

AMIGA CD32™

Commodore

# FLY HARDER

The cover art for the Amiga CD32 game 'Fly Harder' features a dynamic, action-packed scene. A red, futuristic jet flies through a blue, geometric, crystalline environment. In the foreground, a large, red, stylized character resembling a bee or a robot is shown in a dynamic pose. The background is filled with bright blue light rays and a fiery orange glow. The title 'FLY HARDER' is prominently displayed in a stylized, metallic font with wings. The word 'BUZZ' is written in a large, colorful, blocky font at the bottom.

BUZZ

Taken from Amiga-Manuals-Website



## **AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE**

*A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-mêmes ou votre enfant.*

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Ci vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-mêmes ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

## **PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO**

Ne vous tenez pas trop près de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

# FLY HARDER

## THE STORY

The interstellar space ship Irata is on its way towards the planet Zarkow, where they are to replenish their water and food supplies.

Settlers are taken on board who give information that the Targoid insect people, have installed powerful reactors in the cavern system of the planet. These reactors will use up the entire energy supplies and raw materials of the planet. The Targoids invented an intricate security system which makes it almost impossible for strangers to enter. Captain Nokdar of the Irata decides to attack the reactors. For this he sends a special force of 5 of his best pilots to disable the reactors. Their job is to find the energy spheres in the cavern and drop them on the reactors. This overheats the reactors, destroying them at the same time.

## STARTING THE PROGRAM

### AMIGA CD32

Put the "Fly Harder" CD into your CD32 drive. The program will load automatically. Act according to the instructions on the screen.

## AIM OF THE GAME

Your task is to collect all energy spheres and drop them on the reactors. To do so you have to fly quite close to a sphere, this is collected automatically and follows your space ship. You must fly close to the reactor so that the sphere touches it. After having dropped all spheres within a level on a reactor, you will then progress to the next level.

This isn't as easy as it seems, as some aggressive Targoids are after you. On some levels,

though, you'll find "fuel pods" and "energy-pods" that help you to fulfill your task. The Targoid's security system consists mainly of laser barriers that you have to switch on or off to pass unhindered. This you do by operating small switches that are hidden on the level. Some switches are only there to irritate you, e.g. they can change the gravity, etc.

## PLAYING THE GAME

### AMIGA CD32 - GAME OPTIONS

Gravity

Aggressivity

Music on/off Sound Effects on/off

Password

Start

To access Game Options on the title screen use the following:-

Joypad Cursor = Select option

Red Button = Change option

(Use Joypad in port I)

### JOYPAD CONTROL

(Use Joypad in port I)

Joypad Up = Thrust

Joypad Left = Turn Left

Joypad Right = Turn Right

Red Button = Fire

After each level you are given a new password. Use Joypad to enter this into the password menu to start again where you stopped. (i.e. use Joypad up/down to change letter and left/right to move to next letter position.) Press Fire when done to start.

# FLY HARDER

## L'HISTOIRE

Le vaisseau spatial interstellaire, Irata, fait route vers la planète Zarkow, afin de se ravitailler en eau et en nourriture.

Des colons montent à bord, et informent l'équipage du vaisseau que le peuple-insecte Targoïde a installé de puissants réacteurs dans le réseau de grottes de la planète. Ces réacteurs utilisent toutes les réserves d'énergie et de matières premières de la planète. Les Targoïdes ont inventé un système de sécurité complexe, empêchant pratiquement tous les étrangers d'entrer. Le capitaine Nokdar de l'Irata décide d'attaquer les réacteurs. Pour les désactiver, il envoie une force spéciale de 5 de ses meilleurs pilotes. Leur mission consiste à trouver les sphères d'énergie cachées dans les grottes, et à les larguer sur les réacteurs pour qu'ils surchauffent et s'auto-détruisent.

## LANCER LE PROGRAMME

### AMIGA CD32

Placez le CD "Fly Harder" dans le lecteur de votre CD32. Le programme se chargera automatiquement. Suivez les instructions affichées à l'écran.

## BUT DU JEU

Votre mission consiste à ramasser toutes les sphères d'énergie et à les larguer sur les réacteurs. Pour cela, vous devez survoler une sphère d'assez près; elle sera ramassée automatiquement et suivra votre vaisseau spatial. Vous devez voler assez près du réacteur, de façon à ce que la sphère le touche. Après avoir largué toutes les sphères d'un niveau sur un réacteur, vous passerez au niveau suivant. Ceci n'est pas aussi simple qu'il y paraît, car des Targoïdes agressifs vous pourchassent. Cependant, dans certains niveaux, vous trouverez des "capsules" de carburant et d'énergie qui vous aideront dans votre tâche. Le système de sécurité des Targoïdes est constitué principalement de barrières laser, que vous devez activer ou désactiver pour pouvoir passer sans

danger. Pour cela, vous devez utiliser les petits interrupteurs qui sont cachés dans le niveau. Certains interrupteurs ont également d'autres fonctions; ils peuvent modifier la gravité, par exemple.

