

Gun & Frontier

Testé par
[Katmoda](#) 🇯🇵



- **Année :** 1990
- **Editeur :** Taito
- Nombre de joueurs: non renseigné
- Scrolling Vertical

Au premier abord plaisant, **Gun & Frontier** est en fait un jeu plutôt étrange...

Avec un graphisme très correct, et de beaux effets d'explosion (c'est une joie de voir des bouts de carcasse voler dans tous les sens) on s'attend d'abord à un bon p'tit [shmup](#).

Mais, et c'est peut-être un [bug](#) d'émulation, la plupart du temps il ne se passe rien, les ennemis quasi inertes se font mollalement descendre dans l'indifférence générale et l'ennui guette le joueur malheureux.

L'action est donc très variable, alternant entre des phases bien denses et des déserts shmupiques.

Un drôle de truc, donc, sans doute rien d'indispensable, mais à tester sur d'autres émulateurs...

• **Graphisme :** Pas trop mal, les décors sont classés

• **Son :** C'est mauvais...



Source : <http://www.shmup.com>