

Puzzle Bobble Mini



Si *Tetris* a contribué au succès de la Game Boy, lui permettant de séduire un public de non-joueurs, parions que la version Neo Geo Pocket de *Puzzle Bobble Mini* (ou *Bust A Move* chez les Ricains) fera de même pour la console portable de SNK. Rappelons les règles de ce classique des classiques.

Vous dirigez un canon situé en bas de l'écran et tirez des bulles sur un tableau qui en comporte déjà d'autres. Dès que vous parvenez à coller trois bulles de couleur identique, elles disparaissent de l'écran.

Certaines bulles ont des propriétés spéciales qu'il s'agit, bien entendu, d'exploiter au mieux.



Puzzle Bobble Mini propose trois modes de jeu : le *Puzzle* où l'on tente de nettoyer 99 tableaux le plus rapidement possible ; le *CPS vs* où l'on affronte l'intelligence artificielle personnifiée par huit adversaires ; le *Survival*, similaire au *Puzzle* où l'on tente de passer le plus grand nombre de tableaux possible en réalisant de jolis scores. Enfin, le must du must, le *2P vs*, où, grâce à deux consoles, deux jeux, et un câble link, on affronte un adversaire humain.



Graphiquement en tout point fidèle à la version originale en arcade (eh oui !), cette version NGPC ne souffre en fait que d'une chose : on ne distingue pas très bien certaines couleurs des autres ! Même sur les consoles noir et blanc, [l'utilisation de motifs n'est pas aussi gênante que sur Game Boy](#), grâce à la taille relativement conséquente de l'écran. Sans oublier une maniabilité quasi parfaite grâce au minijoystick. Indéniablement, la meilleure version sur toutes consoles portatives

confondues !

Calor



Test publié dans Pocket Magazine n°2