## LE JEU

### AMIGA CD32 - OPTIONS DE JEU

Gravity: Gravité

Aggressivity: Agressivité

Music on/off: Musique activée/désactivée

Sound Effects on/off: Effets sonores activés/désactivés

Password: Mot de passe

Start: Commencer

Pour accéder aux options de jeu de l'écran titre, utilisez les commandes suivantes:

Curseur du joypad: Sélectionner une option

Bouton rouge: Modifier une option

(Branchez le joypad dans le port 1)

### CONTROLE DU JOYPAD

(Branchez le joypad dans le port 1)

Haut: Accélérer

Gauche: Virer à gauche

Droite: Virer à droite

Bouton rouge: Tirer

Après chaque niveau, vous obtenez un nouveau mot de passe. Utilisez le joypad pour entrer le mot de passe dans le menu "Password" pour recommencer une partie interrompue. (Appuyez sur le joypad vers le haut/bas pour modifier une lettre, et vers la gauche/droite pour passer à la position suivante). Lorsque vous avez terminé, appuyez sur Feu pour commencer.

# FLY HARDER

## LA STORIA

La navicella interstellare Irata si sta dirigendo verso il pianeta Zarkow per rifornirsi di acqua e cibo. Alcuni abitanti che sono stati presi a bordo informano l'equipaggio che gli uomini insetto Targoid hanno installato dei potenti reattori nelle caverne del pianeta. Questi reattori utilizzeranno tutti i giacimenti di materie prime e di energia del pianeta. I Targoid hanno installato un complicato sistema di sicurezza che rende praticamente impossibile l'accesso alle caverne agli estranei. Il Capitano Nokdar dell'Irata ha deciso di attaccare i reattori e ha scelto di inviare una squadra speciale composta dai suoi cinque migliori piloti per portare a termine questa missione. Lo scopo principale della missione è di trovare le sfere di energia nascoste nelle caverne e di farle cadere nei reattori; in questo modo i reattori si surriscaldano e verranno distrutti.

## COME INIZIARE

### AMIGA CD32

Inserisci il CD "Fly Harder" nell'unità a disco CD32. Il programma si caricherà automaticamente. Segui le istruzioni che appariranno sullo schermo.

## SCOPO DEL GIOCO

Dovrai trovare tutte le sfere e lasciarle cadere nel reattore. Per far questo dovrai volare vicino alla sfera, che verrà raccolta automaticamente. Dopo di che dovrai volare così vicino al reattore da permettere alla sfera, di toccarlo. Dopo aver fatto cadere in un reattore tutte le sfere del livello, passerai al livello successivo. Non è poi così facile come sembra dato che alcuni aggressivi Targoid ti staranno alle calcagna. Tuttavia in alcuni livelli troverai delle "capsule di carburante" e delle "capsule di energia" che ti aiuteranno a portare a termine la tua missione. Il sistema di sicurezza dei Targoid è composto da una serie di barriere laser che dovrai attivare o disattivare per attraversarle. Per far questo dovrai utilizzare dei piccoli interruttori nascosti nel livello. Alcuni interruttori potranno essere lì solo per darti fastidio (per esempio per cambiare la forza di gravità, etc.).



## COME SI GIOCA

### AMIGA CD32 - OPZIONI DI GIOCO

Forza di gravità (Gravity)

Aggressività (Aggressivity)

Accendere/spegnere Musica (Music on/off)

Accendere/spegnere Effetti sonori (Sound Effects on/off)

Parola d'ordine (Password)

Avvio (Start)

Per accedere alle Opzioni di gioco dalla videata di testa dovrai utilizzare:

Pulsante direzionale = selezionare opzione

Pulsante rosso = cambiare opzione

(Utilizza la Pulsantiera nella porta 1)

### COMANDI DELLA PULSANTIERA

(Utilizza la Pulsantiera nella porta 1)

Pulsante direzionale in su = gas

Pulsante direzionale a sinistra = virare a sinistra

Pulsante direzionale a destra = virare a destra

Pulsante rosso = fuoco

Alla fine di ogni livello ti verrà fornita una parola d'ordine. Utilizza il pulsante direzionale per inviarla nel menu delle parole d'ordine in modo da ricominciare dal punto in cui ti eri fermato. Utilizza il Pulsante direzionale in su/in giù per cambiare la lettera e a sinistra/destra per spostarti sulla posizione della prossima lettera). Premi il Fuoco quando sarai pronto per cominciare.



© Krisalis Software Ltd.,

Teque House, Masons Yard, Downs Row, Moorgate, Rotherham, S60 2HD

Tel: 0709 372290