jeu se joue en 3 boutons; le bouton **A** sert à déposer l'icône, le bouton **B** sert à avoir un surplus de temps et le bouton **C** c'est pour reprendre une icône (genre oh que je suis con, le vert ne s'accorde pas avec le rose...). Remarquez que vous ne pourrez pas abuser du bouton **B** et **C** car vous ne pourrez les utiliser que deux ou trois fois.

Et ouais, le temps est limité et faudra ne pas trop traîner. Quand vous alignerez 3 icônes de même type, ça les fera disparaître et ça fera un « combo ». Mais au fur et à mesure du jeu, vous devrez en aligner d'avantage (5 voir plus encore).

Notez que vous pourrez uniquement sélectionner que les icônes de la première ligne verticale... donc il n'est pas question de piocher comme on veut et d'aller horizontalement, le jeu en serait trop facile. En fait, c'est tout ce qui fait la difficulté du jeu.

Les fonds des décors sont assez beaux. Ça représente un petit dessin de la mythologie ; taureau, balance, gémeaux, etc. Une fois que vous aurez bouclé un stage, vous verrez même sa constellation.

La musique quant à elle n'a rien d'extraordinaire.

Vous avez dit combo ? Disons que si vous arrivez à enchaîner plusieurs icônes à la fois, ça sera compté comme des combos et aussi longtemps vous enchaînez, votre personnage fera des petites animations comme par exemple le lion qui lance une boule de feu ensuite qui saute en tournant sur lui-même avec un fouet (comme au cirque, que du bonheur) et finira par frapper avec une massue. C'était un exemple d'un « 3 combos ». Mais cela va bien au-delà de 3 hits.

Le jeu comporterait 9 niveaux (je le dis au conditionnel, car je n'ai pas été très loin dans le jeu) et chaque niveau est divisé en sous niveau. Par exemple dans le niveau 1, vous devrez combattre la vilaine sorcière Melissa.

Conclusion...

Que dire de ce petit jeu ? Personnellement, je le trouve chouette mais sans plus. Je préfère m'éclater chez la concurrence (Puzzle Bobble ou encore Magical Drop 3). Je n'accroche pas trop sur le système du jeu. Sinon, si mon test vous a donné envie d'acheter le jeu (ça serait merveilleux), sachez que c'est un des jeux les moins chère sur PGM.

Alors bon, si vous êtes amateur de puzzle like et que vous voulez quelque chose de nouveau, foncez ! Le jeu vous tiendra en haleine pendant un bon petit moment.

Test par capo

Ps : Les images ne sont plus disponible...

Source : http://pgm.database.perso.sfr.fr/test_puzzle_star_capo.htm