

Instructions For Bug-Bash

The time is early morning, the place a usually tidy back garden, well cared for by the humans. But to your dismay you notice that your domain has become very untidy overnight. As you look up you see swarms of insects and bugs flying about mindlessly, with no apparent intentions of helping you clear up the mess. It would appear that the 'Evil-Slug' has been up to his old tricks again, and brain-washed the insects and bugs with a wicked spell.

It soon dawns on you that it is going to take several days rather than hours to clean up and restore order in the garden. Quickly arming yourself with an insecticide spray gun you begin your quest.

Good Luck!

LOADING THE GAME:

AMIGA 500 OR 2000

1) Insert the disk marked BUG-BASH in drive 'A'.

2) Switch on the computer.

3) The program will then automatically load and run.

AMIGA 1000

1) Insert the system disk.

2) When the work-bench disk appears on screen, insert the disk marked BUG-BASH in drive 'A'.

3) The program will then automatically load and run.

CONTROLS:

(A joystick should be plugged into port 2)

UP: Take off and fly in all directions.

DOWN: Pick up an object when on the ground.

LEFT/RIGHT: Walk/fly left or right.

FIRE-BUTTON: Fire insecticide spray gun.

MOUSE-BUTTON: Press left button to pause
Press again to resume play.

GAMEPLAY:

Your task is to clear up all the trash in the garden by placing it in the trash-can. When a piece of trash is picked up, it may be dropped by flying directly above the trash-can. You will see and hear the falling piece of trash.

You can only pick up one piece of trash at a time, and you cannot drop fruits or other pick-ups into the trash can. Keep clear of the menacing bugs or blast them with your spray-gun. You will be awarded points for each insect destroyed.

You cannot shoot the caterpillars which eat away at the magic mushroom. This is fair enough as they won't hurt you either. However, given enough time, they will eat up all your energy supply.

Various other pick-ups may appear throughout the game. These may be worth points or help you out of a tricky situation.

A full list of bonus pick-ups etc., can be viewed on the game introduction screens after loading.

After tidying up each garden, and ridding it of bugs, you will be faced by a large end-of-day guardian. It is up to you to work out the best strategy to kill it or get past it.

STATUS AND SCORING:

At the bottom of the screen is the player's status bar. This shows from left to right, The score, Time left and Energy level.

1) THE SCORE

This will increase when shooting insects, picking up fruits and dropping trash into the trash-can.

A larger score bonus may be given at the end of each day cleared.

2) THE TIME

This will decrease as the day progresses. You may be able to extend the time left if you can find a clock.

It also gets darker as the day goes on.

3) ENERGY LEVEL

This will be decreased when being hit etc.

It will increase if you shoot a magic mushroom or pick up a mini-mushroom.

GAME END:

The game ends for the following reasons:

1) You have lost all your energy.

2) Time has run out.

3) You have completed the game by killing the 'Evil-Slug'.

NOTE
INSTRUCTIONS APPLICABLE
FOR
ATARI ST

Instrucciones Para Bug-Bash

Es por la mañana temprano, generalmente en un jardín muy arreglado, muy cuidado por humanos. Pero para tu asombro te das cuenta que, por la noche, alguien ha revuelto y ensuciado tu territorio, al mirar alrededor ves enjambres de bichos e insectos volando por todas partes, sin que parezca que tengan la intención de querer ayudarte a limpiar ese lio. Parece que las 'Babosas-Diablo' han estado haciendo de las suyas de nuevo, y han envuelto a los bichos e insectos en un raro maleficio.

De repente te das cuenta que vas a tardar varios días, no horas, en limpiar y arreglar el jardín. Rapidamente armadote con un pulverizador de insecticida empiezas a trabajar.

¡Buena Suerte!

PARA CARGAR EL JUEGO:

AMIGA 500 O 2000

1) Introducir el disco marcado BUG-BASH en la unidad A.

2) Conectar el ordenador

3) El programa comenzará a cargar y funcionar automáticamente

AMIGA 1000

1) Introducir el disco de sistema

2) Cuando aparezca el disco de tablero de trabajo en la pantalla, introducir el disco marcado BUG-BASH en la unidad A

3) El programa comenzará a cargar y funcionar automáticamente

CONTROLES:

(Se debe enchufar una palanca de mando en el puerto 2)

ARRIBA: Para despegar y volar en todas direcciones

ABAJO: Para recoger un objeto del suelo

IZQUIERDA /DERECHA: Anda o vuela de derecha a izquierda o viceversa

BOTON DE DISPARO: Dispara el pulverizador de insecticida

BOTON DE RATON: Apretar el botón izquierdo para parar
Apretar de nuevo para continuar jugando

JUGADA:

Tu cometido es el de limpiar toda la basura en el jardín echándola en el cubo de basura. Al recoger un trozo de basura se puede echar volando directamente sobre el cubo de basura. Al caer la basura se oye el ruido.

Sólo se puede recoger un trozo de basura cada vez y no se pueden tirar frutas u otros objetos en el cubo de basura. Aléjate de los bichos amenazadores o mátalos con el pulverizador. Ganarás puntos por cada insecto que mates. No puedes disparar a los gusanos que se comen el champiñón mágico. Esto es justo ya que tampoco te causan molestia. No obstante, con tiempo, se comerán todo tu suministro de energía.

Durante la jugada pueden aparecer otros objetos que pueden valer puntos o ayudarte en una situación difícil. Se puede ver toda la lista de premios, objetos etc. sobre la pantalla de introducción a la jugada después de cargar el programa.

Después de limpiar cada jardín, y librarte de los bichos, te encontrarás al final del día con un guarda. Tu cometido es el de pensar la mejor estrategia para matarle o pasar frente a él.

SITUACION Y RESULTADO:

Al fondo de la pantalla se encuentra la situación del jugador. Aquí se muestra el resultado de izquierda a derecha, tiempo que queda y nivel de Energía.

1) RESULTADO

Este aumenta al disparar a los insectos, recoger frutas y echar la basura en el cubo.

Se puede obtener un premio mayor al final de cada día de limpieza.

2) TIEMPO

Este disminuirá al pasar el día. Puedes alargar el tiempo que queda si encuentras un reloj.

También anochece al avanzar el día.

3) NIVEL DE ENERGÍA

Este disminuye cuando te disparan

Aumentará si disparas a un champiñón mágico o recoges un mini-champiñón.

FINAL DE LA JUGADA:

La jugada termina por los siguientes motivos

1) Si pierdes toda la energía

2) Si se termina el tiempo

3) Has terminado la jugada matando a la Babosa-Diablo